90-TALETS DATORTIDNING FÖR ALLA AMIGA-ÄGARE

DATOR Magazin

18 JAN – 31 JAN 1995
NR 2 ● ÅRGÅNG 10
PRIS 24:50 kr (inklusive moms)
Norge 34:50 kr ● Finland 22 FMK

Fields of Glory – bästa Napoleon-simulatorn



Sex gigabyte på en CD – så går det till

Nytt avsnitt i Protracker-skolan

DATOR Magazin
Prenumerera på Datormagazins diskett

CD till Amigan

77 skivor testade



Lär dig 3D-grafik med Imagine 3.0

954
Gammal dy


TIDSAM 0563-02
02
7 388056 302457

delta software

fredsgatan 1, 411 07 göteborg, tel:031-805 200, fax:031-805 205, postgiro:646 34 89-2, bankgiro: 5863-2274, e-mail:order@deltasoftware.se

TEL: 031- 805 200

Gratis disklista vid beställning!

NU HAR VI ÄVEN ALLA17BIT-DISKETTER OCH CD-SKIVOR!

licensprogram

C.L.R

Licensprogrammen håller en hög kvalitet. En del av pengarna går till programmerarna. Programmen fungerar på alla Amigor och är på engelska. Speciella systemkrav står specificerade.

CLE 43 Amos Language Quiz 53:-
900 frågor och förklaringar för Dig som programmerar i AMOS. Programmet frågar och lär ut.
CLE 59 A Tour Through Time 80:-
Detta utbildningsprogram tar upp hela jordens utveckling. Lär dig allt från Big Bang till rymdåldern.
CLE 10 Basically Amiga...**Rekommenderas!** 80:-
Här har Du chansen att lära Dig grunderna om Amigan och en hel del om datorer i allmänhet.
CLE 55 Basically Basic (1MB) 53:-
Lär dig programmera i Basic från grunden.Förklarar samtliga kommandon och ger exempel på program.
CLE 56 Basically Chemistry 66:-
Lär dig om kemi: Atomer, Strukturer, Kemiska Reaktioner, Periodiska Systemet och dylikt.
CLE 62 Basic Massage (2MB) 80:-
Lär dig om människans anatomi och hur du masserar. Du får även medicinska tips och musik.
CLE 28 Fun With Cubby 53:-
Åtta roliga program för barn!
Både nöje och utbildning.
CLE 08 Nightsky 53:-
Scrolla omkring på himlen med programmet som kan ca 1500 stjärnor. Klicka på en himlakropp så får Du reda på mer om den.
CLE 51 Paint, Paste & Draw (1MB) 53:-
Mycket roligt och snyggt ritprogram för barn.
CLE 48 Rockets Maths 53:-
Roligt sätt för barn att lära sig matematik.
CLE 61 Sound & Animation Station 66:-
Gör egna animationer! Rita egen grafik och skriv din egen musik. Kul och lätt med flera exempel.
CLE 49 TC Dinosaurier 3 .... 80:-
Du lär dig om dinosaurier från perioderna Trias, Juras och Krita.
CLE 03 TC Solar System 80:-
Uppslagsverk om solsystemet! Med bilder från NASA och lärorika texter kan Du lära Dig om solsystemet.
CLE 35 TC Solar System 2 .... 80:-
Uppföljaren till solsystem 1. Stort ppslagsverk med massor av lärorika texter och bilder.
CLE 63 Tutankhamun 66:-
Mycket välarbetat undervisningsprogram om faraonen med många bilder. Snygg upplägging. Även med frågesport.
CLU 04 Alpha Graph 53:-
Mycket användbart program för att skapa olika diagram ex stapel eller tårtdiagram

CLU 33 Amtuition 53:-
Gör program med 2.x/3.x-utseende i AMOS.
CLU 11 Calc V1.3 .... 53:-
Ett kalkylprog. med manual på disketten.
CLU 28 Creative Adventure Toolkit (1MB) 53:-
Ett lätt och bra sätt att skapa Dina egna äventyr på. Använd bild och musik i ditt äventyr!!
CLU 13 Datos 53:-
Lättarbetad databas för nybörjare.
CLU 15 Epoch VI 53:-
En kraftfullt minidatabas. Innehåller kalender och adressbok och andra faciliteter för personligt bruk.
CLU 36 Illinios Pro. 3.0.Rekl .(1 MB) 66:-
raffull databas med bl.a. etikettutskrifter.
CLU 27 Image Base 53:-
Ett bra och lättanvänt program för att skapa bildspel. Du kan lägga in bilder,text och musik.
CLU 21 Invoice Master 2 .... 53:-
Enkelt faktureringsprogram.
CLU 07 Philo Database 53:-
En databas uppbyggd med kort. Varje kort kan ha 260 fält. Mycket lätt att använda.
CLU 09 Play n' Rave 66:-
Imponera på Dina kompisar med Dina egna partymixar. Enkelt och roligt!
CLU 10 Power Accounts 53:-
Håll reda på Dina bank-konton. Ett bra hjälpmedel för att organisera Din budget.
CLU 06 Supersound 4.7 (1MB) 53:-
Avancerat samplingsprogram som AudioMaster.
CLU 03 Typing Tutor .Rekommenderas! 53:-
Lär Dig skriva maskin på ett roligt sätt!
CLU 01 Video Titles 53:-
Skapa texter till Dina videofilmer.
Scrolla text i olika färger mjukt över skärmen.

SPEL

CLG 30 Captain K 53:-
Plattformspel. Döda monster, plocka skatter.
CLG 55 Crystal Quest 53:-
Underjordisk 3D-labyrint. Finn Gömda kristaller.
CLG 17 Imbrium 53:-
Mycket snyggt och stort grafikäventyr.
CLG 45 Knight Fight 66:-
Medeltida fight-spel med en hel del humor.
CLG 35 OG! Rekommenderas! 53:-
Ett plattformspel i stil med Super Mario Brothers. Du skall styra grottmannen OG.
CLG 29 Prehistoric Fun Pack 53:-
Samtliga spel har dinosaurie-anknytning
CLG 44 Viking Saga (1MB) 53:-
Erövra land! Liknar Defender of The Crown fast mer avancerat och fler valmöjligheter.

CD32 spel

CD32 Cannon Fodder	295:-
CD32 Arcade Pool	139:-
CD32 UFO	289:-
CD32 Universe	339:-
CD32 Banshee	265:-
CD32 Gunship 2000	289:-
CD32 Impossible Mission	339:-
CD32 Super Frog	139:-
CD32 Ultimate Body Blows	289:-
CD32 Alien Breed	219:-
CD32 Video Creator	369:-
CD32 Sensible Soccer	195:-

cd-rom

1707 17 Bit Collection (2 CD's)** 489:-
Många bra PD-program. Med 17 Bit diskarna 1 till 2300. Packas lätt upp från menyn.
1708 17 Bit Continuation ** 289:-
Ännu mera bra PD från 17 Bit, diskarna 2301 till 2800. På skivan finns även massor med spel och andra serier.
1709 17 Bit Phase 4 ** 289:-
Den senaste CD'n med 17 Bit diskarna 2801 till 3351. Packas lätt upp från menyn.
1672 Aminet Share 3-94 ** Mycket bra CD 239:-
Favorit CD för BBS:er! Arkiverad och BRA!
1721 Amos CD (hela Amos-serien) 299:-
Ett måste för dig som programmerar i Amos Källkoder, spritar, musik och annat nyttigt.

1712 CDPD 3 (Fish 761-890) 299:-
Även med grafik i 24 bitar, HAM och AGA.
1713 CDPD 4 (Fish 891-1000) 299:-
Innehåller förutom fish: Imagine objekt, GNU C++ AM/FM magazin och mycket annat.
1714 Demo Collection (ej CD32) 299:-
Massor av demos, animationer, spel, samplingar...
1715 Demo Collection 2 .... 299:-
Flera färska demos, animationer. Massor med grafik samplingar, moduler och musikprogram.
1719 EuroScene 1 .... 219:-
Tusentals av grafik och musikdemos sammanställ från Europeiska programmerare.

1702 Fresh Fish 3 (Mar/Apr) ** REA!! 249:-
1706 Fresh Fish 6 (Sep/Oct) ** 279:-
Senaste CD'n med ca 650MB godbitar!
1704 Frozen Fish ** Mycket bra CD!! 299:-
Massor med arkiv för Din BBS!
1619 GIFs Galore ** Rekommenderas!! 299:-
Över 5000 bilder på en CD!! Visare för Amiga, PC, MacIntosh och Unix medföljer!
1622 Gold Fish ** (2 CD's:Fish 1-1000) 299:-
Den kompletta samlingen av alla Fish-diskar! En CD i packat format och en CD uppackat.

1717 Lock 'n Load 299:-
Över 1000 PD Spel! Körbara direkt från CD'n.
1710 LSD & 17 Bit Compendium 289:-
Massor med verktyg, utilities, moduler, demos, grafik, AGA animationer osv...
1716 Multimedia Toolkit 299:-
Vill du ha mängder av fonter, bilder, clipart, moduler ljudeffekter och samplingar är detta CD'n för dig. Lättanvänt via ett bra grafiskt gränssnitt.
1720 Network CD (kabel kostar 299:-) 249:-
Koppla samman din CD32 med en Amiga för at kunna läsa CD. Du får även Fish 801-975, Amos 478-603, TBAG, Photo CD Shareware och mer..
1725 Sheer Delight 349:-
Fylld med flickor i baddräkter som poserar på din skärm.

1724 Sounds Terrific (2 CD's) 269:-
Dessa CD's kommer garanterat ge dig ditt lystmäte för musik. Här finns MASSOR av låtar.
1718 Video Creator (endast CD 32) 369:-
Gör egna musikvideor! Till din hjälp har du över 1000 specialeffekter och låtar.
1723 Weird Science Clipart 169:-
Mer än 26,000 clipart i följande format: EPS, IMG IFF, Proclips, PageSetter, PageStream och andra.
1722 Weird Science Fonts 169:-
18,800 filer (!) i Adobe, CG, Bitmap, IFF, PS, PCX GDOS, Pagestream, ProDraw, TrueType och Calamus format.

diverse

1523 Native Developer Update 3.1 .... 249:-
Commodores Includes och Autodocs för AmigaDos 3.1.Ett måste för C- och Assemblerprogrammering! 5 disketter
0691-0695 Amiga C Encyclopedia 3.0 .... 5 disk
C-manual med texter och program. Mycket bra! Av Anders Bjerin. 5 disketter
3517 Amos Prof. Update 2.0 .... 1 disk
1508 ANTIVIRUS DISKETT BRA! 25:-

mjukvara



1336 AMOS PROFESSIONAL 489:-
Det lättaste och roligaste sättet att göra egna amigaprogram.
1337 AMOS PRO. COMPILER 339:-
1330 CAN DO TEST DRIVE 99:-
Enklare sätt att programmera finns inte!
1313 DESKTOP BUDGET 295:-
Hembudget, på svenska.
1349 GLOSKOLL 199:-
Helt på svenska. Kräver OS 2.x

3515 PERSONAL PAINT Demodiskett. 29:-
1308 PERSONAL PAINT AGA 494:-
Mycket bra ritprogram. 256 färger!!
1301 PROWRITE 3.33...(NY!) 994:-
Dunderbra ordbehandlare för alla Amigor
1332 REAL 3D V2.4 - 4,685:-
Mycket bra raytrace/animeringsprog.
1317 RÖTTER 3.0 - Släktforskning 649:-
3519 RÖTTER 3.0 - Demodiskett 29:-

för nybörjare

1320 Workbench 2.1 / 3.0 .... 259:-
instruktionsvideo
1321 AmigaDos 2.04 .... 229:-
instruktionsvideo
1322 C-Introduktion 229:-
Instruktionsvideo.

1338 Nyckeln till Amos 269:-
Hjälper dig komma igång med Amos. diskett med handbik medföljer!
1339 Amiga Handbok...REA!! 179:-
Behandlar Amigan och de olika program som du kommer i kontakt med.

WORKBENCH 3.1!

Äntligen kan Du uppgradera Din Amiga 500/2000/3000/4000 till Workbench och Kickstart 3.1! Manual, disketter samt ROM ingår i uppdateringen.

500/2000 .... 1.395:-
3000/4000 .... 1.795:-

Beställ vår gratis Amiga, PC och cd-rom broschyr!!

grafik

Clipart, Iff-penslar till ritprogram, i färg:

7021 - Konst och skola .... 1 disk
7022 - Mat, Trädgård, hemma .... 1 disk
7023 - 142 penslar med sport-tema .... 1 disk
7024 - Mat & konfekt .... 1 disk
7025 - 155 bilder med finans-tema .... 1 disk
7026 - Teckande figurer .... 1 disk
5012-17 Imagine Objekt .... 6 disk
Massor av objekt till Imagine, även med JPEG texturer.
5019-20 Scala Backgrounds .... 2 disk
Högupplösande fraktalbilder i 2D och 3D.
7001-5 - Pagestream Fonts .... 5 disk
Ca. 60 nya, fina fonter till Pagestream. Vissa med åäö.
7006-10 Pagestream Fonts .... 5 disk
Ytterligare ca 50 nya fonter till Pagestream. Vissa med åäö.
7011-15 Outline Fonts .... 5 disk
44st nya fonter, endast till ProPage 3&4.
7016-20 Outline Fonts .... 5 disk
45st nya fonter, endast till Pro Page 3&4.

Nytto-nyheter från England

b3318 P.G.P v2.3 .... 1 disk
Avancerat krypteringsprogram.
b3319 AmiCom v2.1 .... 1 disk
Radio terminalprogram för radioamatörer.
b3320 ProDraw Genies .... 1 disk
Arexx Genies till ProDraw.
b3321AB Japanese Dictionary .... 2 disk
Lexicon Engelska-Japanska med bilder och tal!
b3322 Japanese Vocab - Lär dig japanska. 1 disk
b3335 Lock Out v2.1c .... 1 disk
Se till att obehöriga inte kommer åt din hårddisk.
b3340ABC Term 4.0 .... 3 disk
Mycket bra terminalprogram.
b3342AB Magic WB Extra Icons - REK! .... 2 disk
Mängder av nya, SNYGGA ikoner till MagicWB. Även med förhandstitt på MagicWB 2.0!
b3349AB Girls of Eric Slideshow .... 2 disk
Eric Schwartz kollektion av sina seriefigurer.
b3344 Panasonic Studio .... 1 disk
Drivrutiner till Panasonic 9/24 nålars-skrivare.
b3346 AGA Spectrum Emulator .... 1 disk
Äntligen kan du spela gamla Spectrum klassiker igen.
b3347 Rob's Hot Stash #11 - (OS 2+). 1 disk
17st små-program, bl.a. utbildning i DOS, databas
b3348 Rob's Hot Stash #12 .... 1 disk
8st grafik program. **(OS 2+).**
b3351 Virus Workshop v4.0 .... 1 disk
Analyseringsprogram för att leta virus i ditt system.
b3355-b3359 CG Fonts #12-#16 - Flera CG 5 disk
Fonter. Vissa med åäö. Kan beställas separat.
b3360 Image Studio v1.01 .... 1 disk
Kompetent bildbehandlingsprogram.
Omvandlar mellan olika format.

b3362 ProBoard v2.2 .... 1 disk
Hjälpmedel för att rita egna kretskort.
b3365 Arexx Users Reference Manual - Mycke 1 disk
bra dokumentation över Arexx i AmigaGuide-format
b3368 Cassini v3.2 .... 1 disk
Information om solsystemet.
b3371ABCD Adobe Type 1 Fonts .... 4 disk
Massor med fonter till exempelvis Imagine.
b3372 Magic Expansion .... 1 disk
Massor med tillbehör för MagicWB och MUI.
b3374 Robs Hot Stash #13 .... 1 disk
11st små nyttiga program.
b3378 Seka 32 pro - Skapa lätt dina egna äventyr 1 disk
Bra grafiskt användargränssnitt.
b3381 Robs Hot Stash #14 .... 1 disk
12 nyttiga program bl.a. DirecTree, DiskCat
b3382 WB3.0 Backdrops .... 1 disk
79 olika mönster att ha som bakgrund.
b3383 Robs Hot Stash #15 - 12 program, ... 1 disk
bl.a. AmigaTest, Arq, GIFKit, DiskProtector2.
b3384 Sonic Drumkit v2.0 .... 1 disk
Gör dina egna trumtakter.
b3386AB Star Trek Episode Guide .... 2 disk
Din guide till alla Star Trek avsnitt+filmer.
b3390 Birthdate History v2.21 .... 1 disk
Få reda på vad som hände i världen när du föddes vad en öl kostade osv. Kul! **(os2.04+, 1MB)**
b3394 Icon Archive - ca 1000 nya ikoner!!! .... 1 disk
b3395ABC Icon Archive II - över 2500 .... 3 disk
ikoner och över 500 småbilder till din workbench.
b3380AB Grapewhine 20 .... 2 disk
Disktidning om det senaste på Amiga-fronten.
8031 ProTracker v3.15 .... 1 disk
Det mest populära musikprogrammet.

Spel-nyheter från England

b3304 Seed of Darkness .... 1 disk
Grafiskt musstyrt äventyr.
b3305 Marbles - Mycket fängslande pusselspel. 1 disk
b3306 Solo Assault -Rekommenderas! .... 1 disk
Mycket snyggt och roligt Star Wars spel.
b3307 Act of War Missions .... 1 disk
Extra äventyr till Act of War. Kräver v 1.4 av spelet.
b3308 Scottish Football Manager .... 1 disk
Bli ägare/tränare till ditt eget fotbollslag.
b3311 Martial Spirit .... 1 disk
Mycket snyggt och roligt fighting-spel.
b3314 Fruitmania .... 1 disk
Spela enarmad bandit på din dator. Kul!
b3323 Colonial Quest - Erövra rymden .... 1 disk
b3333 Star Trek Cards .... 1 disk
Kort till Klondike AGA.
b3334 Betty Page Cards - Kort till Klondike AGA 1 disk
b3336AB Time Zoner - (1MB) - Grafiskt äventyr 2 disk
b3353 Starwars Cardset - Kort till Klondike. 1 disk
b3361 Santa & Rudolph .... 1 disk
Samla julklappar i egenskap av jultomten.
b3366 The Rocketz .... 1 disk
Skjut ned kompisens rymdskepp. Snyggt och klurigt.
b3370 Evils Doom - MYCKET snyggt 1 disk
grafiskt äventyr! Utspelar sig i underjorden. **REK!**
b3373 Robs Hot Games #9 .... 1 disk
Deluxe Galaga (rymdspel) & DynamiteWar.
b3377 Spelltris - Tetris fast med bokstäver. 1 disk
b3389AB Jinx - Ta dina två spelare ut ur labyrinter 2 disk
b3396 Marylin Monroe Cardset - Kort till klondik 1 disk
b3397ABCD Klondike 3 AGA - Ny version 4 disk
av det populära patiente-spelet. (Kräver hårddisk)

b3400 Dr Who Cardset - Kort till Klondike .... 1 disk
b3401 Return of the Jedi Cardset .... 1 disk
Kort till Klondike.
b3402 Empire Strikes Back Cardset .... 1 disk
Kort till Klondike.
b3403 Radiation Game .... 1 disk
Äventyrsspel med 3d vektor-grafik.

MUSIK/DEMO:
b3316 Stellar Demo - (Kräver 2MB Fast) .... 1 disk
Snyggt demo med mycket texture mapping.
b3325-b3332 GIF Beauties #11-#17 .... 7 disk
7 st disketter med GIF-bilder på snygga tjejer. Bildvisare medföljer. Beställ separat eller i paket.
8010-14 Beats - Trum-samplingar .... 5 disk
8025-29 Metal Modules .... 5 disk
Hårdrocks-moduler.
8020-24 Music Modules - Stora moduler. 5 disk
8015-19 Vocals .... 5 disk
Ett bra paket med blandade samplingar.
8001 100 greatest 64 tunes .... 1 disk
De gamla goda låtarna från C-64'an.
8002 Amigadeus Classical .... 1 disk
Eine Klener Nachmusik
8003-4 Classical Music - Bach, Händel .... 2 disk
8007 Classic Works - Grieg & Bachs klassisker 1 disk
8008 Classic Gold 1MB- Bach Toccata & Fugue 1 disk
8005-6 Vivaldi - De fyra årstiderna .... 2 disk
8009 OctaMed v2.0 .... 1 disk
8 Kanaligt musikprogram/sequencer.

----priser-----

1- 10 disk	24:-/st
11- 20 disk	21:-/st
21- 30 disk	19:-/st
31- 50 disk	17:-/st
51-100 disk	14:-/st
101-... disk	12:-/st

Gäller amiga shareware/pd.
Gäller ej paket eller licens-program.

Minsta order är 2 disketter eller 48:-. Alla priser är inklusive moms. Priserna gäller med reservation för prisändringar. Vi rekommenderar starkt att Ni har minst O.S 2.04 samt 1 Megabyte interminne. **Då programmen är PD kan vi ej ta ansvar för deras prestanda under olika dator-konfigurationer. ** Denna CD-ROM kräver diskdrive.** Expeditionsavgift på 15:- samt porto & postförskott tilkommer. För att slippa porto och postförskott kan Du betala in på vårt postgiro eller bankgiro. Ej utlösta försändelser debiteras enligt lag.

Prenumerationsservice:

Titel Data AB
112 86 Stockholm
Tel: 08-652 43 00
Vardagar klockan 08.30-12.00, 13.00-16.30

Prenumerationspriser:

Sverige och Norden:
Helår (22 nr) 380 kr
Halvår (11 år) 195 kr
Korttid (7 nr) 128 kr
För prenumeration utanför Norden tillkommer kostnad för flygfrakt

Redaktion:

Postadress: 112 85 Stockholm
Besöksadress: Industrigatan 2A
Tel: 08-692 01 40
Fax: 08-650 97 05 (redaktionen)
BBS: 08-654 99 50, 08-654 61 18, 08-654 99 62

Chefredaktör:
Christer Rindeblad
Redaktör & ansvarig utgivare:
Peter Kerschbaumer
Redigering:
Lars Zernell
Daniel Törnqvist
Erik Oskarsson
Markus Dahlberg
John Carling
Spelredaktör:
Ove Kaufeldt
Sekreterare:
Jenny Flodén
Praktikant:
Erika Hagberg

Medarbetare i detta nummer

Christian Almgren, Tomas Arvidsson, Christer Bau, Sten Ekedahl, Derek dela Fuente, Staffan Frisk, Göran Fröjdh, Martin Kjellberg, Mac Larsson, Micke Teeling, Dan Santos

Utgivare:

Bröderna Lindströms Förlags AB
VD: Gunnar Netz
Ekonomichef: Pål Sjögren
Marknadsavdelning:
Kristina Malm
Ursula Engström

Företagsannonser:

Datormagazin annonsavdelning
112 85 Stockholm
Patrik Rehn, 08-692 01 34
Björn Wenström, 08-692 01 33
Jan Sundström, 0302-354 00

Rippning och tryck:

Rippning: IGP, Stockholm
Repro: Bildburken, Stockholm
Tryck: Hedemora-bladet, Vikmanshyttan

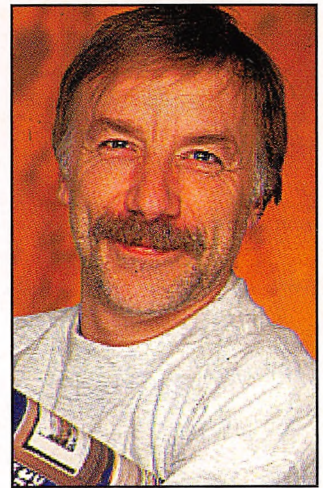
ISSN: 1104-3784

Medlem av



Omslagsbild: Sjöberg Press

Nu satsar vi på internet



Christer Rindeblad, chefredaktör

Sent ska syndaren vakna!

Så tycker kanske en del om Datormagazin internet-satsning, som presenteras närmare på sidan 12 i detta nummer. Och visst kan det verka märkligt att vi, strax efter att den värsta internet-frossan lagt sig i övriga media, presenterar internet som en "ny" satsning.

Men det finns en bra förklaring att vi är så "sena". Vi har vägrat hoppa på internet-tåget förrän vi hade något verkligt nytt att visa upp. Och det har vi nu. Ett av förlagets dotterbolag, Mmedia, har arbetat hårt sedan i höstas för att bygga en väl fungerande påfart till internet kallat MaxiNet. För oss är det viktigt att den har hög kvalitet.

Vår testredaktör Peter Kerschbaumer har samtidigt slitit hårt för att få fram fungerande internet-mjukvara till Amigan. Här fanns det stora problem att lösa. Den internet-mjukvara vi hittade i PD- och sharewarevärlden var inte tänkt för nya användare. Den kräver ett enormt kunnande hos användaren.

Peter har nu modifierat och sammanställt ett programpaket som vem som helst kan komma igång med på några minuter. Utan kunskaper!

Målet för oss har hela tiden varit att göra det hela så enkelt som möjligt för nybörjare att komma igång med internet. Nu är vi där!

För dig som av olika skäl inte vill börja med internet finns ju fortfarande Datormagazins egen BBS – nu med åtta ingående telefonlinor och tusentals användare. Prova gärna att ringa dit någon gång.

Men internet är utan tvekan mer spännande än någon lokal BBS. Att ge sig ut i världen på internet kan bjuda på så mycket. Det är här man kan hitta internationella Amigamöten och de senaste ryktena om Commodore. Det är här man kan hitta enormt stora PD-bibliotek med mängder av Amigaprogram.

Vi kommer under våren att granska internet närmare ur Amigaperspektiv. Vi ska försöka tipsa sig om de bästa platserna för information och programvara. Och vi ska berätta om hur du kan spela multi-userspel som Air Warrior över Internet.

Till sist det eviga ämnet – Commodore och Amigans framtid. När jag skriver detta i början av januari är läget fortfarande oklart. Tyvärr har det utbrutit pajkastning mellan amerikanska CEI och den engelska gruppen under ledning av David Pleasance. Strax före julhelgen gick Pleasance ut med ett pressmeddelande där han antydde att han tagit hem segern och att CEI:s finansiärer hoppat av. CEI dementerade givetvis detta omedelbart. Från Bahamas har det ännu inte kommit något besked. Det finns tyvärr ingenting annat att göra än att vänta och se tiden an, och hoppas på det bästa.

God fortsättning på er!

Christer Rindeblad
cr@dmz.medstroms.se



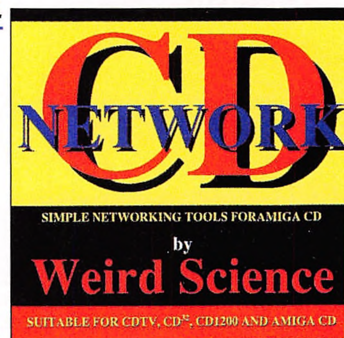
36 23 54

CD-special 11 sidor!



*CD är det som gäller! Här tar vi upp allt du behöver veta om CD-läsare, CD-ROM och övrig utrustning. Kort sagt allt om CD från sid **15**.*

*Kombinationen Amiga och CD32 är en lösning för att koppla en CD-spelare till din Amiga. Kopplingen görs med hjälp av CD -skivan "Network CD" och en medföljande seriekabel. Läs mer på sidan **22**.*





*Imagineskolan fortsätter. I detta nummer löser vi problemen med att få metallytor att se realistiska ut, bland annat. Kolla in sidan **26**.*



Är du kapabel att överta världsherraväldet när det gäller pizza-örsäljning? Det lär visa sig i januari/februari när Pizza Tycoon släpps. Till dess, spana in sidan 34.

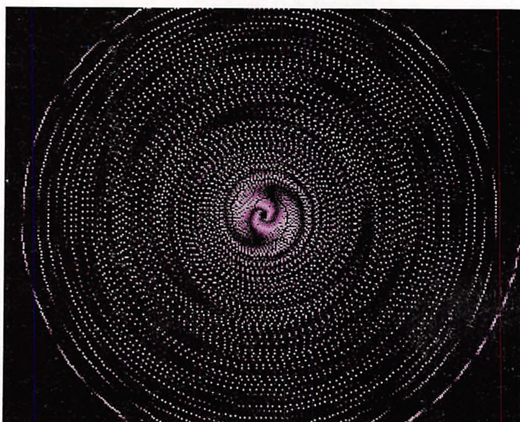


Select Battle

Är du en bra strateg? Eller blir det mest kanonmat av ditt manskap? Läs om Microprose's dunderspel på sidan 36.

Football Glory

Som en förbättring av Sensible Soccer. Ett riktigt höjdarlir. Årets sportspel? Se sidan 39.



Amos-sidorna bjuder på fyra program i det här numret. Bland annat denna "Spiral". Läs sidan 50.

Datorklubb jubilerade med gamla datorer

(GÄRSNÄS) Mitt under den akuta Commodore-krisen firade VIC-Boys Datorklubb i Gärsnäs sitt 10-årsjubileum med en stor fest.

– Vi bjöd in hela Gärnäs skola till festligheterna, totalt 160 elever kom, berättar ordförande för VIC-Boys Jörgen Christiansson.

Klubben bildades, som namnet antyder, redan på den tiden Sveriges populäraste hemdatorer hette VIC20 och VIC-64.

– När jag gick med i klubben hade jag en VIC-64 med två diskettstationer och var mäkta stolt över det, säger Jörgen Christiansson. Nu har jag en Amiga 500 med 120 Mb hårddisk som rymmer alla de disketter jag hade till 64:an.

Ett 30-tal medlemmar

Idag består klubben av ett 30-tal medlemmar som träffas regelbundet i den egna lokalen på Fritidsgården i Gärsnäs.

– I vår lokal förvarar vi våra protokoll, exemplar av vår egen tidning VB-bladet och gamla Datormagazin. Dessutom har vi klubbens egen dator där, en Amiga 500 Plus med 2 Mb minne, 120 Mb hårddisk, modem och en bläckstråleskrivare.

Det är också på denna utrustning som man producerar sin egen klubbtidning med hjälp av programmet Publishing Partner Master Junior. På hårddisken förvaras klubbens eget PD-bibliotek.

Ordnade utställning

För att fira sitt jubileum arrangerade VIC-Boys i slutet av november förra året en utställning där man visade elva olika modeller av Commodores datorer. Från gamla PET modell 3032 till Amiga 1200 fanns på plats.

– Tyvärr lyckades vi inte skaffa fram A3000, A4000 och CD32, beklagar Jörgen Christiansson.

Besökarna, 160 låg- och mellanstadieelever från Gärnsnäs skola, var ändå nöjda. På eftermiddagen fick de leka med datorerna och under kvällen var det spel som gällde.

Horoskop-program på C64

– Vi körde även ett hemmasnickrat horoskop-program på en 64:a, som var väldigt populärt.

– Och vår lokala datorleverantör hjälpte oss att koppla ihop en CDTV och en Amiga 2000 via ParNet så vi kunde köra CD-spel. Vi hade dessutom två Amiga 500 som var sammankopplade med nollmodem, på så vis kunde fyra personer köra bilspelet Lotus samtidigt.

– Vi provade också datakommunikation genom att koppla upp oss mot Datormagazins egen BBS, säger Jörgen Christiansson.

Christer Rindeblad

Foto: Expert



Besökande elever från Gärsnäs-skolan fick prova på både datorer och datorspel under VIC-boys jubileumsfest.

Terrorgrupp på internet

Nu har internet drabbats av terrorister!

Det är en grupp hackers som format en organisation döpt till Internet Liberation Front (ILF) och som vill bekämpa den tilltagande kommersialiseringen av Internet.

Det är den amerikanska författaren Joshua Quittner som avslöjar gruppen i sin nya bok "The Revenge of the Hackers.

Att ILF menar allvar visar mottagandet av hans bok. Befrielsegruppen har hämnats hans avslöjande genom att ta över Quittners telefonlinje och voicemail.

Deklarerar krig mot företag

Bakgrunden till ILF:s verksamhet är den tilltagande kommersialiseringen med nya elektroniska köpcentra. Något som inte uppskattas av alla de datafreaks som tidigare dominerade Internet. ILF hävdar t.o.m. att denna utveckling hotar internets framtid och har därför deklarararat krig mot alla företag som misstänks för att bidra till denna utveckling.

Frontens framgångar understryker att det trots allt finns vissa säkerhetsrisker för alla tusentals företag som nu tävlar om att etablera sig på det globala datanätet.

SYSCOM

Butik & Postorder Amiga & PC
08-580 373 00
FAX , BBS se nedan

MultiMedia
Kvalitet & Prestanda
Amiga & PC

AMIGA BLANDAT

RAM: A500PLus & A600 minneskort.... ring
Kreditkortsminne: A600/A1200 2Mb **1.495:-**
Amiga Drive: Extern drive,vidarebuss **695:-**
MIDI: Alla Amiga, 1x IN, 2x Out, 2x Thru **395:-**

Amiga mus:
Bra ersättningsmus. Finns i svart, grå eller tomatröd färg. Bra design och känsla fr **185:-**

Supra A500 Turbo:
Snabbar upp en A500 ca 5ggr! Enkel installation, tryck dit den och kör. Med genomförd buss för HD **1.895:-**

Link It:
Nyhet: Parallell high speed koppling Amiga-PC ring!

Blizzard CyberVision 64

Ny grafikstandard! Amiga 3000/4000



INFO: Supersnabbt Grafik-kort för Zorro-III bussen. CyberVision64 använder sig av en 64bitarskrets från S3. Den har bl a komplex 64bit blitter samt inbyggd 24bit D/A på chipet. Detta ger bästa skärpan vid högre upplösningar.Planar-to-chunky-konverter i hårdvara =blixtsnabb. Videobandbredd ca 135MHz. Mer data följer senare i Datablad. Leveranser fr o m Februari95.

Pris med 2Mb RAM 4.595:- med 4Mb 5.600:

Blizzard Amiga TURBO

Blizzard 1220: Turbo med 4Mb RAM !
INFO: Blizzard1220 har redan hela 4Mb RAM på kortet. (kan enkelt expanderas till 8Mb) 1220 har en extremt snabb och unik minneshantering vilket ger den prestanda i klass med 68030/33 system.Behövs MMU och mer än 8Mb RAM se då 1230 nedan.

68020-28Mhz,Klocka,4Mb...... **2.995:-**

Blizzard 1230-III: Bästa 68030 till A1200
INFO: 1230-III är en prisvärdare uppföljare till 1230-II. Koncept:Genom att ta bort en SIMMplats blev det möjligt att ge kortet en helt ny ***Design*** samtidigt som det har blivit fantastiskt prisvärt! ! En SIMM plats för standard(ej dyra special) SIMM för 0-32Mb RAM. Anslutning för nytt SCSIkort.

KOLLA PRISERNA !
68030EC 40MHz 0RAM.......... **2.575:-**
68030mmu 50MHz 0RAM....... **3.275:-**
FPU 68882-50(pga)............... **1.595:-**

PAKETSPECIAL

Blizzard1230-III
68030 mmu 50MHz + FPU 50MHz
Ja det är alldeles sant, det absolut snabbaste 68030 kortet till A1200 nu till ett enastående pris !

4.495:-

M1230: Made in USA
Prisvärt 68030 kort till A1200 .
Plats för max 128Mb RAM samt 68882FPU pga.

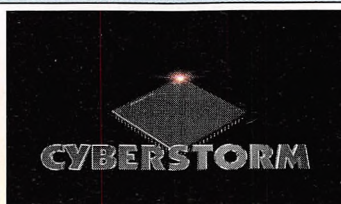
68030/33MHz med 68882/33MHz.............. **2.395:-**
68030/50 MHz plats för FPU...................... **2.475:-**
Minne: Vanliga standard prisvärda 72pin SIMM

AMIGA HD&CDRom

XDS:Anslut stora 3,5" HD till A1200
En extern prisvärd och snabb 3.5" Hårddisk i en snygg Slimline låda. XDS ansluts via en flatkabel.Fungerar med de inbyggda 2.5" hårddiskarna. Komplett sats med låda samt bra installprogram.................... **895:-**
Körklara med snabba Western Digital hårddiskar:
XDS-170Mb **2.695** XDS-420Mb **3.490:-** övr.ring !

OverDrive: *A1200 HD kontroller*
Mycket väldesignad extern PCMCIA ansluten kontroller. OverDriven rymmer en 3.5" HD.Den är välkänd för sin snabbhet och utmärkta funktion. Utan HD..... **1.695:-**
Körklar med 170Mb ***Nu*** **3.195:-** 420Mb **4.190:-**

OverDrive-CDROM:
Mycket populär ! CD32 emulering samt snabbt CDROM i en och samma enhet. Fristående enhet med proffsig design och prestanda. Testvinnare i tyska Amiga 8/94 ! Double speed 300Kb/s, Multi-session samt FotoCD kompatibel. Levereras körklar med CD32emulator och snabbt Mitsumi FX001D CDROM............ **2.895:-**



Blizzard CyberStorm: 68040&60 Turbo
Det kompletta Turbosystemet till A4000
INFO:RAM, plats för upptill 128Mb burstmode standard 72pin SIMM i high speed design (>66Mb/s).
Processormodul: 68040-40 eller snart 68060-50 och senare 68060-66 processor. Modulen kan uppgraderas.
Utbyggnad:1) SCSI-II Fastmodul 2) I/Omodul med FastSCSI-II,Ethernet,samt buffrade serieportar.
CB040/40,ca 2,5xA4000/25 i "real life" **11.495:-**
CB060/50,ca 3-5xA4000/25 i "real life" **14.695:-**
(Cyberstorm 060 leveranser börjar i Feb! Tips Boka nu)
SCSImodul **2.500:-** I/Omodul **5.500:-**

PCDatorer & Tillbehör

LJUDKORT

Sound Blaster Pro Value Edition..... **995:-**
Sound Blaster 16 Value Edition.... **1.220:-**
Sound Blaster 16 MCD................ **1.595:-**
Sound Blaster 16 MCD-AdSP....... **2.075:-**
Sound Blaster 16 SCSI-2............. **1.995:-**
VIDEO Blaster FS200.................. **3.695:-**
SB Discovery CD16 Pack.............. **Ring**
GameBlaster CD16 Pack .... **Ring**
SB Edge m fl paket vg Ring
GUS 512Kb **1.295:-** GUS 1Mb **1.795:-**

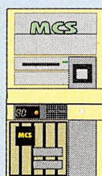
JOYSTICK:

Analog Pro, Gravis........................ **465:-**
Gamepad, Gravis.......................... **265:-**
Thrustmaster FCS.......................... **845:-**
Thrustmaster WCS Mark II.......... **1.195:-**

CD-ROM Läsare:



MITSUMI Tripple speed EIDE...... **1.990:-**
MITSUMI Quadra speed EIDE...... **2.490:-**
ToshibaSCSI-II tripple speed........ **2.240:-**
VID KÖP AV DATOR: Mitsumi 4x för
2.175:-



MCS Datorer:

Kvalitetsdatorn som ger mer!
Testa själv: Jämför vår MCS dator med valfri maskin av annat märke.Se på Pris ,prestanda och speciellt utbyggbarheten.
Då blir valet ganska enkelt!

MCS 66 UVL

Prisvärd prestanda
- Intel486DX2 CPU, 66 MHz
- 4Mb RAM, 128KCache
- Grafik: Cirrus 5428-1Mb
- Hårddisk: 420 Mb EIDE

9.240:-
Med 14" Färgskärm **11.590:-**

MCS SP-80 PCI

Nya SP-serien! Snabb PCI
- AMD486DX2 CPU, 80 MHz
- 8Mb RAM, 256KCache
- Grafik: Adv.Logic 1Mb pci
- Hårddisk: 420 Mb EIDE
- Buffrade 2xser,1xpar epp...

13.240:-
Med 14" Färgskärm **15.850:-**

MCS SP-100 PCI

Ny modell! Blixtsnabb!
- AMD486DX3 cpu,100 MHz
- 8Mb RAM, 256KCache
- Grafik: Adv.Logic 1Mb pci
- Hårddisk: 420 Mb EIDE
- Buffrade 2xser,1xpar epp...

14.365:-
Med 14" Färgskärm **16.865:-**

MCS PENTIUM 90CS

Ny design , snabbaste PCI
- INTEL PENTIUM 90MHz
- 8Mb RAM, 256KCache
- Grafik: AL2301-1Mb PCI
- Hårddisk: 540 Mb SCSI-2
- Buffrade 2xser,1xpar epp...

18.740:-

Nyhet:MCS P90CSE
Pentium90,16Mb RAM,1GbytePCI-SCSI-II
2Mb64bit pci Grafik,Ergokeyboard, Pris **26.240:-**

HÅRD-DISKAR:



3,5" IDE:
Conner 210Mb......................... **1.870:-**
Quantum 210Mb....................... **1.975:-**
Conner 420Mb......................... **2.495:-**
Maxtor 420Mb......................... **2.295:-**
Quantum 540Mb **2.995:-**
WDigital 730Mb....................... **3.995:-**

Syscom SCSI- Priser !

3,5" SCSI: *Vi sätter fart på din server!*
IBM OEM 1Gb SCSI-2................ **6.495:-**
Quantum 1.08Gb Empire series... **6.995:-**
IBM OEM 2.0Gb SCSI-2........ **11.995:-**

MODEM ***T-märkta Kvalitetsmodem***
Eclipse & WinFAx lite faxprogram ingår
ACEEX 14400Extern Faxmodem **1.975:-**
ACEEX 28800Ext.FaxmodemV34 **2.595:-**
ACEEX 28800Internt Faxmodem **2.490:-**

SYSCOM BOX 4117 175 04 JÄRFÄLLA
Fax 08-580 373 02
SupportBBS (kl 19-24) 08-580 153 30
Butik: Kvarnplan 6 Öppet: Vard kl 11-18 Lör kl 11-14
Pendel till Jakobsberg station gå 50m Västra Jakobsberg

Alla priser Inklusive moms.
Med reservation för tryckfel och prisändringar. Frakt tillkommer

DESIGN P.SEIFERT A.HELLMAN

Produktnytt

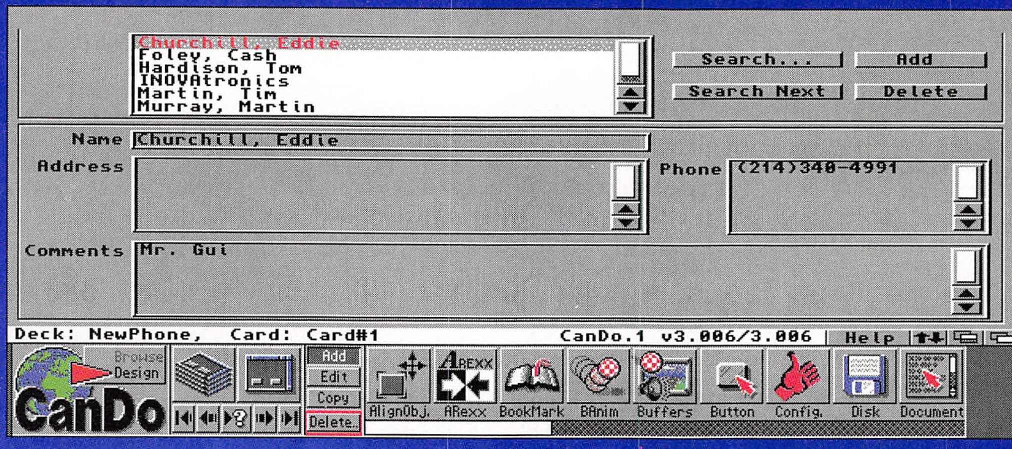
Produkterna på dessa sidor är inte testade av Datormagazin. Alla uppgifter kommer från tillverkare/importörer.
Pressmeddelanden och produkter kan skickas till vår testredaktör:
Peter Kerschbaumer,
Datormagazin, Box 12547
102 29 Stockholm



CanDO 3.0

För alla som velat programmera men inte orkat göra det "the hard way" finns programmeringsverktyget CanDo. Med det kan man på ett ganska enkelt sätt sätta ihop rätt häftiga program. Vi har testat CanDo tidigare, men nu har det äntligen kommit i en ny version med stöd för AGA-datorer. Något som har irriterad många tidigare var Inovatronics licenshantering. I och med förra versionen införde man ett krångligt system som gjorde det i princip omöjligt att skriva program och sprida de som public domain. Detta har Inovatronics ändrad på med version 3.0 där man alltså får sprida vitala biblioteksfiler tillsammans med sina PD-program.

Info: Karlberg & Karlberg AB
Tel: 046-474 50
Fax: 046-471 20



Bildbehandling

Photogenics är ett nytt bildbehandlingsprogram à la ADpro eller ImageFX. Photogenics är en blandning av rit- och bildbehandlingsprogram, där man kan måla som i Deluxe Paint eller Brilliance, men även konvertera och manipulera bilder som i de traditionella bildbehandlingsprogrammen. Photogenics är det första programmet som kräver 3.0. Intressanta uppgifter om programmet:

- Arbetar internt alltid i 24 bit.
- Bilder visas i HAM6 (4096 färger) på ECS-Amigor eller i HAM8 på AGA-maskiner.
- Alphachannel.
- Laddar och sparar filer i formaten IFF-ILBM, TIFF, GIF, JPEG, PCX osv.
- Direkt stöd för digitizers.
- Stöd för grafikkort som PicassoII och Piccolo mfl.

Info: Softler Software
Tel: 08-749 08 06
Fax: 08-749 26 76

Snabb CD-spelare

DR-U104X är en ny CD-spelare från Pioneer. Den arbetar i quadraspinn, dvs. fyra gånger snabbar än en musik-CD-spelare. Den har ett buffertminne på 256 KB och en accesstid på 19 ms. DR-U104X stödjer PhotoCD Multisession och passar alla datorer med SCSI-II-gränssnitt.

Pris: ca. 6500 kr inkl moms
Info: Pioneer
Tel: 08-771 10 15

Proffs-DTP på Amiga

Desktop Publishing-programmet Pagestream 3.0e har börjat säljas i Sverige. Amigaanvändare i hela världen har länge väntat på den nya versionen som det spreds vilda rykten om. Enligt Soft Logic som tillverkar PageStream ska programmet utan vidare kunna konkurrera med DTP-programmen på PC och MAC.

Pris: 3295 kr inkl moms
Info: Procomp
Tel: 0472-708 45
Fax: 0472-716 80
BBS: 0472-712 70

Gratis support

Procomp BBS är i full gång efter bland annat byte av BBS-program. BBS:en är öppen för alla men i första hand för kunder, registrerade användare av Procomps program och återförsäljare.

Idag finns onlinesupport för följande produkter: Pagestream, Typesmith, Prowrite, Quickwrite, Diamantbok och Personal Paint.

Tel: 0472-712 70 (BBS)

Edge 2.0

Programmeringseditorn Edge har kommit i version 2.0. Bland de nya funktionerna:

- Asynkrona editorfönster som tillåter att du kör olika funktioner i de olika fönstren.
- Obegränsad antal vyer per fil. Den enda begränsningen är internminnet i datorn.
- Toolbar som består av knappar där användaren kan lägga ofta använda funktioner.
- Namngivna bokmärken gör det lättare att hitta markerade ställen i källkoden.

Info: Karlberg & Karlberg AB
Tel: 046-4747 50
Fax: 046-471 20

Nya hårddiskar

Quantum kommer inom kort med en ny serie hårddiskar. "Capella", som serien heter, Innehåller SCSI-diskar med lagringskapaciteter på 1,1 till 2,2 gigabyte. Genom speciella läs- och skrivhuvuden kan datatätheten och överföringshastigheten höjas. Hårddiskarna klarar av att flytta 6,5 megabyte i sekunden och har en medelaccesstid på 8,5 millisekunder.

Info: Quantum Peripherial Products (Europa/Schweiz)
Tel: +41-38-35 70 00

Kalkylprogram

Turbocalc 3.0 har börjat säljas i Tyskland. Programmet skrev vi lite om i förra numret av datormagazin och det fanns även en demoversion av det med på vår diskett. Turbocalc har fått mängder med nya funktioner. Bland annat kan diagram, teckningar och bilder läggas direkt i kalkylarket. Celler kan ha texter på flera rader, Drag-and-drop-stöd för att enkelt kunna flytta, markera, kopiera och storleksändra block med musen. Programmet finns tyvärr inte i Sverige.

Pris: ca. 1300 kr inkl moms
Info: Schatztruhe, Tyskland
Tel: +49-201-78 87 78
Fax: +49-201-79 84 47

Barnprogram

Elev Data i Malmö har specialiseradt-sig på inlärningsprogram för små barn eller barn med inlärningssvårigheter. Företaget har kommit med fem nya program till Amigan:

Bokstavsbilder & Bokstavsregn hjälper barn att träna på bokstävers utseende och storlek (gemen/versal).

Ordbilder tränar de grundläggande substantiven och verben i elevens vardag. Genom att koppla ihop bilden hus med ordet hus tränas elevens uppfattning av bokstäver i sitt sammanhang, i orden.

Matte med Böh-rje är ett tvådelad huvudräkningsprogram för addition, subtraktion och multiplikation. Eleven får hjälpa det snälla spöket Böh-rje att lösa en mängd olika uppgifter.

Ord med mening är ett program som med stora tydliga bokstäver ger möjlighet att träna ord i sitt sammanhang i meningar. Övningarna kan anpassas individuellt till elevens inlärningsbehov.

Nya produkter från SCALA

Det norska multimediaföretaget SCALA har under en längre tid anställt före detta Commodorefolk, däribland David Haynie som var Commdores hårdvaruguru. SCALA nöjer sig inte med det. Nu har Jan Nymand börjat jobbar för företaget. Jan har sedan 1978 jobat för Commodore och var senast ansvarig för europeiska utvecklare.

Samtidigt släpper SCALA flera nya produkter. SCALA InfoChannel IC500 är den nya versionen av det tyngsta multimediaprogrammet hos företaget. SCALA MM400 är den nya versionen av det vanliga SCALA. SCALA MPEG Decoder MD100 är en kombination av expansionskort och SCALA-programmet för att inkludera digital video i presentationer. MPEG-dekodern görs av det tyska företaget Hellfrich som även till verkar grafikkortet Piccolo.

Nya CD-skivor

Att skaffa en CD-spelare till sin Amiga är en av de vettigare investeringarna. Ständigt dyker det upp nya skivor. Har du redan en CDTV eller en CD32 och en Amiga kan du med hjälv skivan Network CD koppla ihop dem. På skivan finns allt som behövs för att föra över filer mellan t.ex. en CD32 och en Amiga. Förutom det finns Fish-disketter från 800 till 975, Amos PD från 478 till 603, TBag från 1 till 74, ca. 500 bilder i 256 färger, konverteringsprogram för PhotoCD och en hel del mer. En kabel för sernet-anslutning och diskett med nödvändiga program kan köpas till.

Priser:
Network CD, 249 kr inkl moms
Sernetkabel och program, 299 kr inkl. moms
Info: delta software
Tel: 031-805 200
Fax: 031-805 205

Har du haft svårt att få tag i typsnitt (fonter) är Weird Sience Fonts CD kanske något för dig. Skivan innehåller 18800 filer i 900 kataloger med typsnitt i formaten Adobe, CG, bitmap, IFF (även färg), Postscript, Pagestream, Pro Draw, TrueType, PCX, Calamus och GDOS.

Pris: 255 kr inkl. moms
Info: D.A.Torn
Tel: 0414-320 66
Fax: 0414-322 72

Olaf Barthel är en av de mest kända PD-programmerare på Amigan. Hans mest kända program är förmodligen kommunikationsprogrammet Term. Han har dock gjort mycket mer än så. Hela hans produktion genom åren fyller en hel CD-skiva som nu säljs under namnet Olsen Opals. Många av dessa program innehåller även källkod så att man som programmerare kan hämta inspiration från skivan.

Pris: ca 300 kr inkl. moms
Info: Corporative Media, Tyskland
Tel: +49-511-66 10 41/43
Fax: +49-511-66 82 79

Tyskland är ett av de länder där det produceras mycket PD-program till Amigan. Två PD-serier, Saar och AMOK, hittat vägen till en CD-skiva. Eftersom det är tyska PD-serier är många av programmen på tyska men det finns även en hel del på engelska. AMOK-serien är mest intressant för Modula II- och Oberonprogrammerare. Den innehåller 106 disketter med källkoder och programexempel i dessa språk.

Pris: 299 kr inkl. moms
Info: Softler Software
Tel: 08-749 08 06
Fax: 08-749 26 76

Är du AMOS-programmerare måste AMOS CD:n vara helt rätt. Den innehåller alla disketter från AMOS PD-biblioteket med 1600 källkoder, 100 sprite-banker, 250 CText-banker och 800 samplingar. CD-skivan går att använda för att koppla ihop en CD32 eller CDTV med en Amiga om man har rätt kabel, samma kabel som används för Network CD.

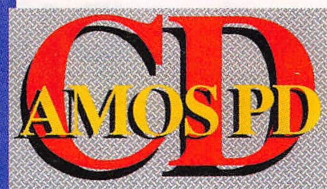
Pris: 299 kr inkl. moms
Info: delta software
Tel: 031-805 200
Fax: 031-805 205

LSD och 17 Bit är två engelska PD-serier. Från 17 Bit har det redan kommit flera CD-skivor. Nu har LSD och 17 Bit lagts tillsammans på en CD. Bland annat finns LSD:s Legal Tools Collection upp till disk 149, massor med AGA-bilder och animationer, musikmoduler, spel, hjälpprogram, ANSI-bilder mm. Materialet är upplagt efter disketter och för att packa upp de måste man kunna köra ett menyprogram som kräver att man minst har Workbench 2.0.

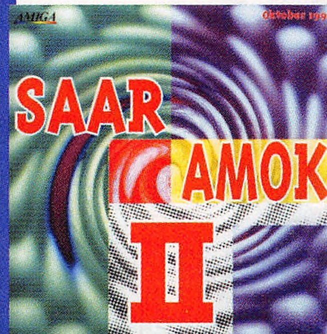
Pris: 269 kr inkl. moms
Info: delta software
Tel: 031-805 200
Fax: 031-805 205

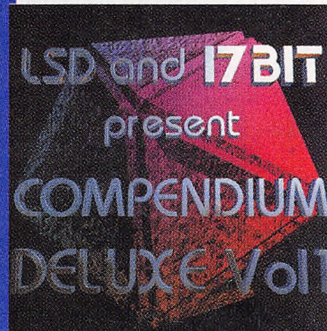
Material för DTP och multimedia finns på skivan Multimedia Toolkit. Den innehåller 500 bilder i HAM8, 13000 clipart-bilder i färg, 2100 clipart-bilder i svart/vitt, 750 musikmoduler, 120 standardtypsnitt, över 100 färgtypsnitt, 100 Adobe typsnitt, 80 Postscript-typsnitt och 2300 samplingar. Det mesta går att använda både med PC och Amiga.

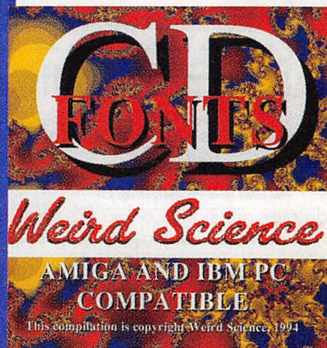
Pris: 295 kr inkl. moms
Info: D.A.Torn
Tel: 0414-320 66
Fax: 0414-322 72

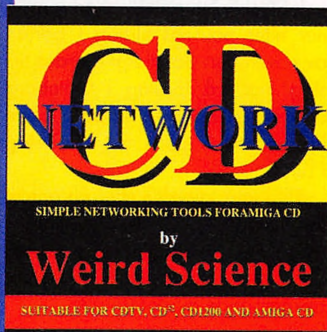












NYHETER

Pirat-BBS friad i domstol

Små pirat-BBS:er är lagliga i Sverige!

Det anser Malmö Hovrätt som friade en 49-årig helsingborgare som tidigare fällts i Tingsrätten för spridning av piratkopior via sin BBS.

Motiveringen till den friande domen var att "endast 40 personer hade tillgång till piratkopiorna".

Det handlar alltså om den riksbekante Helsingborgs-piraten som drev en BBS där användarna fritt kunde ladda ner både PD-program och kommersiella nyttoprogram samt spel. 49-åringen tog en mindre årsavgift av sina 600 – 700 användare.

Efter en anmälan av BSA för några år sedan greps mannen. Förra hösten åtalades han i Helsingborgs Tingsrätt av distriktsåklagaren **Christer Ström** för upphovsrättsbrott.



Åklagare Christer Ström hoppas att den friande domen ska komma att prövas av Högsta Domstolen.

Fallet väckte mycket stor uppmärksamhet eftersom det var första gången en sysop ställdes till svars för vad som pågår i hans BBS.

49-åringen försvarade sig med att han dels försökte kontrollera vad som kom in till hans BBS och dels genom "förhandsskyltar" där användarna förbjöds att skicka upp kommersiella program.

Program som han misstänkte var upphovsrättsskyddade och annat tveksamt material placerade han i en särskild area för kontroll innan de blev allmänt tillgängliga i en annan filarea. Den här särskilda kontrollarean döpt till "extra priv.", var bara tillgängliga för ett 40-tal dataintresserade bekanta till 49-åringen.

Fälldes i Tingsrätten

Nu hjälpte det inte. Efter en två dagar lång rättegång fälldes mannen för olaglig spridning av datorprogram. Tingsrätten gav honom villkorlig dom och 80 dagsböter. De sju tillverkare av datorprogram som begärt 233.000 kronor i skadestånd fick däremot nobben, eftersom de inte kunde bevisa sin upphovsrätt.

Åklagaren Christer Ström var dock inte nöjd med domen utan överklagade den till Malmö Hovrätt och begärde straffskärpning.

Strax före julhelgen kom målet upp i Hovrätten. Det slutade med att mannen friades helt!

Åklagare Christer Ström ville ha prövning av två frågor: Dels om mannen brutit mot upphovsrätten genom att mångfaldiga program när han ställde upp sin BBS så att folk kunde ladda upp program till den. Dels ville åklagaren ha mannen fälld för att ha gjort programmen tillgängliga för allmänheten, något som kan jämföras med uthyrning eller utlåning.

Friades i hovrätten

Hovrätten tyckte, precis som Tingsrätten, att en sysop inte kan ta ansvar för vad som laddas upp till hans BBS och friade alltså honom på denna punkt.

När det gällde spridning av programmen gick dock Hovrätten emot Tingsrättens dom. Hovrätten ansåg visserligen att ett tjugotal av de program som lades i filarean kan betraktas som upphovsrättsligt skyddade verk, men att den krets på 40 personer som hade tillgång till arean är för liten för att betraktas som "allmänhet" i upphovsrättslagens mening.

Hovrätten skriver så här i sin dom:

"Av den åtalades egna uppgifter framgår att den krets som haft tillgång till denna del av BBS:en bestått av hans egna umgängesvänner och vissa vänner från verksamheten med BBS-driften. Utredningen ger inte stöd för att kretsen skulle ha varit öppen för tillträde av andra användare. Den krets inom vilket den åtalade spritt program från sin BBS kan enligt hovrättens mening inte betraktas som allmänhet".

– Jag är inte förvånad över att jag inte vann åtalet om sysops ansvar för vad som laddas upp i hans BBS, säger åklagaren Christer Ström. Däremot är jag lite upprörd över vad Hovrätten betraktar som en mindre krets.

Christer Ström tänker nu försöka få Riksåklagaren att överklaga domen till Högsta Domstolen.

– Domen är helt idiotisk, anser **Christer Hagström** hos spelimportören Wendros i Stockholm. Det här innebär ju att Sverige blir ju centrum för europas pirater.

– Nu har vi en 60 – 70 procentig piratverksamhet. Genom den här domen kommer den säkert att öka till 90 procent och omöjliggöra verksamheten för företag som vårt. Domen måste helt enkelt överklagas och piraten fällas.

Inte fritt fram att kopiera

– Domen kan inte tolkas som att det är fritt fram för pirat-BBS:er, anser advokat **Agne Lindberg** hos BSA. Däremot ställs det uppenbarligen högre beviskrav än vad åklagaren kunde prestera.

Agne Lindberg tänker nu uppvakta Riksåklagaren och regeringen för att få domen överklagad till Högsta Domstolen.

Christer Rindeblad

Vad är lagligt?

Ibland är piratkopiering ett brott, ibland inte. Vad är skillnaden? För en lekman verkar det hela mycket förvirrande. Den svenska lagstiftningen på det här området är inte enkel, det tycker inte ens kunniga jurister.

Mycket förenklat kan man förklara det så här:

- All kopiering, utom ren säkerhetskopiering, är förbjuden.
- Kopiering av program i en trängre krets av familj och mycket goda vänner är visserligen inte tillåten, men det blir inget straff om man gör det. Möjligen kan det leda till skadeståndskrav om upphovsmannen stämmer förövaren i ett s.k. civilmål. Men hur snäv denna vänkrets är, i juridisk mening, har inte klarlagts i någon dom eftersom inget bolag stämt någon för detta.

Att hyra ut i kommersiellt syfte eller att låna ut datorprogram och datorspel till allmänheten är alltid förbjudet. Det var just definitionen av denna "allmänhet" som prövades i Helsingborgsfallet. Åklagaren hävdade att den 49-årige sysopens verksamhet var jämförbar med utlåning till allmänheten. Hovrätten tyckte däremot inte att 40 personer kan betraktas som allmänhet enligt lagens mening.

Jakten på "vanliga" pirater fortsätter

Jakten på "vanliga" pirater fortsätter, trots hovrättsdomen.

Fem svenska företag, som säljer datorer, misstänks också för att ha sålt piratkopierade program. Polisen misstänker att vart och ett av företagen har tillverkat hundratals piratkopior av program och sålt tillsammans med hårdvara.

I Stockholm anhölls fyra personer efter polisens tillslag i början av november. Samtidigt gjordes tillslag mot två företag i Göteborg och ett i Karlstad. Tidigare hade husrannsakan gjorts mot ett företag i Lund.

Tillslagen gjordes efter en anmälan från Business Software Alliance (BSA), en internationell sammanslutning av programtillverkare för bekämpande av datapirater.

I våras dömdes en man i Uppsala till villkorligt fängelsestraff och till att betala 340.000 kronor i skadestånd efter att ha sålt olagliga kopior av datorprogram.

BSA tror att den svenska mjukvarubranschen förlorar omkring 800 miljoner kronor per år på grund av piratkopiering, ändå sjönk andelen piratkopierade program under året från 60 procent till 54 procent.

Enligt BSA är det dock svårare att säkra bevis mot pirater i Sverige än i andra länder.

– I England kan en domstol se på BSA:s bevis och ge tillstånd till en husrannsakan av en myndighet motsvarande kronofogden, säger BSA:s advokat **Agne Lindberg** till TT. Här måste vi gå via polis och åklagare.

DMZ ger Amigaägare tillgång till internet

Nu drar Datormagazin igång en egen internet-satsning för landets Amigaägare.

– I samarbete med Maxinet har vi gjort ett helt programpaket för att Amigaägarna också ska kunna nätsurfa, säger Datormagazins Peter Kerschbaumer.

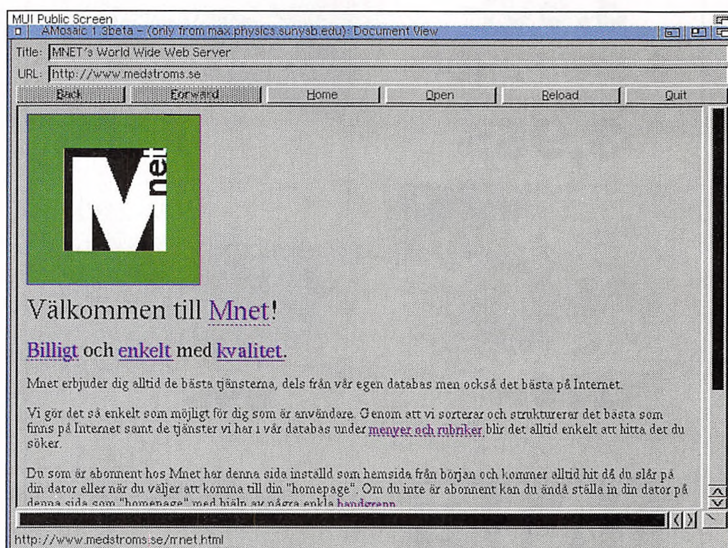
Programpaketet, som innehåller allt Amigaägaren behöver för att komma ut på internet, består av en mängd mindre shareware- och PD-program som sammanställts och specialanpassats för att snabbt komma igång med internet via Maxinet.

– Att själv konfigurera dem så att de fungerar kräver mycket stora kunskaper och tar lång tid, berättar Peter Kerschbaumer. Det tog mig en månad att få programpaketet att fungera bra, nu slipper våra läsare det. Vi har förenklat allt så långt det är möjligt.

Datormagazins satsning på internet sker i samarbete med företaget Mmedia, som liksom Bröderna Lindströms förlag (ägare av Datormagazin) ingår i Medströms-koncernen.

– Vi arbetar med multimedia och teletjänster i många olika former, berättar Mats Svensson på Mmedia. Bland annat fungerar vi som serviceföretag för audiotex- och faxback-tjänster. Därför är det helt naturligt för oss att nu erbjuda en billig påfart till internet.

Det absolut billigaste alternativet kostar 129 kronor i månaden och inkluderar tre timmar fri tid på internet. Därefter kostar varje ytterligare timma 30 kronor. I det priset ingår också ett komplett programpaket med handledning.



Första gången man kopplar upp sig mot Mnet med programmet Mosaic ser det ut så här. Härifrån kan man klicka sig vidare ut på World Wide Web, ett globalt hypertextsystem.

– Vi erbjuder även internetprogram till både PC och Mac, säger Mats Svensson.

– Förutom en påfart på internet kommer Maxinet också att fungera som värd för flera av koncernens tidningar. Förutom Datormagazin ger Medströms-koncernens bolag även ut speltidningen High Score, PC Hemma, PC&Mac Magazinet, poptidningen Okej, motortidningarna Automobil, Power, Motorbörsen och Classic Motor, travtidningar och tidningen Hälsa. För att nämna några. Det ger enorma möjligheter.

– Vi kommer också i samarbete med datortidningarna att erbjuda stora FTP-bibliotek med program och datafiler.

Programpaket

I det programpaket för Amiga-ägare som Peter Kerschbaumer sammanställt ingår följande program:

- **AMosaic,** ett program som ger dig möjligheten att klicka runt på World Wide Webb (WWW). WWW består av textsidor med bilder som är länkade till varandra på alla möjliga sätt. Det enda du behöver göra är att klicka på ett understryket ord och så förflyttas du till ett nytt ställe.
- **MUIadt:** Inom internet finns ett nätverk av datorer som kallas Aminet. Aminet handlar om inget annat än PD- och Shareware-program till Amigan. MUIadt ger dig ett grafiskt gränssnitt mot Aminet.
- **AmiPOP:** Detta program sköter om posthämtningen. Du kommer nog inte behöver använda det själv. Det används av programmet "Hämtapost" som ligger i lådan UMS.
- **AmiTCP,** i princip en komplett nätverksmjukvara som gör det möjligt att sätta ihop datorer i ett TCP-nätverk.
- **UMS:** Det är förkortningen för Universal Message System och är i grunden ett mail och newssystem för alla möjliga typer av nätverk.
- **PPP:** Detta är själva programmet som ringer upp Maxinet och automatiskt loggar in dig.
- **MUI,** (Magical User Interface) är enbart till för att ge snyggare (bättre) användargränssnitt för programmen.

– Tyvärr kan inte alla Amigaägare använda internet, säger Peter Kerschbaumer. Det krävs minst en Amiga 1200, Amiga 3000 eller Amiga 4000 med AmigaOS 3.0 och 4 Mb RAM-minne.

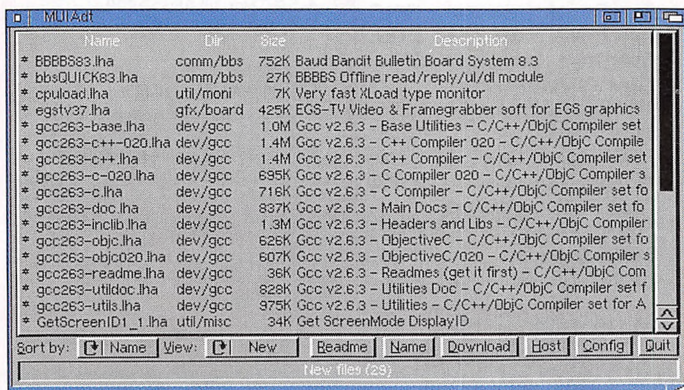
– De som har äldre Amigamodeller måste skaffa sig turbokort med minst 68020-processor och mer minne. Sedan måste du uppgradera till OS 3.0.

– Dessutom krävs minst ett 14.4 kb modem, helst av allt ett 28.8 modem.

– Har du en äldre Amiga utan grafikkort kan maximalt 16 färger visas.

För närmare information om Maxinet och Amigapaketet kan du ringa 08-23 24 25. För beställning av abonnemang ring 020-98 37 84.

Christer Rindeblad



MUIadt är ett av programmen som Amigaägare får av Mnet. Med det får man smidig tillgång till Aminet som just nu innehåller över 10.000 Amigaprogram.

Stor CD-special



Det är CD som gäller nu för tiden, den saken är helt klar.

På elva sidor ska vi gå igenom allt du behöver veta för att komma i gång med CD till Amigan.

Vi tar upp allt från CD-läsare och hur du köper bästa utrustningen för dig, till vilka CD-ROM som finns att köpa i dag.

Är det inte internet så snackar folk om CD och multimedia. Man kan undra vad är det som är så häftigt med en CD-skiva. Musik-skivorna har ju funnits ett bra tag nu och har i princip ersatt den vanliga vinylskivan.

Att kunna klämma 650 megabyte data på en skiva och dessutom göra det till ett lågt pris gör att CD-ROM till datorer blir allt mer populära.

För något år sedan sa man att det nästan är omöjligt att fylla en CD-skiva med vettig data. Idag ser det annorlunda ut. Utvecklingen inom dataområdet går fortare än man tror och idag finns redan spel till PC som levereras på fyra CD-skivor och vi har inte sett slutet än.

Fördelarna med CD-skivan är trots det den stora lagringskapaciteten och det låga tillverkningspriset. Det enklaste sättet att åskådliggöra kapaciteten är att jämföra med textmängder. Om man fyller en CD-skiva med enbart text så skulle den rymma 164000 A4-sidor. Det skulle bli en trave på 350 meter. Rätt mycket med andra ord.

Men naturligtvis används CD-skivor till mer än enbart text. Bilder brukar ta mycket lagringsplats och filmsekvenser är det ännu värre med. När det gäller film använder man sig dock av ett speciellt sätt att komprimera datan så att hela 74 minuter film med nästan S-VHS-kvalité får plats på en CD-skiva.

Man kan packa så mycket data på en relativ liten yta eftersom det är en mycket fin laserstråle som hämtar informationen. I motsats till disketter och hårddiskar finns ingen fysisk kontakt mellan CD-spelarens läshuvud och skivan. Laserstrålen läser av ytan på CD-skivan för att få informationen.

Att CD-skivan är så tålig beror på att den består av flera skikt. Inbakad i plasten ligger en mycket tunn aluminiumskiva som "innehåller" datan. Ytan på dataskiktet består av mikroskopiskt små gropar och upphöjningar. Dessa utgör datainformationen. Träffar laserstrålen på en "grop" kastas den rakt tillbaka, träffar den på en upphöjning reflekteras ljuset i alla riktningar. En fotocell registrerar sedan hur starkt ljuset reflekteras. Varje ojämnhet i reflektionen representerar en bit. CD-spelarens elektronik omvandlar sedan de olika reflektionerna till information som datorn fattar.

I motsatts till hårdiskar där all information ligger i koncentriska spår ligger datan på en CD-skiva i ett enda spiralformat spår, ungefär som på en gammal vinylskiva. Informationen skrivs alltså seriellt, d.v.s. de olika databitarna ligger bakom varandra. Tekniken är inte ny men än så länge har det inte kommit något annat som kan slå ut CD-skivan från markbnaden.

Du kanske undrar vilken nytta av CD-skivor du som Amigaägare har? För det mesta när det pratas om CD-skivor och datorer så dyker alltid spel till PC eller MAC upp, men det finns en hel del till Amigan också.

Spelen till CD32 är ingen direkt nyhet för den som har hållit på med Amigan ett tag, men förutom dessa finns det massor med intressanta skivor som innehåller allt från public domain-program till bilder. Det som många inte lägger märke till är att CD-skivor till PC och MAC lika väl kan användas på en Amiga.

Visserligen går inte programmen eller spelen att köra men skivor med bilder och clipart kan för det mesta användas utan problem. Det finns gått om konverteringsprogram som kan hantera de olika filformaten. Många Amiga-program kan direkt hantera de vanligaste bildformaten som används på PC och MAC.

Håller du på med multimedia, DTP, samlar på PD-program eller är intresserad av demon är CD-skivorna en guldgruva.

Peter Kerschbaumer
pk@dmz.medstroms.se

Liten vägvisare:

Det svåra valet



Om du har funderat på att skaffa en CD-läsare till din dator har du säkert märkt att det är svårt att få reda på vad du ska välja och hur du ska gå till väga. Datormagazin hjälper dig. Vi beskriver olika fall för att du lättare ska hitta rätt CD-läsare till din dator.

Du har bestämt dig för att skaffa en CD-läsare och pratat med en del folk. Alla har olika rekommendationer och du är förmodligen lika klok nu som du var innan du började fråga. Det är faktiskt inte lätt att hitta den rätta prylen om man nu inte är laddad med pengar utan istället måste tänka på plånboken. De flesta försäljare man pratar med vet inte ens att det går att koppla en CD-läsare till Amigan.

Innan du går ut och köper en CD-läsare måste du bestämma dig för ett par saker. Du måste veta om du vill ha möjlighet att spela CD32-spel, om du vill kunna koppla in den på flera olika datorer, om du behöver några extra tillbehör eller program och så vidare.

Om du köper din CD-läsare hos en Amigahandlare får du för det mesta alla program som behövs.

I AmigaOS 3.1 finns CD-stödet redan inbyggt (ännu en anledning att uppgradera).

Det finns många alternativ för hur du kommer igång med CD-tekniken.

Vi beskriver några typiska fall och hoppas att du finns bland dem.



Om du enbart köper en CD32:a kan du i princip bara räkna med att spela datorspel. Det är ju alltid kul men blir lite trist i längden kanske.

Fall 1

Du har ingen Amiga alls och köper en CD32.

Enbart med den kan du inte göra så mycket mer än att spela CD32-spel. En ganska trist lösning om det inte är just det du är ute efter.

Fall 2

Du har redan en CD32 men vill kunna använda den till annat än bara spel.

För dig finns en liten expansionslåda som heter SX1. Den kopplas till din CD32:a och gör den till en fullvärdig Amiga 1200 med en CD-läsare. Till en sådan kombination kan du koppla ett tangentbord, diskettstationer, en hårddisk, en riktig monitor och en minnesexpansion.

Extra tillbehör: tangentbord, diskettstation.

Extra mjukvara: ingen.



Med SX1 byggs CD32:an om till en A1200.

Fall 3

Du har en Amiga 1200 men vill även kunna spela CD32-spel.

Om du inte lägger så stort värde på CD-spelarens prestanda är det mest ekonomiskt att köpa en CD32. Den kan du sedan, via en seriekabel, koppla till din Amiga 1200.

För detta finns det färdiga lösningar. En av lösningarna kan du läsa om i vår stora översikt av CD-skivor.

Extra tillbehör: en seriekabel. CD-skivor med program för konfigurering.

Extra mjukvara: sernet, seriekabel medföljer.

Fall 4

Du har en Amiga 500 / 2000 / 3000 / 4000 och vill kunna spela CD32-spel och dessutom använda vanliga CD-skivor.

För dig gäller samma lösning som i fall 3, d.v.s. köp en CD32:a och koppla den till din dator via serieporten.

Extra tillbehör: en seriekabel. CD-skivor med program för konfigurering.

Extra mjukvara: sernet, seriekabel medföljer.

Fall 5

Du har en Amiga 1200 och vill koppla in en CD-spelare. men vill även ha möjlighet att spela CD32-spel då och då.

För dig finns det speciella CD-läsare som kopplas till PCMCIA-porten på sidan av datorn. En av dessa CD-läsare är Overdrive som vi testade för några nummer sedan. Det går även att spela en hel del CD32-spel med den. Det från CD32:an som saknas i Amiga 1200 emuleras då via mjukvara.

Alla spel fungerar dock inte och du bör nog inte ha CD32-spelen som huvudargument med den här lösningen.

Extra tillbehör: inga.

Extra mjukvara: ingen.

Fall 6

Du har en Amiga 1200 och är inte alls intresserad av spelen till CD32.

För dig finns en lösning likt den i fall 5. CD1200 Controller är ett kontrollerkort som monteras i PCMCIA-porten på sidan av datorn. Till den kan du koppla CD-spelare från Mitsumi. Lösningen ger dig ingen möjligheten att spela CD32-spel, men i gengäld kan du få tag i en CD-läsare mycket billigt.

Extra tillbehör: CD-läsare.

Extra mjukvara: program för att kunna läsa CD-skivor (borde följa med).

Fall 7

Du har en Amiga 2000 och är inte alls intresserad av CD32-spel.

Här gäller i princip samma lösning som i fall 6. CD1200 Controllern är nämligen inget annat än Tandem-kontrollern i ny förpackning.

Tandem-kontrollern testade vi för några nummer sedan.

Extra tillbehör: CD-läsare

Extra mjukvara: program för att kunna läsa CD-skivor (borde följa med).

Fall 8

Du har en Amiga 1200/4000 och är inte alls intresserad av spelen till CD32. Eftersom din dator redan har en AT/IDE-kontroller vill du inte köpa en ny som tar upp en kortplats.

Då finns det en ny lösning från det tyska företaget Vob Computersysteme. Den består av en liten adapter som kopplas på AT/IDE-kontrollern i Amiga 1200/4000. Den ger dig möjligheten att koppla en vanlig AT/IDE-CD-spelare till din dator.

Vi har inte hunnit testat med vilka CD-läsare detta fungerar. Det hela kan dock köpas komplett med en Mitsumi FX001D CD-läsare.

Extra hårdvara: CD-läsare.

Extra mjukvara: program för att kunna läsa CD-skivor (borde följa med).

Fall 9

Du har en Amiga med SCSI-kontroller eller funderar på att köpa en sådan.

För dig finns en hel uppsjö av CD-läsare. Faktum är att de snabbaste och bästa CD-läsarna finns med SCSI-gränssnitt.

Däremot är det inte så lätt att hitta billiga CD-läsare. Eftersom AT/IDE fortfarande är den stora "standarden" på PC-datorer har priserna bland SCSI-tillbehören inte hunnit ner i samma prisnivå än.

Men om du är ute efter hög prestanda och samtidigt vill ha möjligheten att flytta CD-läsaren från en dator till en annan, är en CD-läsare med SCSI-gränssnitt det bästa valet.

Extra hårdvara: eventuell SCSI-kontroller.

Extra mjukvara: program för att kunna läsa CD-skivor.

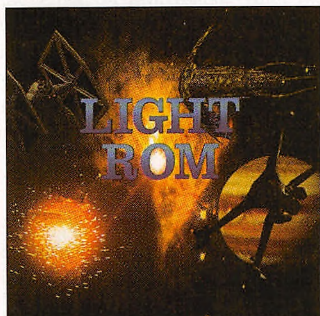
CD-skivor till Amigan testade



Det var inte länge sedan som CD-skivor var en exotiskt företeelse till Amigan. Men eftersom priserna faller på CD-läsare och speciallösningar för Amiga 1200 har kommit blir vi helt plötsligt överösta med CD-skivor.

Det hela började med CDTV som aldrig ville komma loss så riktigt. En av anledningarna till det var att det inte fanns någon möjlighet att koppla en CD-läsare till de vanliga Amiga-datorerna. För ett år sedan hände dock något som har fått CD-ROM-stenen att rulla. Public Domain-kungen Fred Fish bestämde sig för att sluta med distribution av program på disketter och gick helt över till CD-ROM. Många var skeptiska men insåg ganska snabbt att det fanns pengar att tjäna. Plötsligt började det dyka upp CD-skivor till Amigan. Ibland av mera tvivelaktig kvalité. Numer hittar man oftast kompletta PD-serier på CD-skiva. Dessa brukar hålla rätt hög kvalité, både till innehåll och upplägg. Andra skivor innehåller musik eller bilder som kan användas i multimediasammanhang. Vi har tittat på ett antal CD-ROM-skivor och berättar i korta drag vad de innehåller.

Recensioner Recensioner Recensioner Recensioner Recensioner Recensioner



Light ROM



Denna CD-ROM innehåller många 3D-objekt. Här finns objekt i VideoScape-, Sculpt-, Imagine- och Lightwave-format. Det är användbara format som även kan läsas av andra program. Videoscapes GEO-objekt kan tex tas in i Scenery Animator. De flesta bilderna är i Imagine- (101Mb) och Lightwaveformat (250Mb). Bilderna föreställer 3D-föremål av allt från djur till maskiner. Man har också lagt på 70 Mb texturer och 11Mb DEM-kartor (landskapskartor till Vista och Scennery Animator). Det överblivna utrymmet på CD:n har man fyllt med Fishdiskarna 875-1000.

En riktig guld-CD, för den som gillar 3D, som får fem CD-skivor i betyg.

Fish CD

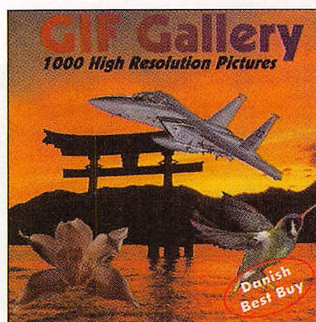


Public Domain-serien från Fred Fish behöver man knappt presentera. Med den formades begreppet PD på Amigan. Lika pålitligt som Fred Fish har fyllt disketter med nyttiga program sedan många år tillbaka, fyller han nu CD-skivor med program och data från alla möjliga områden, och detta i regelbundna intervall. För alla som har köpt enstaka disketter ur hans serie tidigare och avundats dem som har alla 1000 disketter, finns dubbel-CD:n GoldFish. Den innehåller alla 1000 disketterna i både packad och opackad form, en guldgruva för BBS:er. Med hjälp av ett setupprogram kopieras alla nödvändiga tilläggsfiler till systemet så att de opackade programmen går att köra direkt från CD-skivan.

Intressantare är nästan de CD-skivor som fortsätter serien. Dessa skivor kallas Fred "Fresh Fish" och de har inga likheter med den gamla diskettserien. Nu behöver Fred Fish inte bryr sig om att välja program som får plats på disketter. Därför det finns ganska tunga projekt med, som till exempel PasTeX som är ett komplett typsättningssystem som man kan skapa allt från enkla dokumentationer till komplicerade avhandlingar och böcker med. Naturligtvis är allt mycket översiktligt ordnat och man ser att Fred Fish lägger ner mycket arbete på sina skivor. Att prenumerera på dessa CD-skivor är i och för sig inte så dyrt men ska man verkligen ha glädje av en sådan prenumeration måste man vara ett "freak" som bara ska ha det senaste. Men köper man en "Fresh Fish" då och då blir man garanterat inte besviken.

Fred Fish har även en annan variant av CD-ROM som han kallar för "Frozen Fish". De innehåller allt material från "Fresh Fish" skivorna som kommer ut mellan dessa "frysta fiskar". Eftersom färska fiskskivor redan innehåller 600 MB med program och data måste materialet naturligtvist packas för att få plats på en CD. Om man har plats på hårddisken för att installera de program man behöver är "Frozen Fish" en perfekt lösning.

På Fish-CD-skivor finns allt som en Amiga-användare behöver i PD-väg. Redan mängden högkvalitativt material gör att Fred Fishs skivor är överlägsna många andra PD-serier. Eftersom Fish-CD-skivor kommer ut rätt ofta är det omöjligt att betygsätta var och en men de får helt klart fem CD-skivor i betyg över lag och är garanterat inget felinköp.



GIF Gallery

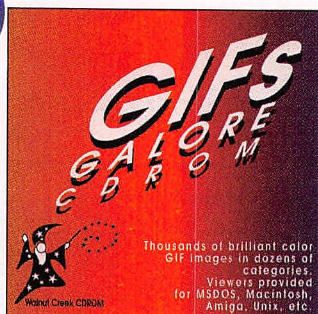


En skiva fullkomligt smockfull med bilder. Tusen stycken ur alla olika kategorier: djur, fåglar, bilar, flygplan o.s.v. etc. Medan de inskannade natur- och djur-bilderna ofta är mycket vackra är det tecknade materialet genomgående sämre. Eftersom bilderna bara håller en medioker kvalité får denna skiva bara tre CD-skivor i betyg.

➜ *Fortsättning på sidan 18*



Fortsättning från sidan 17 ➜



GIFs Galore

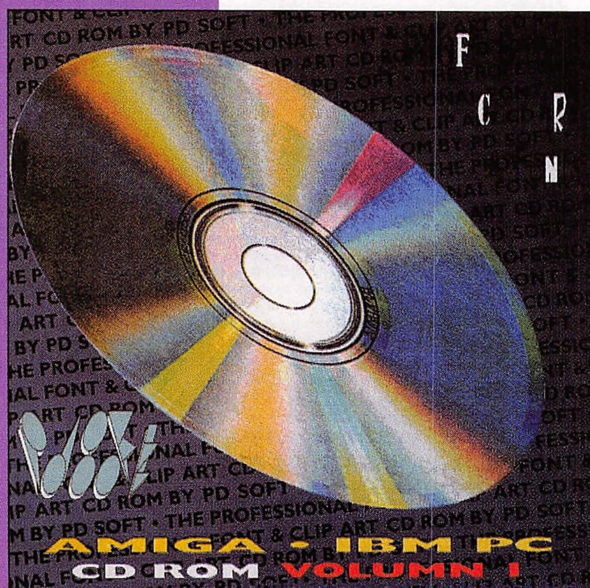


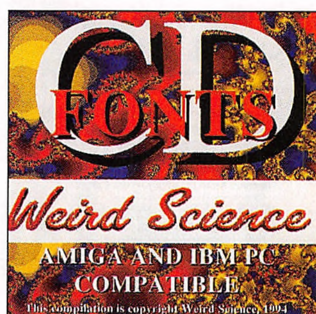
Denna skiva innehåller 5000 bilder. Många av dem är dock i väldigt låg upplösning. Varje underbibliotek har en eller flera indexbilder som visar miniatyrer av bilderna. Om du vill ha en skiva med många bilder är denna något för dig. Något bättre upplägg än GIF Galleri skulle kunna ge denna skiva ett bättre betyg men trots mängden av bilder, kan den inte får mera än tre CD-skivor i betyg.

PD SOft Professional Fonts & Clipart



En helt nödvändig skiva för den som är intresserad av DTP och typsnitt. Hundratals typsnitt finns i format som passar de flesta program på PC eller Amiga. Dessutom mängder med användbar clipart. Tyvärr har man lyckats ge CD-skivan ett namn som slutar med kolon, vilket ger klara problem när man skall komma åt filerna på Amigan. Alla filer finns dels uppackade, dels DMSade och LHapackat. Mycket bra.





Wierd Science CD-clipart



Över 26.000 filer clipart i olika format. Bilderna är bitmappar i färg och sv/vitt för Amiga i Proclips-, Pagestream- och Pagesetterformat. Dessutom finns filer som också passar PC och MAC i EPS, IMG och CorelDraw. Det mesta är mycket användbart för den som behöver clipart. Tyvärr saknas indexfil vilket gör det jobbigt att hitta på skivan. Det tar ett tag att bläddra igenom 26.000 bilder.



Town of Tunes



Ettusen sångmoduler med mer än hundra timmar musik. Den här skivan är gjord både för PC och Amigaägare. Program för att göra, spela och konvertera moduler finns med till bägge maskinerna. Dessutom 100Mb PC-demos, MIDIfiler, Voc och Wavefiler. Eftersom det ligger så mycket på denna skiva som inte är till Amigan känns detta mer som en PC-CD.

Fresh Fish Nov-Dec 1994

Fred Fishs senaste samlingsskiva är november-decemberversionen av Fresh Fish. I vanlig ordning består skivan av ett stort hoppkok med program där nästan alla kan hitta något nyttigt inom både programmering och spel. Trots den stora mängden program (både packade för BBS:er och körbara) så gör den genomtänkta filstrukturen att det är enkelt att hitta de program man är intresserad av.

Att sitta och rota igenom en sådan här skiva känns nästan som en julafton i miniatyr. Även om man långt ifrån har nytta av allt så sitter man gärna och provar och exerimenterar med olika program.



Sounds Terrific

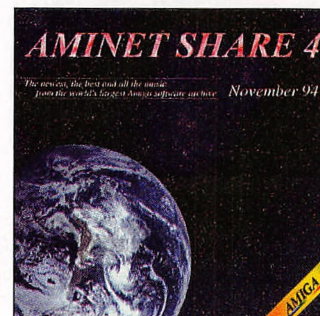


En dubbel-CD med totalt 1.2Gb filer! Här finns dessutom filer i Sonixformat, något som nog får anses helt utdött. Bra program för att spela Wavfiler och även för att konvertera Wav och Vocfiler till Amiga. Det finns också demos av ett par syntheditorer.

Music mod & sound effect CD



Mer än 2.800 olika sångmoduler. I stort sett allt finns med, till och med dom riktigt tidiga från Amigans barndom. Dessutom över 6.300 ljudsamples med allt från digitaliserat tal till ljudeffekter. Dessutom finns här flera olika program för att spela eller göra ljudmoduler. Den hittills bästa ljudskivan till Amigan.

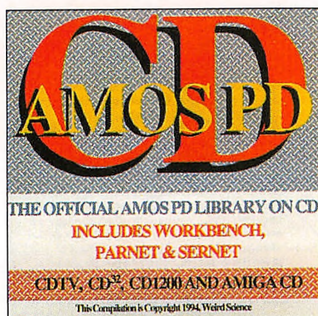


AmiNet 4



Ett av världens största PD-bibliotek, AmiNet, har släppt sin fjärde skiva. Alla program på skivan ligger i Lhapackade arkiv, så skivan rymmer stora mänger (ungefär 633MB) program. Animationer, moduler och nyttoprogram ligger uppdelat på ett smidigt sätt. Ett extra plus för det mycket smidiga sätt som man kan söka efter program på.

Det verkar nästan som om man börjar få problem att få med nyheter till AmiNetskivorna. Antalet program som finns både på AmiNet 3 och på AmiNet 4 är stort. Den känns nästan som ett onödigt köp om man redan har trean, men har man inte det har man mycket, både kul och nyttigt, att se fram emot.

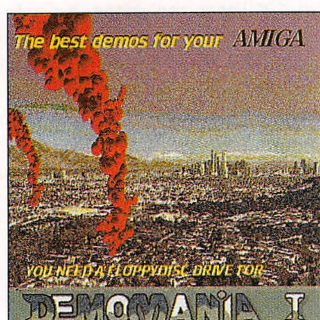


Amos PDCD



Från Weird Science kommer en CD som vid första anblicken verkar vara ett måste för alla som programmerar i Amos. Skivan Amos PDCD innehåller nämligen över 1.600 källkoder i Amos. Här finns spritebankar, samplingar och musikbankar i överflöd. Att det kan bli en och annan miss när man håller på med sådana mängder information är naturligt, men den här skivan kan över huvudtaget inte vara testkörd av tillverkaren. Jag skulle tro att mer än hälften av källkoderna inte är körbara på grund av felprogrammeringar eller saknade bankar.

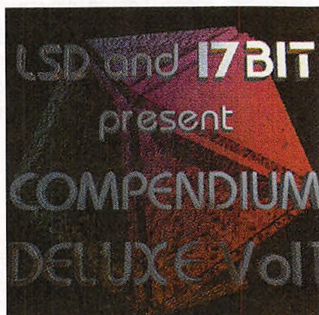
Amos PD kan vara trevlig som idékälla och innehåller faktiskt en del mycket trevliga program. Problemet är bara att hitta dem i mängden av icke fungerande program.



Demomania 1



Det här är skivan för alla demo-fantaster. 190MB demos (varav 40MB är AGA demos), 60MB musik och 15MB slideshows. För att hitta bland alla dessa megabyte av demos har man lagt med ett program där man snabbt och enkelt kan leta reda på ett visst demo, få lite information om det och packa upp det. Det är mycket lättanvänt och fyller sin funktion väl men tyvärr är allt på tyska och dessutom verkar det vara skrivet av personer som inte riktigt kan sin sak. Problemet med tyskan kan man till viss del komma runt genom att läsa igenom en textfil som följer med. Denna textfil innehåller en manual på engelska för programmet men den är tyvärr lite väl kortfattad. Det andra problemet är att programmet är hårdkodat till en PAL-skärm på Amigan. Använder man ett grafikkort eller ett annat skärmläge än PAL kan man alltså få problem. Alla filer på CD-skivan är packade med DMS och måste således packas upp till en eller flera disketter innan man kan ta del av dem. Använder man det medföljande programmet borde detta inte föranleda några som helst problem. Väljer man att inte använda det bör man ha använt DMS och Shell tidigare för att inte få problem. Betyget blir faktisk bra, fyra CD-skivor, trots de nämnda problemen. För demofolk är det här precis rätt skiva.



Compendium Deluxe Vol. 1



LSD och 17 Bit har slagit sig samman och klämt fram denna trevliga CD med PD- och Shareware-program. Compendium Deluxe är vettigt organiserad och full av program och intressanta filer. Innehållet är varierat och återfinns i många fall inte på någon annan CD. Några av de mer ovanliga sakerna på denna CD är t.ex. assembler-källkoder för (enkla) demo-effekter och något som kallas "LSD Legal Tools" – en samling diskar ihopplockade av gruppen "LSD" med PD- och Shareware-program .

Skivan är vettigt upplagd och det är lätt att få tag på det man vill, speciellt om man går via det AmigaGuide-baserade hjälpprogram som följer med. Det är bara att klicka sig fram så sköter programmet resten. Det enda som kunde varit bättre är valet av packningsprogram. DMS, som kräver en disk att packa upp till, används tyvärr flitigt även när det inte behövs. Det är egentligen inte mycket mer att säga om denna CD. Den är mycket bra och betyget blir fyra CD-skivor.

CDPD III

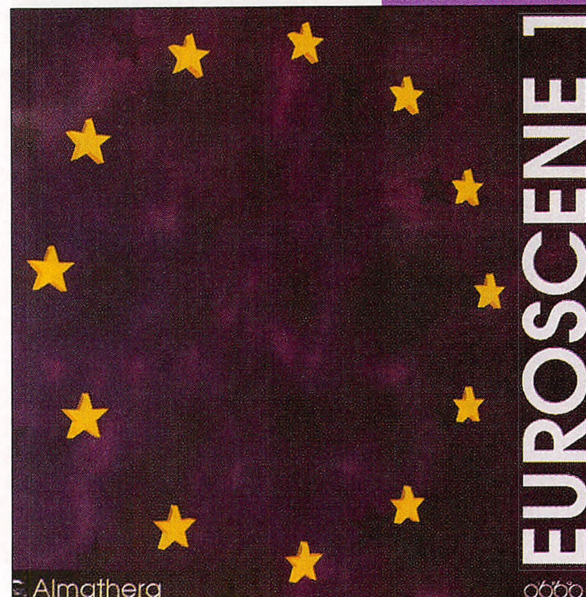


Här har vi en riktig allsidig skiva som förutom kompletta Workbench-installationer för 1.3, 2.1 och 3.0 innehåller massor med roliga texter, bilder och annat. Just textbiten är den mest ovanliga vi har sett på en CD-skiva till Amigan: hela 90MB texter skrivna av klassiska författare. Denna sida skulle inte räcka för att räkna upp alla, men som smakprov kan jag nämna Moby Dick (Melville), Short stories (E.A. Poe), Tom Sawyer (Mark Twain), Alice i underlandet (Lewis Carrol), Frankenstein (Shelly), Djungelboken (Kipling), koranen, bibeln, Konfuzius, Buddah... ja helt enkelt hur mycket text som helst. Det är ganska roligt att ha så tunga skrifter som bibeln finns med. Även om man inte är den religösa typen kan det vara kul att söka efter begrepp och jämföra hur de tolkas idag.

Bildkatalogen innehåller tre underkataloger för bildformaten 24-bit, AGA och ECS. Det är ungefär där ordningen slutar. Bilderna har genomgående inga vettiga namn så att det blir svårt att leta efter något bestämt.

Under PD-katalogen hittar man lådor för AGA-program, Virusdödare, Clipart, typsnitt, ljud/musik, programmering m.m. Trots att materialet är väldigt blandat håller det i genomsnitt en bra kvalité.

Den här skivan är intressant för alla som håller på med lite av varje. Den innehåller en trevlig blandning av data och program och får därför fyra CD-skivor i betyg.



Euroscene



Almathera har plockat ihop massvist med PD-program ur FUNET (internet) och pressat in dem på CD-skivan Euroscene-CD. FUNET innehåller mycket roligt som musik, grafik och demos och det återspeglar Euroscene mycket väl. Många av de demos som finns på skivan kan inte installeras på hårddisk utan måste först packas upp till en diskett. Nästan alla filer på skivan är packade med antingen Lha eller DMS. Programmen finns visserligen på skivan men användaren måste själv träckla med dem. Förutom demos finns det ådor med musik, bilder och andra användbara program. Med användbara program menas på

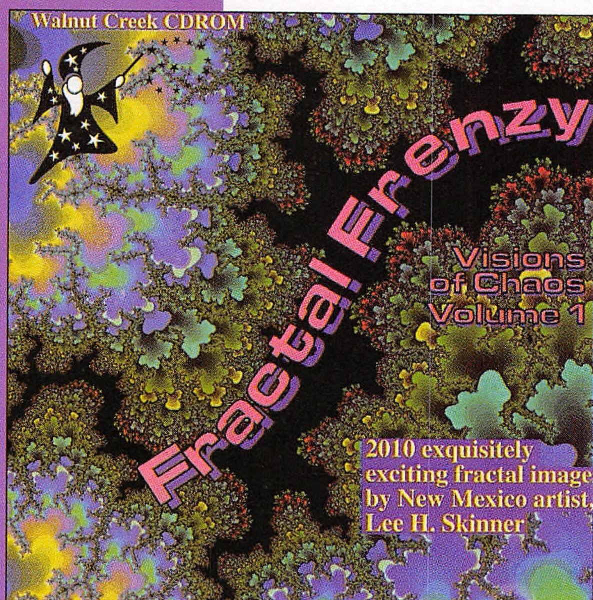
➜ Fortsättning på sidan 20



Fortsättning från sidan 19 ➔

denna skiva sådana som kan spela upp musikmoduler eller visa bilder. Förutom det finns det även ett gäng diskettmagazin packade i DMS-format på skivan.

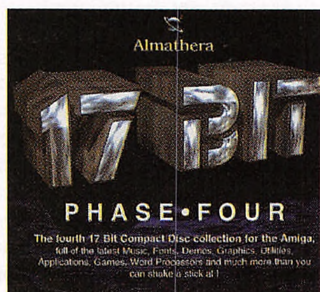
Euroscene-CD är inget för nybörjaren. Man måste kunna en hel del om Amigan för att få igång programmen på den. Det finns knappt något program som bara kan startas med ett dubbelklick. Trots det får Euroscene-CD fyra CD-skivor i betyg eftersom den är precis rätt skiva för de som är intresserade av att titta på och programmera demos.



Fractal Frenzy



Är du fraktalfrälst kan detta vara något för dig. 2.010 olika bilder i två upplösningar: 1024x768 med 256 färger och 640x480 med 256 färger. Många av bilderna är mycket vackra och får en att bli lite nyfiken på matematiken som alstrat dem. Har du en PC kan du glädja dig åt att programmet som användes för att göra bilderna också följer med. Alla bilder finns snyggt och prydligt indexerade med små thumbnailbilder. Fascinerande.



17-Bit - Phase Four



Det här är den fjärde CD-skivan i 17-Bits serie med PD- och Shareware-program. Det är en salig blandning av demos, bilder, slideshows, spel och "nyttiga" program. Tyngdpunkten ligger vid de fyra första grupperna. Allt på skivan är packat med DMS och detta kräver att man har disketter till hands för att kunna packa upp de program man vill komma åt. Med på skivan finns ett program för att underlätta sökande och uppackande av de packade programmen på skivan. Använder man detta program går det mesta ganska smärtfritt men de kunde lagt ner lite mer jobb på det... Väljer man bort detta program och ger sig ut på egen hand är det inte lika roligt längre. Innehållet på skivan är varken särskilt upphetsande eller orginellt och det kan knappast betraktas som en av de bättre PD/Shareware-samlingarna. Betyget blir därför lågt, två CD-skivor, knappt godkänt.

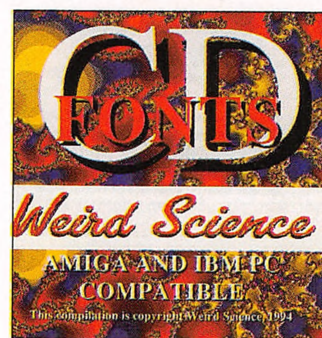


Olsen Opals



Känner ni till Olaf "Olsen" Barthel, mannen bakom bl.a. Term, Mandelsquare och RexxHostLib? Om inte så är det här ett ypperligt tillfälle att bekanta sig med honom och hans program. Den här CD-skivan består enbart av hans verk, från 1988 till hösten 1994. Hela 95Mb program och källkod från en av Europas mest produktiva Amiga-programmerare. Här hittar man lite av varje, både nyttigt och onyttigt som kan vara bra att ha till hands när det kniper. Hela CD-skivan är gjord för Amigafolk och det är lätt att hitta på skivan då det finns både lådor och ikoner. Inga av programmen är packade och inga av programmen kräver några speciella verktyg för att startas. Detta gör att även mindre erfarna användare lätt kan hantera hela CD-skivan.

Det här är en CD jag varmt kan rekomendera både för de som vill lära sig programmering på Amigan och de som vill ha en bunt nyttiga program att ta till när det kniper. Det enda smolket i glädjebägaren är att en hel del dokumentation, främst för de tidigare verken, är på tyska liksom det lite större AmigaGuide-baserade dokumentet över programmen. Kan man tyska är det senare dock ganska trevligt, med index över alla program, lite historik, litteraturhänvisningar, m.m. Om det inte hade varit för tyskan hade det blivit fem CD-skivor i betyg men nu landar den här CD-skivan på fyra CD-skivor.



Fonts CD



Saknar du ett typsnitt? Då är det här skivan för dig. Weird Science har fyllt denna CD med tusentals typsnitt för Amiga och PC. De flesta är skalbara typsnitt för DTP men även icke skalbara typsnitt finns med. De format som ligger på skivan är bl.a. Adobe, Calamus, Compugraphic, PageStream och Prodraw. Det här är en CD som man använder tillsammans med det DTP-program man jobbar i. Det följer inte med några program på skivan för att titta på eller hantera typsnitten (men det följer faktiskt med en del, i det här sammanhanget, helt onödiga packningsprogram för Amiga och PC).

Typsnitten ligger i var sin katalog med underkataloger. Underkatalogerna är organiserade alfabetiskt så att alla typsnitt av ett givet format som börjar på "A" ligger i en katalog, alla som börjar på "B" ligger i en annan, o.s.v. Det finns ingen sammanställning över vilka typsnitt som ligger på skivan, hur de ser ut eller vad de heter. Detta gör skivan ganska svåröverskådlig och bökig att hitta på. Detta till trots blir betyget godkänt, d.v.s. tre CD-skivor. Man får ju trots allt ett par tusen typsnitt till en ganska ringa summa utan att man fyller på sin redan överfulla hårddisk.



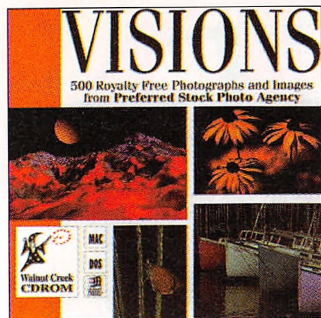
Mediashare 11



Det här är en CD med bilder. De flesta är bilder på vackra damer med lite kläder på sig, moraliskt tvivelaktiga men tämligen harmlösa. De resterande bilderna är på "kändisar" och på folk i allmänhet. Bilderna är uppdelade i fyra kategorier och ligger fördelade i fem olika kataloger. Formatet för alla bilder är GIF. Korta och i många fall intetsägande beskrivningar finns i en medföljande textfil. Utöver bilderna följer det med några bildvisare och packnings-

program för PC. CD-skivan är inte gjord med Amigan i åtanke och således finns det inte heller några bildvisare eller andra program för Amiga med på den.

Det är svårt att se vad den här CD-skivan ska vara bra för. Bilderna verkar vara tagna direkt från någon BBS och har vimsat runt på BBS:er i flera år. Bilderna är inte särskilt bra rent tekniskt och duger inte till mycket. Det här är en CD som man snabbt kommer att lägga åt sidan och glömma bort. Bättre än två CD-skivor kan betyget inte bli.



Visions



Det här är en bildskiva från Walnut Creek med 500 GIF-bilder i olika kategorier (djur, natur, städer, båtar och fraktaler för att nämna några). Alla bilder kommer i två storlekar, 640x480 respektive 800x600 pixels och håller en hygglig kvalitet (GIF-bilder har aldrig mer än 256 färger). För att titta på dessa bilder behöver man en bildvisare och har man en PC eller MAC behöver man inte leta länge då det följer med sådana på skivan. I andra fall får man själv leta reda på en bildvisare som kan visa GIF-bilder. Bilderna ligger i kataloger organiserade efter kategori och storlekt och det finns en indexfil i varje katalog med en kort beskrivning för varje bild. Alla bilder får användas fritt och man behöver inte betala några royalties. Bilderna lämpar sig bäst som bakgrunder och illustrationer i sammanhang där man inte behöver absolut topp-kavlitet men ändå hyggliga bilder. Betyget blir därför tre CD-skivor – bättre bildkvalitet hade höjt betyget.



Internet Info



Walnut Creek har gjort en räd på Internet och plockat ihop ca 12.000 dokument och texter från olika områden för denna skiva. Här finns 100-tals FAQ:s (texter med svar på vanliga frågor inom nästan vilket område som helst), listor över FTP-platser, kartor över internet, diskussioner om datasäkerhet, olika standarder, m.m. Allt ligger ordnat efter förebilden internet och om man är van vid den miljön har man inga problem att hitta på den här CD-skivan. För de som inte har hållit på med internet tidigare kan det däremot vara lite kångligare att göra sig hemmastadd. Likt andra skivor från Walnut Creek ligger det indexfiler i varje katalog med en kort beskrivning av vad som finns där. Om man har en PC följer det med några program som utnyttjar detta för att göra navigationen av de 625Mb som finns på skivan lite lättare. Har man inte en PC får man jobba lite hårdare själv och då är det inte riktigt lika kul längre.

Internet Info är definitivt inget för nybörjaren eller den vanlige användaren. Det här är något som hör hemma på BBS:er eller hos administratörer av system uppkopplade mot Internet och som vill ha dessa texter lätt tillgängliga utan att för den skull ta upp värdefull plats på hårddiskarna.



Space & Astronomy

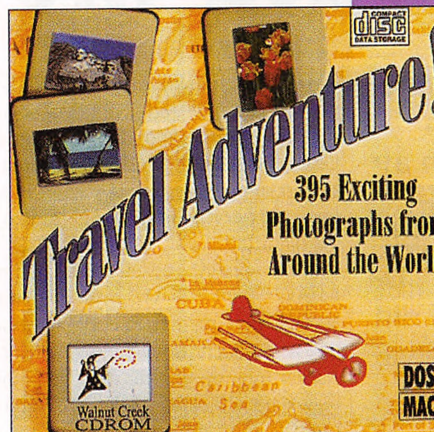


Det här är något för dig som gillar astronomi. 1.080 bilder, 5.000 texter och en bunt PD- och Shareware program för PC och MAC är vad man hittar på denna CD. Bilderna föreställer planeter, stjärnor, galaxer, astronauter, raketer, satteliter, logotyper från NASA, m.m. Texterna är bl.a. pressinformation från NASA och JPL, ingående beskrivningar av rymdfärjan och dess system, information om asteroider, astronauter, rymdfärder, JPL, m.m.. Bland PD- och Shareware-programmen kan man hitta simulatorer, mikro-planetarium, exempel på neurala nät, animerade stjärnkartor, m.m. Allt ligger ordnat i kataloger efter ämne och kategori. I varje katalog finns även en textfil som kortfattat beskriver innehållet. Det är lätt att hitta om man vet vad man håller på med. För nybörjaren kan det dock bli en hel del problem, särskilt om man har en Amiga. Man bör vara van att jobba i Shell och man bör ha använt bildvisare och program som Zoo, Lha och PKZip tidigare för att inte göra bort sig. För astronomiintresserade MAC- och PC-ägare kan CD:n dock vara en liten guldklimp. Betyget blir dock tre CD-skivor för alla Amiga-ägare. Om ni har PC eller MAC kan ni räkna till en CD-skiva i betyget.

Travel Adventure



Det här är en bildskiva med 395 bilder



av Nick Shears, en professionell fotograf från Washington D.C. Bilderna är resebilder från USA, Irland, Österrike, Tyskland och den karibiska ö-världen. Bilderna kommer i tre olika format: 1024x768 24-bitars TIF, 1024x768 8-bitars GIF och 640x480 8-bitars GIF. Bilderna är uppdelade efter kategori och format och ligger i kataloger därefter. I varje katalog finns även en indexfil med en beskrivning av bilderna i just den katalogen. För att underlätta ytterligare har man dessutom tryckt upp alla bilderna i fodralet till CD-skivan tillsammans med dess namn så att man lätt kan få tag på de bilder man vill ha. Bilderna får användas helt fritt utan att man behöver betala några royalties. Förutom bildern finns det några textfiler med beskrivningar, en bildvisare för PC och hjälpfiler för de som vill använda denna CD tillsammans med en BBS.

Det här är en CD för de som jobbar professionellt med DTP och annat där man behöver bilder med hög kvalitet. Som privatperson har man inte lika stor nytta av denna CD. Bilderna är mycket bra, de är lätta att hitta och det kostar inget att använda dem. Detta gör att betyget blir högt, hela fem CD-skivor. Det här är en utmärkt bildskiva.

Recensenter:
Ove Kaufeldt
Peter Kerschbaumer
Christer Bau
Tomas Arvidson

Leverantörer

Delta Software tel 031-80 52 00, fax 031-80 52 05
Softler Software tel. 08-749 08 06, fax 08-749 26 76
D.A.Torn tel. 0414-320 66
Priserna varierar mellan 250 och 500 kronor beroende på CD och leverantör. Det är möjligt att det finns fler leverantörer men recensionsexemplaren kommer från de nämnda tre företagen.

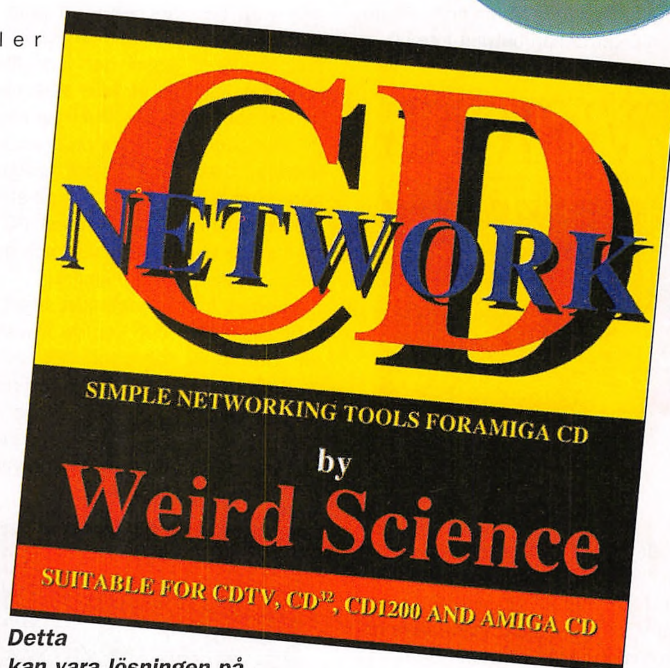
Koppla ihop din CD32:a med A1200



Kombinationen Amiga och CD32 är en av många lösningar för att koppla en CD-spelare till din Amiga. Själva kopplingen görs med hjälp av CD-skivan "Network CD" och en medföljande seriekabel.

Network CD tillsammans med kabeln gör att du, på ett förhållandevis enkelt sätt, kan koppla ihop din CD32 med t.ex. en A1200. Tyvärr är dokumentationen väldigt dålig. Den består av ett enda papper där det står lite grann om de olika alternativ som finns. När vi testade kabeln med en CD32 och en A1200 så använde vi Sernet och Twin. Med Sernet kan man få upp en symbol på Workbench som heter Network. Klickar man på den får man upp innehållet på CD-skivan eller CD-32:ans ramdisk. Det låter bra, men med en överföringshastighet på 19200 bps tar det en bra stund att se alla ikoner som skivan innehåller. Har du hållit på med Sernet förut är det förmodligen inga problem att installera det, annars kan det krävas lite tankeverksamhet eftersom informationen om hur man ska gå tillväga nästan är lika med noll. På det medföljande papperet står det lite om hur man använder Sernet, Parnet, Twin och Photo CD-visaren. Det står också lite om hur man ansluter kabeln samt hur man löser vissa problem, men allt detta får plats på ett enkelsidigt A4. Kabeln ska sitta i Amigans serieport och i CD32:s tangentbordsport (som är en serieport) och det finns en genomföring för ett tangentbord. Det följer också med en supportdisk där Parnet, Sernet och Twin ligger. På CD-skivan finns dessutom en Photo CD-visare som är PD och inte särskilt kraftfull. Förutom det är skivan packad med godsaker: Fish 800-975, Tbag disk 1-74, Ncomm, Term samt cirka 500 bilder.

För att kunna använda "Network CD"-kabeln måste man använda ett nätverksprogram, till exempel Sernet. Det följer med och kan köras från disketten eller läggas på hårddisk. När man har gjort det är det dags att starta det. Samtidigt sätter man igång CD32:an och startar Sernet på "Network CD"-skivan. Då får man en direktkoppling mellan Amigan och CD32:an. Nu kan du antingen läsa CD-filer



Detta kan vara lösningen på dina CD-problem.

från 1200:an eller Amigafiler från CD32:an. Dock inte åt båda hållen samtidigt, en maskin måste vara "master" och en "slave" Man får upp ett fönster på Amigan där man kan välja mellan Sernet, RAM, eller CD0. För att kunna se vad som finns på CD-skivan väljer man CD0. Sernet är relativt enkelt att använda, alla filer syns som symboler och för att överföra en fil så flyttar man helt enkelt symbolen. Detta tar tyvärr lite längre tid än till exempel Twin, som mer påminner om Shell. Det är i stort sett samma kommandon, vilket kan vara en fördel för den som är van vid Shell.

För den som driver t.ex. en BBS och vill ha en CD-läsare kopplad till basen är detta ingen bra lösning. Överföringshastigheten på 19200 bps (sernet) är inte det största problemet utan att man måste ha två serieportar vilket är svårt på de flesta Amigor. Man kan få upp hastigheten till 31000 bps men då måste man ha en snabbare dator än Amiga 500. För den som behöver snabba och smidiga överföringar rekommenderar jag att skaffa en riktig CD-läsare, men om man har en vanlig Amiga, vill kunna spela CD32-spel och ladda över enstaka filer mellan datorerna kan det vara värt att titta närmare på denna lösning. Man kan ju ladda över t.ex. bilder och titta på dem på CD32 om man inte har en AGA Amiga eller varför inte ladda in en bild från CD-skivan direkt in i Deluxe Paint.

Erika Hagberg

Detta är vad som finns med på Network CD-skivan.



Network CD

TOTALT

Pris/Prestanda

Dokumentation

Prestanda

Anv.vänlighet

SKRÄP – DÅLIGT – GODKÄND – BRA – UTMÄRKT

Utrustningskrav: Amiga + CD32
Kompatibilitet: Alla Amigor
Dokumentation: Engelsk
Pris: 249 kr inkl moms
Kopieringsskydd: Nej
Tillverkare: Weird Science
Rec. ex. från: Delta software
Tel: 031-805 200



Tekniker sätter fart på CD-utvecklingen:

Över sex gigabyte samlat på en CD-ROM

Tekniker på IBM har lycktas med konststycket att tiodubbla CD-skivans lagringskapacitet. På det sättet kan upp till 6,5 gigabyte klämmas in på en liten silverskiva.

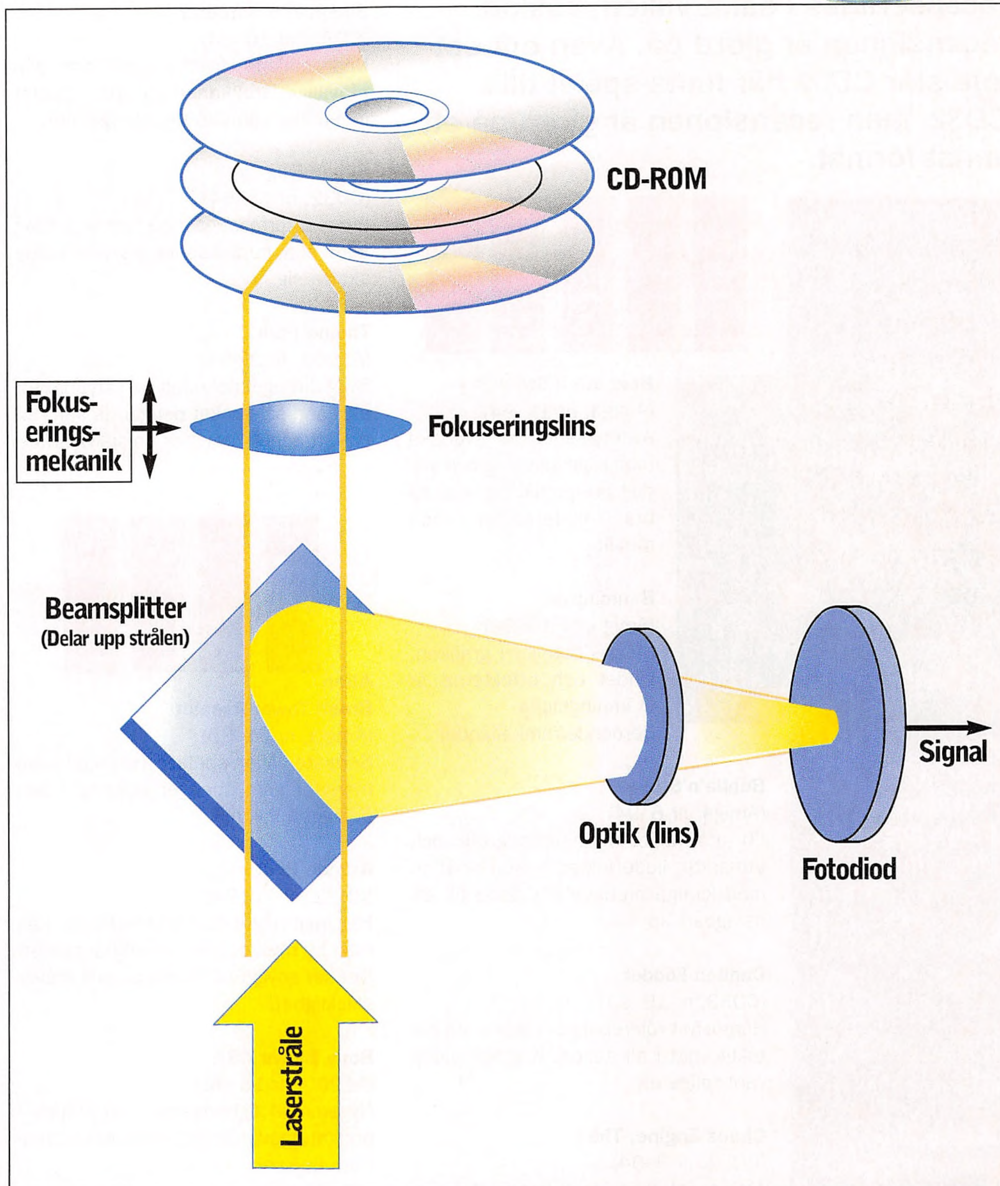
När det gäller datorteknik verkar tiden gå fortare än vanligt. Ofta är en ny pryl redan föråldrad när den når slutkonsumenten. Med CDROM-skivan är det inte annorlunda. Först under 1995 förutspås den stora CD-explosionen där CDROM-läsare ska bli var mans egendom. Men redan nu har bland annat speltillverkare sprängt gränsen för CD-skivans kapacitet. I början av förra året levererades de största spelen till PC och Amiga på flera disketter. Upp till tio disketter för ett PC-spel var inte ovanligt. Nu räcker inte ens de 650 megabyte som kan lagras på en CD-skiva längre. De häftigaste spelen ligger på fyra (!) skivor och det är bara början.

Passerat 650Mb-gränsen

Nu har forskare hos IBM lyckats med konststycket att läsa information från en CD-skiva som har flera lager data. Därmed har man nått långt över 650 megabytesgränsen. IBM menar att man kan läsa CD-skivor med upp till tio datalager. Det ger en kapacitet på 6,5 gigabyte.

En vanlig CD-skiva innehåller ett enda datalager som kan hålla upp till 650 megabyte information. Sedan flera år försöker vetenskapsmän packa informationen tätare för att höja kapaciteten, men dagens laserteknik sätter gränsen. För att skriva datan kompaktare behövs det en laserstråle med kortare våglängd på ljuset. Med hjälp av en blå laserstråle skulle man kunna dubbla kapaciteten för en CD-skiva. Blåa laserdioder finns idag dock enbart som prototyper och man räknar inte med att de kommer i produktion förrän om några år. IBM har alltså gått en annan väg och lagt flera CD-skivor på varandra. Eftersom aluminiumlagret som håller informationen är rätt tunn släpper det igenom en del ljus. Om laserstrålen som används är tillräckligt stark förlorar den knappt i intensitet och kan därmed lysa av flera lager.

I grunden fungerar en CD-skiva så här: Genom en optik fokuseras laserstrålen exakt på den nivån där informationen ska läsas. Informationen består av mikroskopiska "gropar" och "upphöjningar" på ett tunnt alumniniumlager. Beroende på var laserstrålen träffar, reflekteras den eller inte. Det reflerkterade ljuset går raka spåret tillbaka och landar i en fotocell som omvandlar skillnaderna i ljusstyrkan till elektriska signaler som i sin tur omvandlas till något som datorn förstår.



Så här fungerar tekniken som IBM använder sig av. I princip inget nytt förutom att fokuseringen av laserstrålen kan styras på ett annat sätt än med vanliga CD-spelare.

CD-ROM med flera lager

Kan man nu styra på vilken nivå laserstrålen ska fokuseras är det möjligt att välja ett visst lager med information. Så föddes CD-skivan med flera lager. I princip består den alltså av flera CD-skivor som ligger ovanpå varandra. Om detta kommer i produktion kan vi vänta oss vanliga 12 centimeters CD-skivor med en kapacitet på 6,5 gigabyte.

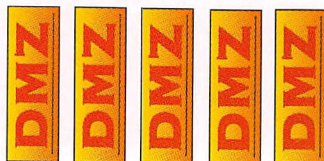
Forskningen med den tekniken krävde inte ens speciella CD-läsare. Man använde vanliga CD-läsare som modifierades något. Vanliga CD-läsare har redan en fokuseringsmekanik som är till för att korrigera ojämheter i CD-skivor.

Utvecklingen inom lasertekniken lär inte heller stå stilla och man kan tänka sig lagringskapaciteter på 20 gigabyte på en CD-skiva inom några år.

Peter Kerschbaumer
pk@dmz.medstroms.se

Hitta rätt spel i CD-

Här följer en översikt på en stor del av de spel som finns till CD32. Inom parentes står vilket nummer spelet recenserades i samt vilken maskin recensionen är gjord på. Även om det inte står CD32 här finns spelet till CD32, men recensionen är gjord på ett annat format.





För den som letar efter ett bra actionspel är Chaos Engine ett givet alternativ.

Beneath a Steel Sky
(Amiga, nr 11 -94)
Äventyrsspel på svenska med rolig handling och väldigt bra grafik. Dock ej så bra ljudeffekter och musik.

Benefactor
(Amiga, nr 13 -94)
Många detaljer i grafiken. Ljudet och effekterna är stämningsfulla. Beroendeframkallande!

Bubba'n'Stix
(Amiga, nr 6 -94)
Ett actionspel med urbra grafik och utmärkta ljudeffekter i kombination med kluriga problem gör detta till ett oslagbart spel.

Cannon Fodder
(CD32, nr 19 -94)
Humorfyllt röjarspel som kräver en del taktik mitt i all action. Krig har aldrig varit roligare.

Chaos Engine, The
(CD32, nr 9 -94)
Actionspel med lite strategi. Bra grafik, ljud och musik gör spelet väldigt roligt. För 2 spelare samtidigt eller 1 spelare med datormedhjälpare.

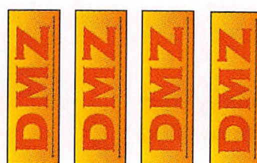
Krig är roligt, i alla fall i Cannon Fodder. Bilden är från det sanslösa introt.



Simon The Sorcerer
(CD32, nr 16 -94)
Underhållade äventyrsspel om den ofrivillige trollkarlen Simon. Spelet innehåller samplat tal rakt igenom.

Super Frog
(CD32, nr 18 -94)
Ett plattformsspel med fart och fläkt som alla hoppa-spring-älskare borde skaffa sig.

Theme Park
(A1200, nr 22-94)
Bygg ditt eget nöjesfält och styr det för att tjäna så mycket pengar du kan. Så bra att högsta betyg är en självklarhet.



Alien Breed Tower Assault
(Amiga, nr 01 -95)
Senaste Alien-spelet. Ha ihjäl alla monster som springer omkring i den ödelagda kolonin.

Arcade Pool
(CD32, nr 20 -94)
Har man något intresse av biljard kan man ha mycket nöje av det här spelet. Det ser snyggt ut, låter bra, och kräver skicklighet.

Body Blows AGA
(A1200, nr 18 -94)
Nygammalt fightingspel som släpps i budgetutgåva för dig som älskar beat'em up-spel.

Disposable Hero
(CD32, nr 9 -94)
Innehåller inget nytt i spelväg, men mycket bra ljud och musik gör det spelvärt ändå.

Genesia
(Amiga, nr 2 -94)
Det här är ett bra strategispel för den som vill ha kluriga problem utan att behöva läsa tjocka manualer.

Gunship 2000
(CD32, nr 14 -94)
Klart bästa helikoptersimulatorn idag. Rekommenderas för flygare som gillar action.

Heimdall 2
(CD32, nr 14 -94)
Ett action-plattforms-rollspels-äventyr med asagudar i den nordiska mytologin. Alla strider sker i realtid.

Heroquest 2 – Legacy of Sorasil
(CD32, nr 14 -94)
Ett riktigt klurigt och trevligt spel med otroligt bra ljud. Datorversion av det gamla tabletopspelet.

James Pond 3
(CD32, nr 14 -94)
Ett ordinärt plattformsspel med stora nivåer, lagom knepiga problem, högklassigt ljud och snygg grafik – men inget nytt.

Labyrinth of Time
(CD32, nr 3 -94)
Du är utvald att rädda världen från kaos. Grafiken och ljudet är strålande men problemen är ganska enkla att lösa.

Litil Divil
(CD32, nr 22-94)
Kan du hjälp den mycket underhållande lilla djävulen Mutt att hämta en pizza? Festligt actionäventyrsspel.

Out to lunch
(CD32, nr 16 -94)
Plattformsskuttande kock som reser över världen för att fånga förrymda matvaror.

Pirates
(CD32, nr 5 -94)
Kuska runt i Karibien på 1500-talet och sjöröva för allt vad tygeln håller.

Premiere
(CD32, nr 11 -94)
Ett trevligt plattformsspel som har snygg grafik, bra ljud och småputtrig stämning.

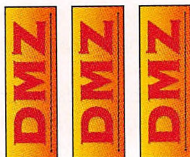
Project X / F-17 Challenge
(CD32, nr 9 -94)
En shoot'em-up-klassiker och ett racer-action-spel till ett sympatiskt pris. Ett måste för alla actionälskare.

Super Stardust
(A1200, nr 21 -94)
Klassikern Asteroids i 90-talsversion med välputsad grafik och mycket skicklighetskrävande action.

Ultimate Body Blows
(CD32, nr 12 -94)
Ett bra fightingspel där man kan spela mot varandra, mot datorn, i tagteams och i olika slags turneringar.

-djungeln

Universe
(CD32, nr 19 -94)
Stämningsfyllt äventyrsspel med utmanande problem som utspelar sig i ett parallellt universum.



Alien Breed / Quak
(CD 32, nr 9 -94)
Ett actionspel med bra ljud och ett plattformsspel som är ett småtrevligt klura-och-skutta-spel. Mycket överkomligt pris för två spel.

Chuck Rock
(CD 32, nr 10 -94)
Klart godkänt plattformsspel med crazy humor. Hjälp stenålderns störste mansgris att hitta sin kidnappade fru.

Fury of the Furries
(CD32, nr 12 -94)
Ta dig igenom en uppsjö av nivåer med en liten lurvboll. Grafiken är klart godkänd och ljudet är felfritt.

Jetstrike
(CD32, nr 16 -94)
Flygactionspel med högvis av olika flygfordon, däribland vår egen JAS 39 Gripen.

Kid Chaos
(CD32, nr 19 -94)
Plattformsspel som är välgjort men helt enligt standardmallen. Innehåller inga som helt överraskningar.

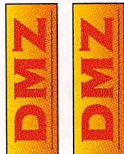
Liberation
(CD32, nr 3 -94)
Leta efter ledtrådar i en korrumperad värd där grafiken mestadels är dålig. Bra spelidé men med en del irriterande missar.

Microcosm
(CD32, nr 9 -94)
Shoot'em-up-spel där ljud, musik och grafik är utmärkt. Ganska svårt och utan mycket valfrihet.

Seek & Destroy
(Amiga, nr 4 -94)
Detta shoot'em-up-spel är lagom röjigt, lagom bra och lagom svårt.

Striker
(CD32, nr 12 -94)
Ett fotbollsspel där spelkänslan är OK. Välj vindstyrka, underlag och laguppställning.

Total Carnage
(CD 32, nr 11 -94)
Ett skjut-på-allt-du-ser-tills-det-blir-rött-och-kladdigt-spel där du och din kompis kan delta (om ni har två kontroller till CD 32:an).



Brutal Football
(CD32, nr 10 -94)
Spela fotboll med knytnävar och diverse ultravåld. Grafiken är ryckig, spelkontrollen är inget vidare och ljudet är väldigt mesigt.

Donk
(CD32, nr 9 -94)
Ett plattformsspel där man plockar juveler tills man hittar utgången. Det finns ett 2-spelarläge som gör spelet lite roligare.

Humans
(CD32, nr 13 -94)
Hjälp små klumpiga stenåldersmänniskor till dåtidens uppfinningar. Roligt om man gillar pysselspel, annars blir det mycket långtråkigt.

Lemmings
(CD32, nr 14 -94)
CD32-versionen är den gamla CDTV-versionen med ett nytt klistermärke.

Marvins Marvellous Adventure
(A1200, nr 1-95)
Plastigt plattformsspel med gulliga monster och en liten pojke med linlugg. Endast för plattformsfantaster.

Myth
(CD32, nr 12 -94)
Ett klassiskt plattformsspel. Både grafiken och ljudet är oklanderligt, men styrningen är en riktig rysare.

Nick Faldo's Championship Golf
(CD32, nr 8 -94)
Spelet innehåller endast två banor och grafiken är inte speciellt bra.

Prey – An Alien Encounter
(CD32, nr 6 -94)
Ett långsamt, svårstyrt och osparbart actionspel.

Top Gear 2
(CD32, nr 20 -94)
Racingspel som bara är ett i raden av andra racingspel. Samma gamla platta i samma gamla botten utan några som helst nyheter.

Trivial Pursuit
(CD32, nr 7 -94)
Väldigt tråkigt och meningslöst att sitta med spelet i TV:n när det finns på riktig spelplan.

UFO – Enemy Unknown
(CD32, nr 20 -94)
Stoppa en rymdinvasion med hjälp av forskare och beväpnade trupp. Segt strategispel.

Wembley International Soccer
(CD32, nr 14 -94)
Det hörs på namnet att det är ett fotbollsspel, däremot hörs det inte att det inte finns någon riktig spelkänsla.



Chambers of Chaolin
(CD32, nr 4 -94)
Ett karatespel där gubbarna är små, animationerna primitiva och allt är väldigt kasst!

Fly Harder
(CD32, nr 7 -94)
Ett shoot'em-up som går av för sämsta hacka. Ointressant.

John Barnes European Football
(CD32, nr 3 -94)
Animationen är ryckig och innehåller inte speciellt många rörelser.

Seven Gates of Jambala
(CD32, nr 4 -94)
Ett spel som var trevligt på C64:an är på CD32 ett patetiskt försök att tjäna pengar på okunniga spelköpare.

Microcosm bjuder på grafik och ljud av absolut högsta klass. I övrigt är det ett ganska ordinärt shoot 'em-up.



Super Frog är ett måste för alla plattformsälskande CD32-ägare.

Bästa tricksen i Imagine

Raytracing är ett av de områden som Amigan är bra på. Med hjälp av programmet Imagine kan man skapa mycket snygga och spektakulära bilder i fotorealistisk kvalitet.

Här kommer lite tips och råd från Dan Santos, grafikproffs på Amiga.



Av egen erfarenhet tror jag att många Imagineanvändare i början får problem med att få bland annat metallytor att se bra ut. Det är inte så att Imagine inte klarar av det – problemet beror snarare på att det inte följer med några färdiga exempelytor i Amigaversionen av Imagine 3.0, vilket gör det svårt att komma igång.

Därför tänkte jag inleda denna workshop med att beskriva hur jag fick fram de metallytor som illustreras i bilderna: guldbägaren, namnskylten i skrapat aluminium/silver/whatever och kromramen runt glaset. Samtidigt tar jag upp lite tips och saker som är bra att veta när man jobbar med Imagine. Av utrymmesskäl utgår jag från att ni redan hittar i Imagine 3.0 och kan det grundläggande.

Tips om splines

Namnskylten på bilden slängdes ihop i spline-editorn ganska snabbt. Jag skrev orden "gammal dyrgrip" med en PS Type 1-font och ramade in dem med en kurva. Jag slog ihop alla objekt med "join" och sedan var det bara att köra "Add Points" med rund bevel utan baksida.

Imagine skapar då hål i bokstäverna istället för att fylla dem. Hålen fyllde jag sedan med en något mörkare plan. Många klagar på att bevel-funktionen strular till det i hörn. Det är inte Imagines fel, det är bara det att hörnet är för skarpt. Sänk bevel-värdet tills kanterna runt hörnet inte överlappar varandra eller gör om hörnet så att vinkeln blir större.

Många klagar även på att det inte går att bestämma hur detaljerat objekten byggs i spline-editorn. Det står visserligen inte i manualen, men det finns ett enkelt sätt: För att minska antal polygoner som skapas vid en "Add Points" operation, förstora objektets axel (med SHIFT-S!). Med Scale Factor=10 (10 ggr förstoring) kommer objektet att få ungefär hälften så många polygoner. Det omvända gäller också förstås. Minska axeln för att höja kvaliten.

Heavy Metal

Jag ville att namnskylten skulle ha samma skrapiga yta som aluminiumytor har. "T2"-loggan (från filmen, ni vet) var det jag ville efterlikna. Bägaren skulle se "hamrad" ut, ungefär som objekt i mässing kan se ut. Till båda objekten måste jag därför definera skrovligheten.

Även när man inte är ute efter sådana ytor så kan en lite ojämn, svagt skrovlig yta förstärka den metalliska känslan. Detta gäller för övrigt alla sorters ytor. En glasyta med lite repor och fläckar här och där ser mer övertygande ut än en helt ren och repfri glasruta. Men samtidigt gäller det att inte överdriva förstås, då kan det verkligen bli misslyckat. Ta alltid i underkant.

Till bägarens skrovliga utseende använde jag "pebbled.itx", och namnskylten har "brushed.itx" på sig. Jag fick ändra lite default-inställningarna i "brushed.itx" för att bättre passa mina behov. Jag ville ha mycket smalare horisontella repor och ändrade därför storleken på X- och Z-värdena så att X-värdet hade ett mycket större värde än Z (600 mot 0.08). X och Z står för längd och höjd, Y hade ingen betydelse i detta fall eftersom namnskylten nästan inte har något djup.

Jag drog ner samtliga noise-värden för att få mer regelbundna streck. Jag sänkte även "Bump Adj", för att få en mer distinkt, svagare effekt.

En viktig grej att komma ihåg med texturer som genererar så små detaljer med höga kontraster, är att antialiasing-beräkningar tar mycket längre tid. Men minskar du kvaliten på antialiasing för att snabba upp beräkningen så ser de snygga detaljerna ut som fula ytstörningar eftersom upplösningen inte räcker till. Animerar man detta blir det ännu värre, det kryper och flimrar över hela området där du har sådana texturer. Ha ordentligt med antialising eller ta bort texturen helt om du inte kan/orkar vänta.

Allt som glimmrar...

Det kanske mest karakteristiska för behandlad metall är sättet det reflekterar ljus på. Bägarens färg beror därför delvis på omgivningen den reflekterar.

De två övre detaljbilderna på bägarna har exakt samma ytinställningar, enda skillnaden är att den ena bägaren finns i en scen där en bild av ett rum används som bakgrund. Utan något att reflektera på ytan försvinner den metalliska utseendet direkt. En bakgrundsbild (environment mapping) behövs nästan alltid när det gäller objekt som reflekterar ljus, undantaget är om man bygger hela omgivningen (om jag t.ex. bygger alla objekt i ett sovrum och placerar objektet där inne). En environmentmap kan du lägga globalt till alla objekt i scenen (i action-editorn, "Global Brush Name"), eller till varje objekt för sig (som "reflection map" i attributes).

Nackdelen med den sistnämnda metoden är att objektet då inte reflekterar andra 3D objekt runt omkring, inte ens i trace-läge. För att få den reflekterande ytan kan man antingen använda "Reflection" eller "Shininess". Shininess är lite speciellt och kanske mer lämpligt för metalliska ytor i allmänhet. Shininess har så att säga en inbyggd "spärr" som gör att objektet inte reflekterar för mycket och närmar sig en spegel, något man ser alltför ofta i raytracade bilder. Jag använde det högsta Shininess-värdet i bägaren på detaljbilderna av bägarna, ändå ser det inte överdrivet ut. Hypermegapolerat kanske, men ingen spegel.

När Shininess används aktiveras automatiskt andra gömda funktioner. Filter och Index of Refraction (IOR) slutar då att fungera som vanligt och får andra funktioner. Med Filter kan du då bestämma färgen på shininess (den vanliga shininess-parametern kan endast bestämma intensiteten) och med IOR bestämms hur skarpt eller diffust objektet speglar omgivningen. Med en IOR på 1.00 blir det så pass diffust att inget blir synligt, så se till att värdet är högre. Bägaren har IOR värdet 3.55 och Filter 255, 255, 255.

Observera att shininess inte kan användas om du vill göra objekt genomskinliga, eftersom att när du använder shininess så har du kastat bort filter-funktionen som normalt gör objekt genomskinliga. För den kromiga ytan på ramen i den stora bilden räckte inte shininess, utan jag fick använ-

Denna bild tog drygt en timme och tio minuter att rendera med A3000-Mercury 040/ 35MHz i upplösningen 800x1024.



Närbild på namnskylten, detaljerna syns bättre här än i stora bilden.



I bilden ovan saknas en bakgrundsbild, som till synes gör hela skillnaden mellan lyckad metall och bortslitet hår. Jämför med bilden under där en bakgrundsbild speglas. Ytinställningarna är likadana.





Samma som bägaren i bilderna högre upp på sidan, fast med bebbled.itx-texturen på.

da Reflection istället, med ett värde av 130, 130, 130.

Metaller är som regel "mjuka" i den meningen att ljusets högdagrar på ytan har stor spridning. Vatten är ett exempel på raka motsatsen, med intensiva och koncentrerade högdagrar. I Imagine kontrollerar du detta med Specularity och Hardness.

I bägarens fall har jag intensiva gulaktiga och mjuka högdagrar (Hardness = 13 och Specularity = 255,255,235). Vatten skulle haft Hardness mellan 150 och 200.

Glaset

Allt jag sa om environment mapping ovan gäller även för glasobjekt, även om effekterna av en environment map är mindre då glaset reflekterar mindre ljus än bägaren. Glaset i den stora bilden har Reflection på 20/20/20 och Filter på 220/220/220.

Något man ska akta sig för när man gör transparenta objekt är att använda både "color" och "filter" samtidigt. Om du får problem med att genomskinliga objekt får konstiga färger som du inte alls har hittat på, se då till att du nollsätter "color"-värden och använder bara "filter" för att färgsätta, eller att du varierar "filter"-värdet endast i gråskalan (R=G=B) och använder "color" för att färgsätta. Personligen föredrar jag det senare alternativet, vilket är sättet jag gjorde glaset i bilden med sin knappt synliga grönaktiga nyans.

Som environment map till glaset valde jag en annan bild än resten av scenen, eftersom jag tyckte att glaset såg bättre ut med en kontrastfattigare bakgrund än den jag använde till bägaren.

Svart ljus

För att ljussätta scenen användes en lampa bakom och till höger om kameran och en svagare lampa framifrån och till vänster om kameran. Jag la även en lampa bakom bägaren för att lysa upp baksidan ifall den skulle reflekteras på glaset bakom.

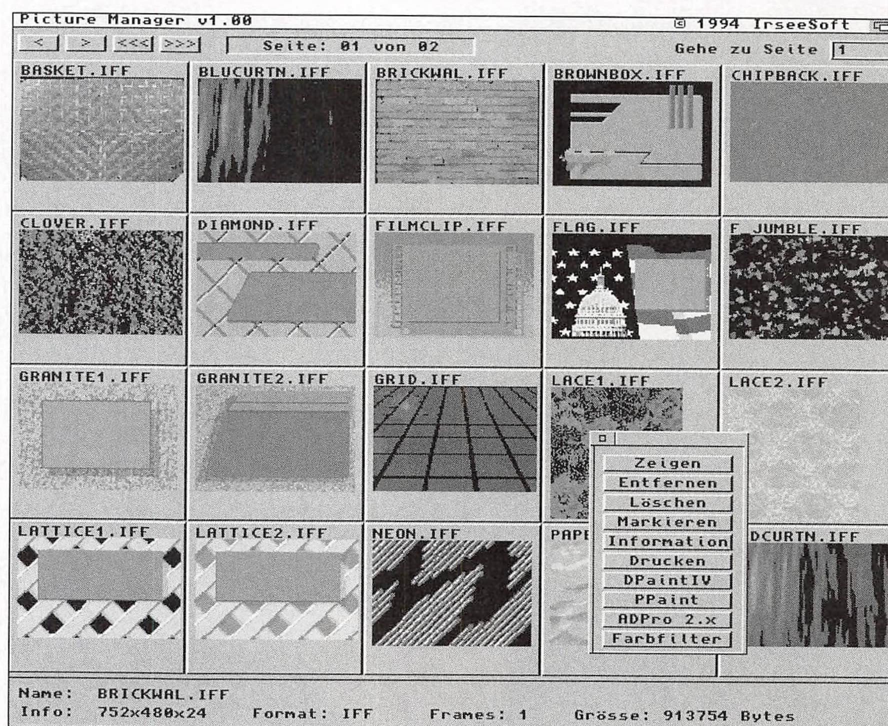
Det gjorde det inte, objektet skymmer reflektionen, så det var bara slöseri med tid. Osis. Jag har även en stark gul (200/178/170) spotlight riktad mot bägaren för att ge den en starkare högdager. Spotlighten är positionerad rakt ovanför kameran. För att mjuka upp kanterna av spotlighten användes ljustexturen "SoftEdge" med 0.5 i "Penumbra Adj". För att använda ljustexturer på lampor måste du skapa en axel och göra om den till lampa med "light"-flaggan i attributes.

En intressant detalj i Imagine är att du kan skapa "svarta lampor". Om du anger ett minustecken före färgvärdet kommer lampan att absorbera ljus där den träffar. En "negativ spotlight" kan vara mycket intressant att experimentera med!

I nästa workshop tar jag upp lite modelleringsvertyg, States och kanske lite om Bones. Tills dess, happy tracing!

Dan Santos

Skapa ditt eget bildarkiv



Så här prydligt lägger Picturemanager upp bilderna. På en AGA-maskin dessutom i färg. Den lilla kontrollpanelen skickar bilderna direkt till ADPro, Dpaint eller PPaint.

Har du drösvis med bilder som ligger och dräller lite överallt? Tycker du att det är svårt att hitta bland dessa? Vi har testat en av lösningarna.

Om du är som jag, och alltid har ett par- trehundra megabyte med bilder och clipart liggande på hårddisken, så vet du hur svårt det är att hitta rätt bild. Vad som behövs är ett program som katalogiserar bilder, och det är just den funktionen Picturemanager från tyska Irseesoft har.

Picturemanager (PM) letar igenom dina bibliotek och diskar med bilder, och gör miniatyrbilder av dem, så kallade thumbnails. PM känner igen och kan behandla de vanligaste formaten; IFF upp till 24 bitar, HAM 8, Anim, GIF och JPEG. Om du inte använder en AGA-maskin blir minibilderna i sexton gråskalor, med AGA kommer man upp i 256 färger. Minibilderna kan göras i två olika storlekar, 120x96 eller 144x112 punkter, i bägge fallen syns det bra vad bilden föreställer. Vilket du väljer beror mest på hur mycket lagringsplats du har. Varje liten bild tar mellan sex och sexton kilobyte i anspråk; 400 bilder i minsta storlek med gråskalor tar då 2,4 megabyte. Man bör också enligt manualen tänka på att inte göra kataloger som innehåller fler än tusen bilder, vilket lätt skulle kunna hända på en CD-ROM.

Om det stannade här skulle inte PM skilja sig från liknande program men det blir ännu bättre. Varje bild kan ges sökord som naturligtvis underlättar finnandet av rätt bild enormt. Bilderna kan sedan sorteras i olika kategorier. PM kan sedan med hjälp av söknyckelar, likt en vanlig databas, hitta just den bild du söker. Det är möjligt att till exempel "lista alla bilder i högupplösning med katter på".

Det är också möjligt att därefter printa ut minibilderna som ett "fotoalbum", vilket gör det otroligt mycket enklare att få ordning på all clipart. Picturemanager visar även viktig information om varje bild, t.ex. storlek och antal bitplan.

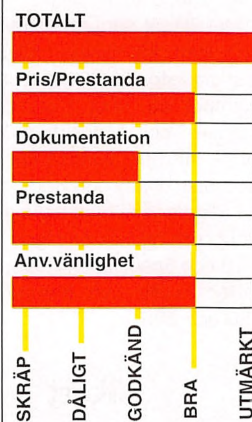
PM kan även kommunicera med andra program. Om du väljer ut en bild bland alla thumbnails, kan du skicka den, med en knapptryckning, direkt till DeluxePaint, Personal Paint eller Art Departement Pro för vidare behandling. Dessutom har PM inbyggda funktioner för att tex ändra färg, kontrast, gammakorrigera etcetera i en bild. Detta gör att man ofta slipper använda andra program, det är ju oftast sådana småändringar som behöver göras. Programmet kan även visa bilderna på fullskärm, och har du Opalvision eller ett EGS-kort kan du även se dem direkt i 24 bitar. En "diashow" kan visa alla eller utvalda bilder, så att du slipper klicka fram bilderna manuellt.

Vad är då mindre bra med programmet? För det första är det än så länge på tyska; även manualen. Programmet är i version 1.0 och har ett par buggar. Till exempel vägrar det att leta igenom alla underlådor i ett bibliotek om det inte finns minst en bild i roten av biblioteket. Det är givetvis petitesser som förmodligen justeras i skrivande stund.

I övrigt är det ett alldeles utmärkt program, som verkligen sparar en massa tid.

Christer Bau

Picturemanager



Utrustningskrav: Systen 2.04, 2Mb RAM och hårddisk.
Dokumentation: Tysk
Version: 1.0
Pris: cirka 650 kr inkl moms
Kopieringsskydd: Nej
Tillverkare: Irseesoft
Recensionsex. från: Irseesoft
Tel: +49-8341-74327
Fax: +49-8341-12042

Utbytbar hårddisk klarar skivan

Alla lider vi väl av att utrymmet på hårddisken ständigt är för litet. Att då kunna byta ut skivorna vore därför inte så dumt. Vi har testat en variant.

I den ständiga kampen mot krympande utrymme på datorns hårddisk, är hårddiskar med utbytbara skivor ett av de starkaste korten. PDQ Peripherals flaggskepp i den här klassen av lagringsmedia är en 270 MB extern hårddisk med SCSI-interface. Drivmekanismen kommer från SyQuest, ett företag som inte borde vara okänt för någon som läser datorannonser.

PDQ levererar sina hårddiskar i två versioner, för PC och för Macintosh. Mac-versionen var den som användes i testet. Testmaskinen var en Amiga 3000. Ingen speciell programvara behöver köpas. Amigan levereras med ett program för lågnivåformatering och partitionering av hårddiskar, HDToolbox. Det dög alldeles utmärkt för att hantera formatering av 270 MB SyQuest-disketter.

Efter formateringen försvann förstås några av de 270 MegaByten. 255 MB är vad man får ut av en formaterad skiva, men det är inte så tokigt för en 3.5-tums disk.

Inställning av SCSI enhetsnummer sker med hjälp av två små knappar på enhetens baksida. En indikator visar vilket enhetsnummer som är inställt. Det är alltså inga DIP-switchar att böka med, vilket är ett definitivt plus.

SCSI-enheter brukar behöva en termineringsplugg att sätta i SCSI-genomföringsporten om enheten är den sista i kedjan. Enligt den medföljande manualen skulle en sådan följa med, men en noggrann genomletning av kartongen visade att den saknades. Vid test visade sig allt fungera väl ändå. Jag pluggade sedan in en Toshiba CD-ROM-enhet i genomföringsporten och kunde därefter använda båda enheterna obehindrat, så när som på en detalj. Jag var tvungen att byta plats på kablarna så att datorn kopplades till genomföringsporten, medan CD-ROM-enheten kopplades till den kontakt som enligt manualen skulle kopplas till datorn.

Problemet ligger nog snarare hos manualen än hos själva hårddisken.

En trevlig sak med PDQ SyQuest SQ3270S är att den är snabb. Medelåtkomsttiden lär ligga på 13.5 ms. Högst respektabelt för den här typen av media. (Tyvärr finns inga specifikationer med i manualen.) Jag uppmätte läshastigheter på runt en megabyte per sekund, men sådant är förstås mer beroende av vilken dator, mjukvara och SCSI-interface man använder än av själva driven.

Henrik Mårtensson

PDQ SyQuest SQ3270S

TOTALT

Pris/Prestanda

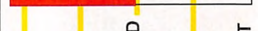
Dokumentation

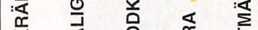
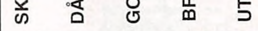
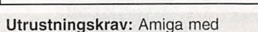
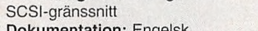
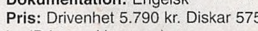
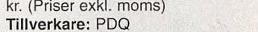
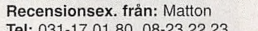
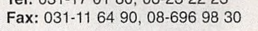
Prestanda

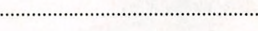
Anv.vänlighet


SKRÄP DÅLIGT GODKÄND BRA UTMÄRKT

Utrustningskrav: Amiga med SCSI-gränssnitt
Dokumentation: Engelsk
Pris: Drivenhet 5.790 kr. Diskar 575 kr. (Priser exkl. moms)
Tillverkare: PDQ
Recensionsex. från: Matton
Tel: 031-17 01 80, 08-23 22 23
Fax: 031-11 64 90, 08-696 98 30





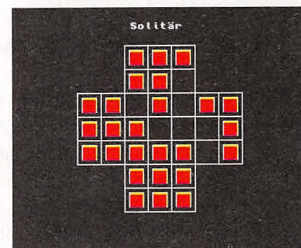
Rätt listning

I förra numret av Datoirmagazin publicerades fel listning på sidan 51. Här är den rätta listningen och vi ber samtidigt om ursäkt för detta klantiga misstag.







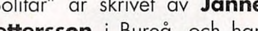
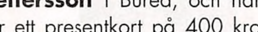
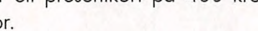
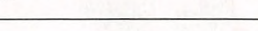


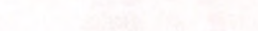
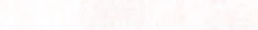
Solitär

"Solitär" är skrivet av **Janne Pettersson** i Bureå, och han får ett presentkort på 400 kronor.

Listning Solitär

```
Rem Solitär / Janne Pettersson 1994
Dim RUTA(7,7)
Global RUTA()
Proc SETUP : Do : Proc GAME : Loop
'
Procedure SETUP
   Screen Open 0,320,256,4,Lowres : Curs Off
   Flash Off : Paper 0 : Pen 1 : Cls 0 : Ink 1
   Palette $0,$FFF,$F,$F00 : Box 0,0 To 15,15
    Ink 3 : Paint 5,5 : Get Bob 1,0,0 To 16,16
    Ink 2 : Paint 5,5 : Get Bob 2,0,0 To 16,16
    Cls 0 : Circle 5,5,4 : Get Sprite 3,0,0 To 10,10
    Sprite 8,X Mouse,Y Mouse,3 : Hide : Cls 0
    Amal 8,"Loop: L X=XM ; L Y=YM ; pause ; Jump Loop"
    Amal On 8 : Double Buffer : Make Mask(3)
    Ink 1 : S=0 : Locate 16,2 : Print "Solitär"
    For X=72 To 247 Step 25 : Draw X,40 To X,215 : Next
    For Y=40 To 215 Step 25 : Draw 72,Y To 247,Y : Next
    Cls 0,0,0 To 122,90 : Cls 0,198,0 To 320,90
    Cls 0,198,166 To 248,216 : Cls 0,0,166 To 122,248
    For X=2 To 4
       For Y=0 To 1
          Inc D : RUTA(X,Y)=1 : Bob D,X*25+77,Y*25+45,1
       Next
    Next
    For X=0 To 6
       Inc D : RUTA(X,2)=1 : Bob D,X*25+77,95,1
    Next
    For X=0 To 2
       Inc D : RUTA(X,3)=1 : Bob D,X*25+77,120,1
    Next
    For X=4 To 6
       Inc D : RUTA(X,3)=1 : Bob D,X*25+77,120,1
    Next
    For X=0 To 6
       Inc D : RUTA(X,4)=1 : Bob D,X*25+77,145,1
    Next
    For X=2 To 4
       For Y=5 To 6
          Inc D : RUTA(X,Y)=1 : Bob D,X*25+77,Y*25+45,1
       Next
    Next
    For X=0 To 1
       For Y=0 To 1
          RUTA(X,Y)=2 : RUTA(X+5,Y)=2
          RUTA(X,Y+5)=2 : RUTA(X+5,Y+5)=2
       Next
    Next
End Proc
'
Procedure GAME
    XB=0 : YB=0 : X=0 : Y=0
    Repeat
       Repeat : Until Mouse Key=1
       If Spritebob Col(8)
          For I=1 To 32
             If Col(I) : D=I : End If
          Next
          XB=X Bob(D) : YB=Y Bob(D) : Bob D,XB,YB,2
          X=(XB-72)/25 : Y=(YB-40)/25
          Repeat : Until Mouse Key=0
          Repeat : Until Mouse Key=1
          If Spritebob Col(8,D To D)=False
             Bob D,XB,YB,1
          End If
       End If
       X2=(X Screen(X Mouse)-72)/25
       Y2=(Y Screen(Y Mouse)-40)/25
       X2=Max(Min(X2,6),0) : Y2=Max(Min(Y2,6),0)
    Until RUTA(X2,Y2)=0
    If X-X2<3 and X2-X<3 and Y-Y2<3 and Y2-Y<3
       A=0 : XX=0 : YY=0
       Repeat
          If X>X2 : XX=-1 : End If
          If X<X2 : XX=1 : End If
          If Y>Y2 : YY=-1 : End If
          If Y<Y2 : YY=1 : End If
          If RUTA(X+XX,Y+YY)=1
             Repeat
                Inc A : Q=X Bob(A) : W=Y Bob(A)
             Until Q=500 or(XB+XX*25=Q and YB+YY*25=W)
             If Q<500
                Bob D,XB+XX*50,YB+YY*50,1
                RUTA(X,Y)=0 : RUTA(X+XX,Y+YY)=0
                RUTA(X+XX*2,Y+YY*2)=1
                Bob A,500,500,1 : Wait Vbl
             Else
                If A>31 : A=1 : End If
             End If
          End If
       Until Q<500
    End If
End Proc
```

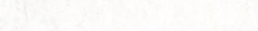











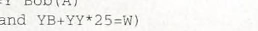


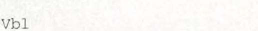



















Editorer och spel i en salig blandning

I detta nummer tittar vi på den nya svenska texteditorn FrexxEd, men även verktyg för ikoner och ett schackspel.

FrexxEd



I slutet av förra året kom det en ny editor. Det är svenskarna Daniel Stenberg och Kjell Ericson som gjort en editor som de kallar FrexxEd. Editorn är mycket bra och har en massa inbyggda finesser, och om dessa inte räcker till kan man skriva egna i det inbyggda språket FPL (FrexxEd Programming Language). Det är ett C-liknande språk som man kan styra editorn och dess funktioner med och med hjälp av detta kan man få denna editor att bli ännu mera kraftfull än den redan är.

Jag har testat FrexxEd ett tag nu och i snabbhet är den ungefär likställd med Turbotext (kommersiell) som jag annars använder. Dokumentationen som medföljer är bra skriven och i AmigaGuide-format.

Det finns dock i mitt tycke en del nackdelar med FrexxEd. FPL i all ära men om man hade gjort ett konventionellt ARexx-gränsnitt så hade man sluppit lära sig ett nytt språk bara för att programmera editorn. Man kan komma åt den från ARexx, men det är inte ARexx-kommandon i vanlig mening man skickar, utan FPL-program. Vad gäller dokumentationen vore det bra om den även kom i något format som lämpade sig för utskrift. En editor är något som man vill ha en utskriven manual till, och Amigaguide-formatet är inte det mest lämpliga att skriva ut.

Dock så ger jag denna editor 5 gubbar i betyg för att den är enkel att komma igång med samtidigt som den är mycket kraftfull.

AmiGlobe



Ett program som innehåller en världskarta, med ett Sovjetunionen och ett Jugoslavien, och en del information om de olika länderna. Man kan rita kartor med olika projektioner och med olika nivåer av detaljrikedom. Programmet är enkelt att använda och det medföljer en bra Amigaguide-dokumentation.

AmiGlobe kräver MUI för att fungera och allting i programmet är inte implementerat ännu, men det som finns gör detta program väl värt att studera. De data om befolkning, BNP m.m. som finns i databasen är från 1 Januari 1993. Jag tycker dock att programmet är bra och användbart så det får 4 gubbar i betyg.

RainDir



Tycker du att ditt Shell-fönster ser tråkigt ut och att det borde vara mer färg då du skriver "dir"? Då är RainDir ett program du bör titta på. Det är ett vanligt DIR-kommando men med den skillnaden att det anpassar utdatan efter din fönsterstorlek och att det använder färger. Det hela blir i mitt tycke något rörigt men många vill ha färger och då är detta ett av de bättre programmen. Enkelt att använda, snabbt (skrivet till 100% i assembler), systemvänligt och en Amigaguide-dokumentation. Allt detta ger 4 gubbar i betyg.

ShadowStart



Ett program som lägger in i din startup-sequence. Du trycker ner mellanslag när du startar kommer det upp en requester där du kan stänga av WBSStartup-lådan och/eller user-startup. Kan vara bra då du vill starta din dator snabbt och kanske inte vill köra igång allt, men ändå vill köra startup-sequence.

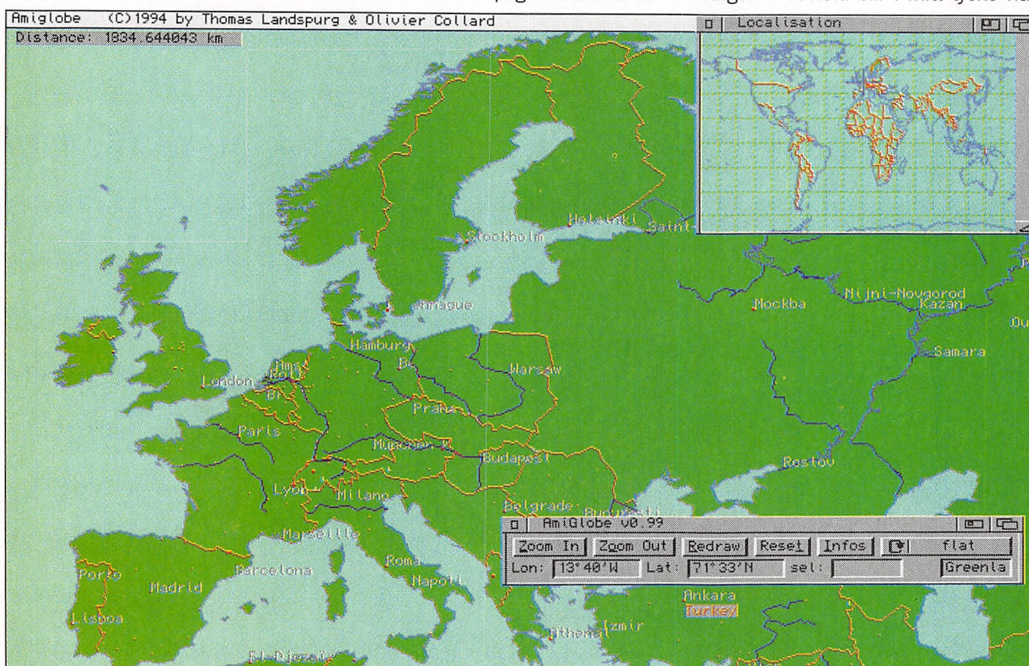
Det finns en del likadana program men detta är det enda där man kan välja bort WBStartup vid en boot och vid nästa så är den där igen, helt automagiskt. Fungerar riktigt bra och det kommer med en bra Amigaguide-dokumentation, en riktig höjdare faktiskt. 5 gubbar i betyg till detta program.

OverKill



I TV4:s text-TV kan man annonsera. Kruxet är bara att man skall ringa ett 071-nummer och sen sitta och knappa in en massa siffror på sin telefon för att det skall bli text i andra änden. Det kan bli ganska dyrt i längden. Med programmet Overkill kan du skriva texten hemma och sen låta programmet skicka över siffrorna åt dig. Det hela går mycket snabbare på det viset och Overkill sänder siffrorna via datorns inbyggda ljudkanaler, så du behöver inget modem. OverKill är skrivet av svensken Glenn Johansson i AMOS. Tyvärr multitaskar det inte särskilt väl, och i demoversionen sänds annonserna baklänges. Man får även en del enforcerhits då programmet både skriver och läser på address $1E, vilket inte alls är bra.

Idén är bra men genomförandet är inte så lysande. Programmet får 2 gubbar i betyg för dess sparsmakade dokumentation och bugghighet.



Med AmiGlobe så får du en karta och en massa information. Fungerar hyfsat.

IFFEd



IFF-filer finns det av allehanda slag till Amigan och vanligen kan man ändra i dem med hjälp av det program som de skapades i. Men vad gör man om man gör ett eget program och skall ha ett eget IFF-format? Med IFFEd så kan du ändra i valfri IFF-fil. Det är bara att ladda in filen och börja bearbeta den.

Du du laddat in en IFF-fil så får du upp en lista över de chunks som finns i filen. Sen kan du dubbelklicka på en chunk för att ändra i den. Om IFFEd känner igen filen förenklar det alltihop för då vet IFFEd hur chunken skall vara uppbyggd. Om den inte gör det får du istället veta hur den är uppbyggd. Du kan dock lära IFFEd hur olika chunks skall se ut så att det blir lättare att editera dem.

Själva editerandet är mycket enkelt men kräver dock att du har en liten aning om hur en IFF-fil är uppbyggd. Dokumentationen som följer med är bra och programmet verkar vara buggfritt. Betyget för detta program blir 5 gubbar då det faktiskt är ett litet guldkantat program.

PriMan



Priority Manager är ett program där du kan ändra prioriteten på andra program och även döda dem. Många använder gamla TaskX för sådant men PriMan har ett mycket trevligare användargränssnitt. Dokumentationen i AmigaGuide-format är mycket bra skriven och programmet är mycket enkelt att använda. Du bara klickar på det program du vill manipulera och drar sen i en slider-gadget vilken prioritet du vill att det skall ha.

Du kan även döda eller skicka CTRL-C, D, E eller F till programmet, bara att klicka så åker signalen iväg. Betyget för detta program blir 4 gubbar.

DoIcon



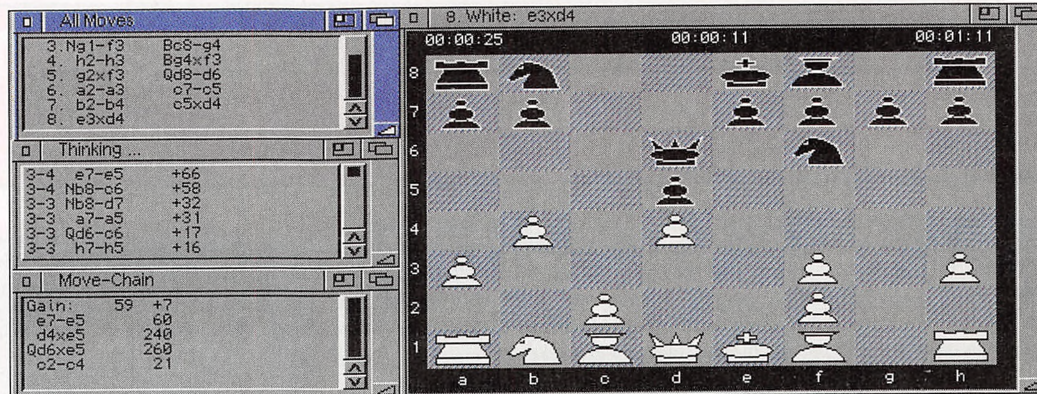
Ett verktyg för att manipulera ikoner på ett snabbt och behändigt sätt. Man använder det från Shell (inget grafiskt gränssnitt) så du kan använda det från program av typen DirOpus om du vill. Du kan söka efter ikoner och byta ut vissa tooltypes mot andra, strippa bort bitplan i ikonbilden, lägga in tooltypes, ta bort tooltypes och massor annat. Allt styrs från Shell men det följer med en mycket bra Amigaguide-dokumentation så det är egentligen inget problem.

Bland dess mera annorlunda finesser finns: lägga till bitplan så att ikoner ser bra ut om du kör med 256-färger Workbench, ändra ikoner så de ser bra ut under MagicWB eller ändra MagicWB-ikoner så de ser bra ut med 4 färger samt få ut bilder som C-källkod. Att alla finesser kan fungera rekursivt och leta sig igenom en hel katalogstruktur gör det ju inte sämre. Så det finns en hel del man kan göra med detta program om man vill. Det är kraftfullt, enkelt att använda och har en mycket bra dokumentation. Det får därför 5 gubbar i betyg.

LonelyIcon



Ännu ett ikonverktyg. Detta letar reda på ikoner som inte har något program eller katalog. Då du använt din Amiga under en längre tid har du säkert en del .info-filer som bara ligger och skräpar. Detta program letar reda på dem men tar INTE bort dem. Det ger dig bara en lista över dem. Programmet är mycket enkelt att använda (något i stil med "lonelyicon work:" räcker bra). Det finns dock .info-filer som man ändå inte skall ta bort, disk.info är ett exempel på en sådan, så man skall vara helt säker på att man verkligen skall ta bort en ikon innan man gör det. Programmet får 4 gubbar i betyg.



VChess är starkt, enkelt att använda och fungerar bra.

VChess



Schackspel har det funnits länge till de flesta datorer men detta har en del fördelar. Dels är det en bra schackspelare, men det är även shareware och enkelt att komma igång med. Ytterligare finesser är att du kan ställa upp ett läge och be VChess att fundera fram hur många drag det är till schack-matt. Du kan även sätta betänketider precis som du vill (vilket medför att den tid som gör att man har problem på en 68040 antagligen gör att du enkelt vinner på en 68000).

Du kan även sätta hur pass aggresivt VChess skall spela och du kan spara ett spel precis när du vill. VChess kan även ta med en del strategier i sitt spel för att göra det hela ännu svårare. Kort sagt är det ett bra schackspel som man kan göra en hel del kul med. Det får 5 gubbar i betyg.

AirFight

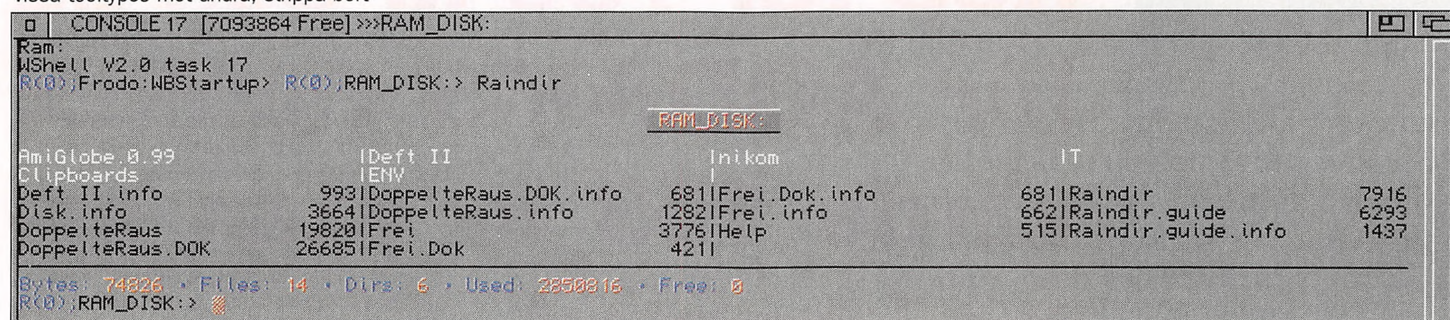


I serien "nostalgispelen som mest är nostalgiska" kommer vi nu till AirFight. Ett gammalt C64-spel som kanske borde fått förbli ett sådant. En till två spelare flyger varsitt flygplan. Man ser det från sidan och målet är att skjuta ner motståndaren. Du kan flyga i 8 riktningar och man kan stänga av eller slå på kollisionsdetektering.

Det är allt. Ljudet är sämre än de flesta C64-spel var, grafiken verkar vara från C64:ans tidiga år och jag blir mest deprimerad över att se det. Men det är systemvänligt, fungerar och är precis vad det utger sig för att vara, så det får 2 gubbar i betyg.

Så får du tag på programmen:

Inga av den här veckans program finns på Fish-serien ännu, men din PD-leverantör har dem säkert. För de av er som har modem så finns programmen på Datormagazins BBS. De ligger i arean PD-sidan. Du kan få en lista på dessa filer om du först går till arean PD-sidan (CD PD-SIDAN) och sedan använder kommandot "SÖK 2-95" och sen bara trycker RETURN tre gånger.



De som gillar färglada dir-kommandon har här fått något att använda.

C.B.I. ORDERTELEFON 016-131020

BOX 503, 631 06 ESKILSTUNA, SVERIGE
FAX 016-121300

STÖRST I SVERIGE PÅ AMIGASPEL

SPEL TILL AMIGA

De flesta Amiga spel kräver 1 MB, vilket är standard på både A600 och Amiga 500 Plus. Alla Amiga spel fungerar till alla Amigor (inklusive 1200) om ej annat anges. Alla produkter har endast instruktioner på engelska.

ACTIONSPEL

ACTIONSPEL	PRIS
ANC. ART WAR SKIES	399
APOCALYPSE	349
AQUATIC GAMES	339
BACK TO FUTURE 3**	299
BATTLETOADS	259
CANNON FODDER 2	369
CIRCUS ATTRACTR.**	249
CYBERPUNKS	349
DRAGONS LAIR 3	379
DYNAMITE DUX*	299
JUNGLE STRIKE	339
JURASSIC PARK	339
PAPERBOY 2*	299
PINBALL FANTASIES	369
REAL GHOSTBUST.**	299
SYNDICATE	439
THE GODFATHER	369
TOWER ASSAULT	259

*=fung. ej på Plus, 600 & 1200.
**=fungerar ej på A1200/4000.

BIL & MOTOR

BIL & MOTOR	PRIS
BIG RUN	299
BUMP 'N' BURN	369
HOT ROD**	299
LAMBORGHINI	339
LOMBARD RAC RALLY	149
POWERDRIVE	369
RACE DRIVIN**	299
SKIDMARKS	339
TOP GEAR 2	339
ULTIMATE RIDE**	299

**=fungerar ej på A1200/4000.

FIGHTINGSPEL

FIGHTINGSPEL	PRIS
ELFMANIA	339
RISE OF THE ROBOTS***	449
SECOND SAMURAI	369
SHADOW FIGHTER	339
SHAQ FU	339

***=ej Amiga 500. Fungerar end. på Plus/600/1500/2000/3000.

FLYGSPEL

FLYGSPEL	PRIS
ARMOUR GEDDON 2	349
B17 FLYING FORTRESS	399
EMBRYO	339
FIGHTER DUEL PRO 1	499
THEIR FINEST HOUR	249
THEIR FIN. H. MISS.***	169
TORNADO	439

**=fungerar ej på A1200/4000.
***=kräver Their Finest Hour.

FOTBOLLSSPEL

FOTBOLLSSPEL	PRIS
CHAMP.M END SEAS.***	219
CHAMP. M. ITALIA	349
CLUB FOOTB. MAN.	369
EMPIRE SOCCER 94	349
EUR. SUPERLEAGUE**	299
FANTASIE MANAGER	269
FOOTBALL DIRECTOR 2	299
FOOTBALL GLORY	339
GOAL	369
KICK OFF 2 1 MEG V.**	299
KICK OFF 3 EUR. CHALL	339
LIVERPOOL**	329
MAN. UTD PREM. L. CH.	369
MAN. UTD. P. L. DATA****	159
MATCH OF THE DAY	299
ON THE BALL LEAGUE	369
ON THE BALL W. C.	369
PREMIER M. 1/2	299/129
PREMIER MANAGER 3	329
SIERRA SOCCER	339
SOCCER KID	369
TACTICAL MANAGER	339
TACTICAL MAN. ITALIA	339
WILD CUP SOCCER	349
WORLD CHAMP. SOC.**	299
WORLD CUP USA 94	349
WORLD OF SENSI. SOC.	369

**=fungerar ej på A1200/4000.
***=kräver Champ. Manager 93.
****=kräver Manchester Utd Prem. League Champions.

PLATTFORM

PLATTFORM	PRIS
ALFRED CHICKEN	329
BENEFACTOR	349
BRIAN THE LION	349
BUBBLE & SQUEAK	349
CAR-VUP**	299
CHUCK ROCK 2	329
DENNIS	339
DOODLE BUG**	299
GREMLINS 2**	299
HARLEQUIN	299
IMPOSSIBLE MIS. 2025	429
JOE & MAC 2**	329
KID CHAOS	349
MC DONALD LAND	339
MR. NUTZ	339
PINKIE	349
RUFF & TUMBLE	349
SINK OR SWIM	329
SNOOPY	299
WONDERDOG	339
ZOOL 2	329

*=fung. ej på Plus, 600 & 1200.
**=fungerar ej på A1200/4000.

ROLLSPEL

ROLLSPEL	PRIS
ABANDONED PLAC. 2**	429
CRYSTAL DRAGON	369
DAY OF THE VIPER	299
DRAGONSTONE	369
DRAGON WARS**	299
EYE OF BEH. 1/2 *Pris/st.*	249
HEIMDALL 2**	429
ISHAR 3****	419
KEYS TO MARAMON	339
KINGS BOUNTY*	369
LEGACY OF SORASIL	349
LEGENDS VALOUR***	469
PALADIN 2	349
PERIHELION	369
RULES ENGAGEM. 1	339
SPACE HULK	439
SPACE ROGUE	369
STELLAR CRUSADE	399
SUSPICIOUS CARGO**	299
TREASURES SAV. FR.	379
ULTIMA 5*	369
WIND WALKER	369

*=fung. ej på Plus, 600 & 1200.
**=fungerar ej på A1200/4000.
***=kräver 1.5 Mb minne.
****=ej Amiga 500/3000. Fungerar end. på Plus, 600 & 1200.

SIMULATORER

SIMULATORER	PRIS
CAMPAIGN 2	439
COVERT ACTION	399
ELITE 2 FRONTIER	369
NOVA 9	299
OMNIPL. HORSE RAC.*	369
SUBBATTLE SIMUL.**	299
TRACON 2	449
WING COMMAND.	229
WOLFPACK*	369
ZEEWOLF	369

*=fung. ej på Plus, 600 & 1200.
**=fungerar ej på A1200/4000.

SKJUTASPEL

SKJUTASPEL	PRIS
CANNON FODDER 2	369
DIE HARD 2**	299
P.O.W. PRIS. OF WAR*	299
PREDATOR 2*	299
TOWER ASSAULT	259

*=fung. ej på Plus, 600 & 1200.
**=fungerar ej på A1200/4000.

SPORTSPEL

SPORTSPEL	PRIS
PGA EUROPEAN TOUR	339
RUGBY LEAG. COACH	369
RUGBY WORLD CUP**	299
WAYNE GRETZKY 2***	329
WEMBL. RUGBY LEAG.	339
WINTER OLYMPICS	399

**=fungerar ej på A1200/4000.
***=fungerar endast på vanlig Amiga 500 med Kickstart 1.2.

STRATEGISPEL

STRATEGISPEL	PRIS
1869	369
ACTION STATIONS	369
ARMADA	369
BLACK JACK ACADEMY	299
BLUE AND THE GRAY	429
BORIDINO	369
CARTHAGE*	299
CHESSMASTER 2100	299
COLOSSUS BRIDGE 4.0	299
COLOSSUS CHESS X**	299
CONFLICT MID. EAST	379
CRAPS ACADEMY	299
DELUXE STR. POKER 2	299
DETROIT****	439
DUNE 1/2 *Pris/st.*	229
FIELDS OF GLORY	429
GENESIA	369
GETTYSBURG*	369
GIN & CRIBBAGE KING	399
ISHIDO	299
K240	369
KING MAKER	439
LORDS OF THE REALM	439
MEGALOMANIA**	299
NAM	369
RED LIGHTNING	379
REUNION	439
SARAKON	249
SPOILS OF WAR	449
STARLORD	429
SUPER TETRIS	369
THEME PARK	439
TYPHOON OF STEEL	369
WHITE DEATH	399

*=fung. ej på Plus, 600 & 1200.
**=fungerar ej på A1200/4000.
***=fungerar ej på A600.
****=kräver hårddisk eller en extra diskdrive.

ÄVENTYRSSPEL

ÄVENTYRSSPEL	PRIS
ALTERED DESTINY**	299
BENEATH STEEL SKY***	429
BLACK CAULDRON*	369
CHRONO QUEST 2	369
CODENAME ICEMAN	399
CONQUEST CAMELOT	399
DARKMERE	369
DEJA VU 1	299
FISH	349
INDY JONES 3 L.C. ADV.	229
INDY JONES 4 ATL. ADV.	399
INNOC. UNTIL CAUGHT	459
JOURNEY	399
KING ARTHUR	369
KINGS Q. 1/2	229/199
KINGS Q. 3/4	199/249
KINGS QUEST 5****	499
KINGS QUEST 6	439
LARRY 1/2/3	229/229/249
MONKEY ISL. 1/2 *Pris/st.*	249
POLICE Q. 1/2	249/229
POLICE QUEST 3****	249
QUEST F. GL. 1/2	249/269
RISE OF THE DRAGON	399
ROBINSONS REQ.*****	369
SIMON THE SORCERER	439
SPACE Q. 1/2/3	249/199/249
SPACE QUEST 4****	249
THE CLUE	369
UNIVERSE	429
VALHALLA LORD OF INF.	369
WONDERLAND	369

**=fungerar ej på A1200/4000.
***=på engelska.
****=kräv. hårddisk eller 2 drivar.
*****=ej Amiga 500. Fungerar end. på Plus/600/1200/1500/2000.

SUPERBILLIGT PRIS 89 KR/ST.

3D POOL, BIONIC COMMANDO, CARRIER COMMAND, INT'L SOCCER CHALLENGE, MICROPROSE SOCCER**, OUT RUN**, RICK DANGEROUS 1 eller 2, STUNT CAR RACER
**=fungerar ej på A1200/4000.

JÄTTEBRA SPEL PRIS 159 KR/ST.

ADDAMS FAMILY, ALIEN BREED SPECIAL ED., APIDYA, ARCADE POOL, ASSASSIN SPEC. EDITION, BLOOD MONEY**, **BUBBA 'N' STIX,** CALIFORNIA GAMES 2, COLORADO**, FINAL FIGHT, FLIGHT OF THE INTRUDER, HERO QUEST**, HOOK, LETHAL WEAPON, PREMIERE**, PUSHOVER, ROCKET RANGER**, SPACE CRUSADE**, SPEEDBALL 2, STARGOOSE**, STRIKER, STRIKER MANAGER, SUPER CARS 2**, TROLLS, TV SPORTS FOOTBALL*, WATERLOO, WWF 2.
*=fung. ej på Plus, 600 & 1200.
**=fungerar ej på A1200/4000.

DÖDSBRA SPEL PRIS 199 KR/ST.

4D SP. BOXING eller DRIVIN, **BLACK CRYPT,** BLUE MAX, BODY BLOWS, CLOCKWISER, DESERT STRIKE, EUROPEAN FOOTBALL CHAMP., F17 CHALLENGE, FIGHTER BOMBER**, GUNBOAT, HOYLES BOOK OF GAMES 2 eller 3, INDIANAPOLIS 500, JOHN MADDEN FOOTBALL, MANIAC MANSION **PIRATES,** PROJECT X REVISED, QWAK, REALMS, ROAD RASH, SOCCER TEAM MANAGER, SUPREMACY, TEST DRIVE 1**, THE GAMES ESPANA 92**, TV SPORTS BASEBALL eller BOXING, WIZKID**, WORLD CUP ALL TIME GREATS, ZAK MC KRACKEN.
*=fung. ej på Plus, 600 & 1200.
**=fungerar ej på A1200/4000.

SUPERBRA SPEL PRIS 229 KR/ST.

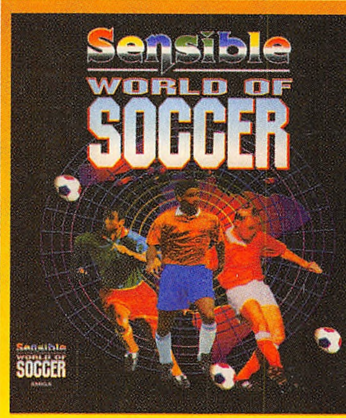
AIRBUCKS 1.2, ANOTHER WORLD, A. MACLEANS POOL, BATTLEHAWKS 1942*, BIRDS OF PREY, **CAESAR DELUXE,** CHRISTMAS LEMMINGS 94, COLONELS BEQUEST, CRUISE FOR CORPSE, CURSE OF ENCHANTIA, **DUNE 1 eller 2,** EPIC, INDY JONES 3 L.C. ADV., JIMMY WHITE SNOOKER, KGB, LOOM, LURE OF THE TEMPTRESS, MANHUNTER N.Y., MIG 29M SUPER FULCRUM, NICK FALDO'S GOLF, REACH FOR THE SKIES, SHUTTLE***, SIM ANT, SIM EARTH, SIM LIFE****, STREET FIGHTER 2, WING COMM.
*=fung. ej på Plus, 600 & 1200.
**=fungerar ej på A1200/4000.
***=fungerar på ej på A3000.
****=kräver 1.5 Mb RAM minne.

KANONBRA SPEL PRIS 249 KR/ST.

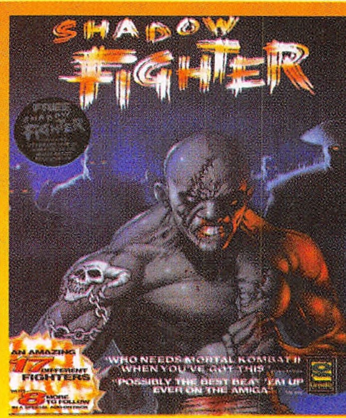
DOG FIGHT, **EYE OF THE BEHOLDER 1 eller 2,** F117A NIGHTHAWK, **FORMULA ONE G.P.,** FUZZBALL**, HEART OF CHINA, LINKS***, **GUNSHIP 2000, MONKEY ISLAND 1 eller 2,** POLICE QUEST 3***, SPACE Q. 4***, WORLDS OF LEGEND.
**=fungerar ej på A1200/4000.
***=kräver hårddisk eller en extra diskdrive.
****=fungerar ej på A600.



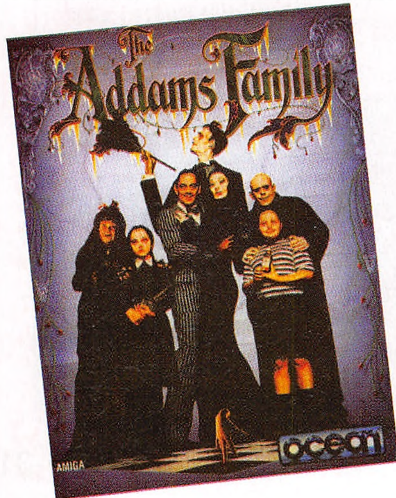
CRYSTAL DRAGON från Black Legend. Crystal Dragon är ett ofantligt stort rollspel. En ond häxmästare vid namn av Ariath hade tillbringat hela sitt liv för söka efter artefakten, som skulle ge honom den slutgiltiga styrkan. Han ledde sina arméer av mörker på ett svep av förstörelse, och många år senare hittade han en stor drake boende i en ofantlig grotta. Ariath räckte ut handen för att röra vid Kristalldraken och då vaknade han. En våldsam magisk kamp följde mellan de två rivalerna. Ariath vann men han kunde ändå inte fullfölja hans dröm; han uppbringade all hans styrka för att skapa en magiskt fästning för att studera och tillvinna sig drakens hemlighet. En dag skulle han få sin belöning och ondskan skulle för evigt bli en realitet. Är du tillräckligt modig att konfrontera honom innan den mörka makten segrar? 60 nivåer. 36 olika trollformler. 23 olika intelligenta varelser att strida mot. 18 olika figurer att välja från, med sex olika yrken. *"...ungefär så nära som du kommer att komma att få ett riktigt rollspel på Amiga." The One betyg 90%.* Pris **369** kr.



WORLD OF SENSIBLE SOCCER från Sensible. Det mest omfattande managerspelet någonsin! Du kan både vara manager och vara med och spela på plan! Riktig 94/95 säsongsdata på över 1400 klubbar och 131 nationella landslag från hela världen. Spela som manager, spelare på plan eller bådadera. 10 fördefinierade taktiker eller skapa din egen taktik. Byt in avbytare och ändra taktik. Publikljud från hela världen. Internationell transfermarknad. 20 säsongs managerkarriär valmöjlighet. Konstruera din egen liga, cup eller turnering. Ta en paus från din egen liga och kolla på vilken annan match, varsomhelst i världen. Över 26000 individuella spelare. World of Sensible Soccer tar dig djupare in i världen av fotbollmanager spel än någon annat spel. *"Sensible World Soccer tillintetgör, i grund botten, alla dess rivaler i en explosion av apokalyptisk dimensioner." Amiga Power betyg 95%."Det bästa och mest underhållande spel som jag någonsin har spelat. Sensible World of Soccer är en milstolpe..." CU Amiga betyg 96%.* Pris **369** kr.



SHADOW FIGHTER från Gremlin. Det bästa och mest våldsamma fightingspel som någonsin har sett dagens ljus på Amigan. 17 olika gubbar att fightas mot: Slamdunk, Electra, Soria, Yurgen, Cody, Fakir, Salvador, Kury, Toni, Lee Chen, Manx, Top-Knot, Yarado, Okura, Toshio, Khrome och Pupazz. Välj blodläge under matchen för blodtörstigt ultravåld. Spela en eller två spelare. 8 Mb med grafik på slagskämparna med över 150 frames per gubbe. Åtminstone 25 olika fightingrörelser för varje gubbe. 80 färger på skärmer samtidigt. Ett genomsmitt av 64 parallax nivåer på varje skärm. Tre olika svårighetsgrader. Varje gubbe har sina egna specialrörelser, som t.ex. fast fire somersault, spinning kick, speed elbow smash, cutting claws, electric sword, spinning blade, dragon kick, circle of fire, flying power kick, kuto fireball, earthquake fist, double drop heel kick, electric boomerang, spinning jump, mm. *"Vem behöver Mortal Kombat 2 när du har detta" Amiga Action. "Möjligt det bästa fighting spelet någonsin på Amiga" The One.* Pris **339** kr.



Köp för 750 kr och du får ADDAMS FAMILY värde 159 kr utan extra kostnad.

(Du kan endast få ETT bonusspel för varje 750 kr som du köper för (köper du få 1500 kr får du två st, osv.). Du måste själv tala om vilket bonusspel som du vill ha när du beställer. Se orderkupongen här till höger för fler alternativ som bonusspel.

C.B.I. ORDERTELEFON 016-131020

BOX 503, 631 06 ESKILSTUNA, SVERIGE

FAX 016-121300

STÖRST I SVERIGE PÅ AMIGASPEL

SPELPAKET

A-TRAIN & CONTRUCTION KIT A-Train och A-Train Construction Kit. Pris 229 kr.

ACCOLADE IN ACT.** Gr. Prix Circuit, 4th & Inches, Fast Break och Blue Angels. Pris 369 kr.

AWARD WINNERS 2 Sensible Soccer 92/93, J Whites Snooker, Elite 1 och Zool 1. Pris 379 kr.

BEAU JOLLY COMP.** Settlers, Cannon Fodder, T2 Arcade och Chaos Engine. Pris 439 kr.

CADAVER PLUS Cadaver och Cadaver the Pay Off. Pris 229 kr.

CHALLENGERS* Stunt Car Racer, Pro Tennis Tour 1, Super Ski, Fighter Bomber och Kick Off 1. Pris 369 kr.

CHART ATTACK* Lotus 1, James Pond, Venus Fly Trap och Ghouls'n'Ghosts. Pris 369 kr.

CLASSIC COLL. DELPHINE Flashback, Cruise for a Corpse, Another World, Operation Stealth och Future Wars. Pris 369 kr.

CLASSIC COLL. LUCASARTS Secret of Monkey Island 1, Indy Jones 3 Last Crusade Adv., Loom och Maniac Mansion. Pris 369 kr.

COMBAT CLASSICS 3 Historyline 1914-18, Campaign 1 och Gunship 2000. Pris 439 kr.

EXCELLENT GAMES Shuttle, Robocod, Archer MacLeans Pool och Populous 2. Pris 439 kr.

FOOTBALL CRAZY** Kick Off 2, Final Whistle och Player Manager. Pris 339 kr.

LOTUS TRILOGY** Lotus 1, 2 och 3. Pris 379 kr.

PGA TOUR GOLF PLUS PGA Tour Golf och PGA Courses. Totalt 7 olika golfbanor: Sawgrass, Avenel, La Quinta, Sterling Shores, Eagle Trace, Scottsdale och Southwind. Pris 229 kr.

PHANTASY BONUS EDITION Phantasie 1 & 3 och Questron 2. Pris 369 kr.

PINBALL DREAMS & FANTASIES Två bra spel. Pris 429 kr.

POPULOUS 2 PLUS Populous 2 och Populous 2 Challenge Games. Pris 229 kr.

POWERMONGER PLUS Powermonger och Powerm. World War 1 datadisk. Pris 229 kr.

POWERPACK 1* Bloodwych, TV Sp. Football, Lombard RAC Rally och Xenon 2. Pris 299 kr.

PSYCHO'S SOCCER** Kick Off 2, Manchester United, Int'l Soccer Challenge och World Champ Soccer. Pris 349 kr.

RAVING MAD** Rodland, Robocod och Megatwins. Pris 299 kr.

SIM CITY CLASSIC Sim City Classic och Sim CityTerrain Editor. Pris 219 kr.

SIM CLASSICS Sim City Classics, Sim City Terrain Editor, Sim Life och Sim Ant. Sim Life kräver 1,5 Mb minne. Pris 449 kr.

THE GREATEST Dune 1, Lure of Temptress och Jimmy White's Whirlwind Snooker. Pris 399 kr.

TRIAD 2** Menace, Tetris och Ball. Pris 299 kr.

WHEELS OF FIRE* Turbo Outrun, Chase HQ 1, Hard Drivin 1 och Power Drift. Pris 369 kr.

*=fung. ej på Plus, 600 och 1200.
**=fungerar ej på A1200/4000.

A1200 SPEL

A1200 SPEL	PRIS
AIRBUCKS 1.2	229
ALADDIN	369
ALIEN BREED 2	369
BANSHEE	369
BLOODNET	429
BODY BLOWS	229
BRIAN THE LION	349
BUBBLE & SQUEAK	369
CIVILIZATION	469
CLOCKWIZER	229
DETROIT***	439
DREAMWEB	439
FIELDS OF GLORY	429
FOOTBALL GLORY	369
HEIMDALL 2	429
IMPOSSIBLE MIS. 2025	429
ISHAR 3	419
JUNGLE STRIKE	359
JURASSIC PARK	349
KICK OFF 3**	369
KICK OFF 3 EUR. CHALL	369
LION KING	369
LORDS OF THE REALM	439
MARVIN MARVEL. ADV.	369
NIGEL MANSELL	369
ON THE BALL LEAGUE	419
ON THE BALL W. C.*	419
OUT TO LUNCH	349
PGA EUROPEAN TOUR	359
PREMIER MANAGER 3	329
RISE OF THE ROBOTS	479
ROADKILL	369
ROBINSONS REQUIEM	419
SABRE TEAM	369
SECOND SAMURAI	369
SIM CITY 2000****	429
SIMON THE SORCERER	499
STAR TREK*	439
STRIP POT	349
SUBWAR 2050	429
SUPER STAR DUST	369
THE CLUE	369
THEME PARK	439
TOP GEAR 2	339
TORNADO*	479
TRANSARCTICA	369
TROLLS	159
UFO ENEMY UNKNOWN	429
VITAL LIGHT	369
WEMBLEY INT SOCCER	339
ZOOL 2	329

*=kräver hårddisk.
**=kräver joystick med två oberoende fireknappar, t.ex. Competition Pro Super 279 kr.
***=kräver hårddisk eller en extra diskdrive.
****=kräver 4 Mb RAM minne och hårddisk med minst 5 Mb ledigt..

CD-32 SPEL

CD-32 SPEL	PRIS
ALIEN BR. SP. & QWACK	339
ARCADE POOL	229
BANSHEE	369
BATTLETOADS	349
BENEATH STEEL SKY**	399
BRIAN THE LION	279
BUBBA 'N' STIX	369
BUBBLE & SQUEAK	369
BUMP AND BURN	369
CANNON FODDER 1	399
CASTLES 2	369
CHUCK ROCK 1/2	229/369
D-GENERATION	339
DEFEND. OF CROWN 2	369
DIZZY BIG 6 *Sex st. spel*	229
ELITE 2 FRONTIER	369
FIELDS OF GLORY	369
GUARDIAN	399
GUNSHIP 2000	369
HEIMDALL 2	439
IMPOSSIBLE MIS. 2025	369
JAMES POND 3	429
JUNGLE STRIKE	369
LABYRINTH OF TIME*	359
LIBERATION	439
LITTLE DEVIL	369
LOST VIKINGS	399
LOTUS TRILOGY	369
MARVIN MARVEL. ADV.	369
MICROCOSM	499
MORPH	169
PGA EUROPEAN TOUR	369
PIRATES GOLD	369
PREMIERE	229
PROJ. X & F17 CHALL.	339
RISE OF THE ROBOTS	429
ROADKILL	399
ROBOCOD	169
SIMON THE SORCERER	499
STRIKER	369
SUBWAR 2050	369
SUPER FROG	249
SUPER STAR DUST	399
TOP GEAR 2	369
TOWER ASSAULT	399
UFO ENEMY UNKNOWN	369
ULTIM. BODY BLOWS	369
UNIVERSE	439
VITAL LIGHT	369
WEMBLEY INT SOCCER	369
WILD CUP SOCCER	369
ZOOL 2	369

*=fungerar även på CDTV.
**=på engelska.

CD-32 NYTTO

CD-32 NYTTO	PRIS
VIDEO CREATOR	449

BÖCKER

BÖCKER	PRIS
BARDS TALE 1 HB	159
CHAMP. OF KRYNN HB	159
CONQUEST CAM. HB	129
CURSE AZ. BONDS HB	159
INDY J. FATE ATL. HB	159
KEEF THE THIEF HB	159
KINGS Q. 5/6 HB *Pris/st.*	129
KYRANDIA 1/2 HB	129/159
LARRY 5/6 HB *Pris/st.*	129
MANHUNTER N.Y. HB	129
MIGHT & M 1/2 HB *Pris/st.*	159
MONK. ISL. 1/2 HB *Pris/st.*	159
OFF. GDE RAILR. TYC.	249
POLICE Q. 3/4 HB *Pris/st.*	129
POLICE Q. CASEB. (1-3)	279
POLICE Q. OFF. GDE	159
RAILROAD TYC. M. STR.	279
SIM CITY 2000 STR GDE	279
SPACE Q. 4/5 HB *Pris/st.*	129
STAR TREK 25TH HB	129

NYTTOPROGR.

NYTTOPROGR.	PRIS
AMOS PROFESSIONAL	599
AMOS PRO COMPIL.***	429
BLITZ BASIC 2	799

***=kräver Amos Professional.

JOYSTICKS

JOYSTICKS	PRIS
COMPET. PRO CD-32	279
MEGAGRIP 2	239
MEGASTICK 2	169
QS FLIGHT GRIP	169
QS PYTHON 1M	179
QS 2 TURBO	179
THE BUG	199

BLOODNET från Microprose/Gametek. Manhattan år 2094: Jag mötte henne i hennes takvåning, jag förväntade mig betalning för frilansjobbet och kanske lite mer. Men jag fick mer än jag räknat med. Jag är nu del av en slutet broderskap som förflyttar sig kattlikt i natten genom en värld av hög teknologi och meningslöst våld. Jag behöver hitta ett botemedel mot denna förbannelse, även om detta betyder huggande genom varje ICE i cyberspace, varje ursinnige gängmedlem i Manhattan, varje korrupt direktör i den megaföretags hierakin av känslolösa dårar. Mitt namn är RANSTORM STARK. Jag är en vampyr… Rekrytera cyberpunks, gängmedlemmar, legosoldator och hackers för att hjälpa dig i din kamp mot vampyrerna. Förbjupa dig i en bisarr virtuell verklighet av cyberspace, där vad som helst är möjlighet. Upplev ett genombrott i rollspel med förvånande 3D Hallucinographic konst. Varning innehåller språk och handling som lämpar sig endast för personer över 18 år. Bloodnet är ett cyberpunk rollspel. Pris 1200 **429** kr.

DRAGONSTONE från Core. Otroligt bra rollspel, som liknar Zelda på Super Nintendo. Ett sådant här rollspel har aldrig tidigare gjorts på Amigan. Fantastiskt bra. Bryt en stig genom Agons demoniska horder och utforska vidsträckta, bortglömda landområden när du spelar hjälten i detta fantasi rollspelsäventyr. Bortom ditt minne ligger en tid fylld med drakar och män som rider på himlen. Drakkrigarblodet flyter djupt inom din familj. Nu, är du den ende som är kvar. Framför dig ligger en värld fylld med problem och gåtor, tillräckligt för att till och med driva den mest rationelle till vansinne. Det finns många obesvarade frågor i dina tankar. Vad väntar dig? Var börjar du? Vad kommer du att hitta? Kan du avslöja hemligeten? Är du stark nog att överleva. Kan du bli en riktig drakriddare? Vi får se… Du ser spelet uppifrån och du kan röra dig fritt åt alla håll. Sju stora vidsträckta nivåer, som du kan utforska.. Oerhört bra rollspel som du absolut inte får missa. Du kommer att sitta uppe hela natten och spela. Enormt bra grafik. Pris **369** kr.

JIM POWER är chefen över den speciella enheten som ansvarar för presidentens säkerhet. Han är en oöverträffad skarpskytt och har en otrolig fallenhet för detektiv arbete. Jim accepterar hans livs uppdrag – att rädda den kidnappade presidentens dotter från Mutant planeten, en skräckfylld värld hemsökt av onda varelser. Pris **9** kr. (Max en per kund. Gäller så länge lagret räcker. Fung. ej på A1200).

JIM POWER FÖR ENDAST 9 KR.

ROADKILL från Acid. Otroligt bra bilspel från samma tillverkare som gjorde Skid Marks (339 kr). Otroligt bra grafik, Roadkiller är ett absolut måste om du gillar bilspel, bättre än så här kan det inte bli. Grafiskt våld på de dödligaste racerbanorna. Roadkill är inte en nära dödsupplevelse, det är en mängd av nära dödsupplevelser, som kulminerar i en enda mega dödsupplevelse… vanligtvis din egen! *"Ståtar med den slags av magslitande spelbarhet som du endast drömmer om, Roadkill förvånar med dess enastående, adrenalin pumpande action… detta är den mest upphetsande och beroendeframkallande nyhet som jag har sett på hela året…" Amiga CD32 Gamer betyg 93%, "Helt enkelt den mest stämningsfyllda bilspelet någonsin… Detta är ett definitivt köp för vilken CD32 ägare som helst med självrespekt." The One betyg 90%. "Om du endast någonsin köper ett enda CD spel för din 32 och gillar uppifrån och ner racerbilspel… då är detta som gäller!" Sky Games World betyg 95%.* Pris A1200 **369** kr, CD-32 **399** kr.

RING NU! 016-131020. Personlig ordermottagning. Måndag-Torsdag 9-21, Fredagar 9-17, Lördag & Söndag 14-17

ARTIKELNAMN	DATOR	PRIS

NAMN: ____________________

GATUADRESS: ____________________

POSTNR: __________ ORT: __________

TELEFONNUMMER: __________ / __________

MINSTA BESTÄLLNING = 299 KR. Priserna är inkl moms, frakt, pf-avgift och emballage. Endast 45 kr exp.avg tillkommer. Leveranstiden är 1-2 veckor. Ej utlösta försändelser debiteras med 149 kr. Alla reklamationer kräver vårt returgodkännande nummer. Reklamerade varor skall skickas som vanligt brev. Skicka INTE förpackningen/instruktionerna, endast disketten. Vi byter ej köpta spel till andra spel. Vi accepterar inte avbeställningar på varor som är skickade. Alla produkter har endast instruktioner på engelska. Nya spel kommer varje dag, ring oss!

❑ Jag beställer för mer än 750 kr och jag får då ett extra spel utan extra kostnad. Värde mellan 149 kr och 399 kr. Beställ för mer än 1500 kr och du får två extra spel, osv. Välj bland nedanstående alternativ. Jag väljer:

- ❑ ADDAMS FAMILY
- ❑ ALFRED CHICKEN A1200
- ❑ BATTLETOADS CD32
- ❑ BLUE MAX (flygsimulator)
- ❑ BONANZA BROTHERS (ej Plus, 600 & 1200)
- ❑ BUBBA 'N' STIX CD32
- ❑ CENTREFOLD SQUARES (ej Plus, 600 & 1200)
- ❑ CHUCK ROCK 2
- ❑ CYBERPUNKS
- ❑ DELUXE STRIP POKER 1 (ej Plus, 600 & 1200)
- ❑ DIE HARD 2 (ej 1200)
- ❑ FIGHTER BOMBER (ej 1200, flyg Viggen)
- ❑ FOOTBALL DIRECTOR 2
- ❑ LIVERPOOL (ej 1200)
- ❑ MIG 29 FULCRUM (ej Plus, 600 & 1200)
- ❑ NICK FALDOS GOLF
- ❑ NOVA 9
- ❑ PINBALL FANTASIES
- ❑ PLAN 9 FR. OUTER SPACE
- ❑ PREMIER MANAGER 1
- ❑ SPACE CRUSADE (ej 1200. End. instr. på tyska)
- ❑ SUSPICIOUS CARGO (ej 1200. Rollspel)
- ❑ TERRYS BIG ADV (ej 1200)
- ❑ TRANSARCTICA A1200
- ❑ WELLTRIS (uppföljaren till Tetris)
- ❑ WORLDS AT WAR

C.B.I. Computer Boss International
Box 503 631 06 ESKILSTUNA

016-131020





I väntan på våren har jag släppt ut nästan hela spelavdelningen på grönbete i det virtuella gröngräset i det här numret. Vi har uppsökt en korkek där vi kan sniffa på de olika spelblommor som har slagit ur den senaste tiden, och det är inte bara maskrosor vill jag lova.

Herr Ekedahl intar fälten med Fields Of Glory från Microprose, ett hjärntänjande strategispel om ett av historiens mest kända fältslag mellan en bakelse och en gummistövel (läs recensionen om ni inte vet vilka jag menar).

För alla er som uppskattar modernare slagfält har vi Football Glory, ett fotbollsspel som har rykte om sig att vara en Sensible Soccer-krossare. Här är det inte bara Sensible Soccer som riskerar att få knäskålarna där njurarna brukar finnas, Staffan flinar förnöjt när sjukvårdarna får ta hand om de stackars motståndarna när de får bita i gräset.

Erika däremot har tagit sin tillflykt till de minst sagt monsterfyllda gruvgångarna i Crystal Mines. Friluftsliv är uppenbarligen inget hon uppskattar.

I det här numret drar vi återigen upp ridån för ytterligare en av våra nya recensenter. Det är Staffan Frisk som kastar sig rakt in i hetluften med sin recension av fotbollsspelet Football Glory. Staffan är verkligen en riktig cybersurfare, vad kan man annars kalla en person som åker på en HD. Va? Motorcykel? Jag trodde det var hårddisk du menade.

På de här sidorna presenteras spel som är på gång till de olika Amigamodellerna och till CD32. Spelen är inte klara och vi har inte hunnit recensera dem.

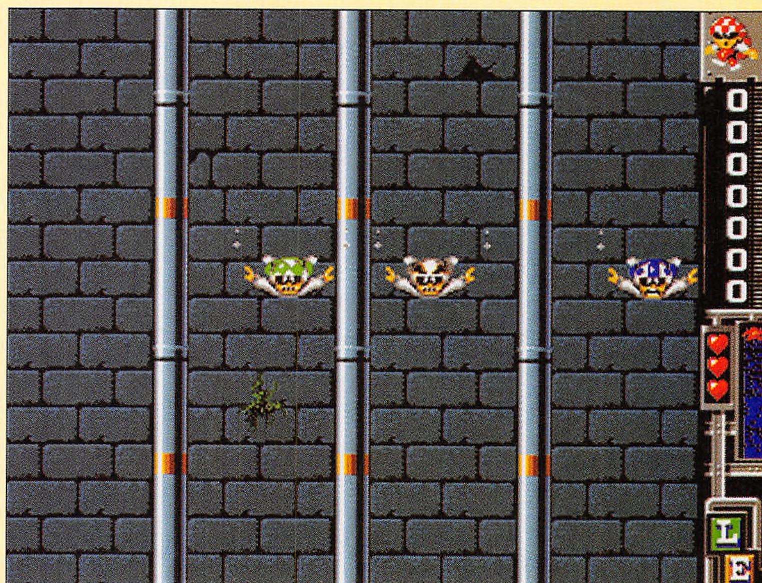
Hoppfull nykomling

Programhuset Rasputin lägger just nu sista handen på sitt senaste plattformsliknande spel som heter Base Jumpers. Grundidén med spelet är att ta sig upp till toppen i ett tomt rum med hjälp av stegar och golvplattor som man kan studsa på, och på vägen hoppa på fiender och plocka upp bonusbokstäver. Dessa bokstäver gör sedan att man får tillgång till en rad olika små bonusspel där man till exempel med fyra andra figurer ska tävla om vem som kan hoppa snabbast från ett hustak eller göra några varv på en racerbana. Spelet innehåller högvis med olika mystiska bonusprylar, och en del taktiskt tänkande är ett måste för att klara sig riktigt bra. Det gäller nämligen att hitta de stegar som gör att man kommer snabbast till toppen.

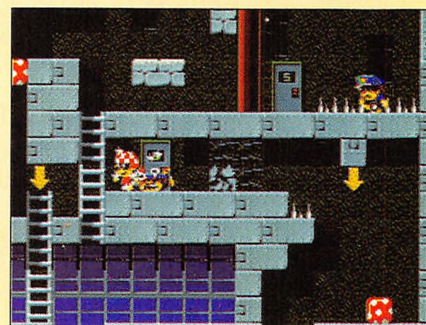
Den riktigt stora överraskningen är att man kan spela med upp till fyra motståndare samtidigt. När man spelar på de vanliga nivåerna och klättrar som små galningar kan man också sabotera för de andra genom att försöka knuffa in dem i till exempel en spikfälla. Det kan med andra ord bli riktig holmgång om vem som ska komma först till toppen.

Spelet kommer till Amiga, A1200 och CD32 och beräknas släppas i februari.

Derek dela Fuente



Base Jumpers ger upp till fyra spelare möjlighet att spela samtidigt.



De som spelar samtidigt kan sabotera för varandra i kampen mot toppen.

Samlingspaket från Empire

Programhuset Empire släpper en tredje stridsspelssamling i sin Combat Classics-serie. Combat Classics 3 innehåller tre stycken spel som tar oss med på en krigisk resa från andra världskriget fram till nutid. Samlingen innehåller helikoptersimulatorn Gunship 2000 plus de två mer strategiinriktade spelen Campaign och Historyline. Samlingen beräknas släppas i januari till Amiga.



Tung samling från Empire med Gunship 2000, Campaign och Historyline i ett paket.

Faldo uppdateras

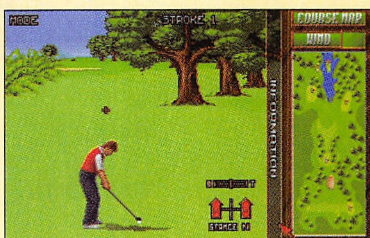
Grandslam är ett av de få små programhus som fortfarande hänger med och de har lagt beslag på en hel del spellicenser det här året. Nick Faldo har varit ett av företagets största försäljningssuccéer och nu kommer man med en kraftig uppdatering av spelet. Uppdateringarna och förändringarna är inte bara kosmetiska, utan nu får man till exempel en överflygning över varje hål innan man börjar spela. Det är en av spelets mest imponerande funktioner. Före varje hål får man se en överflygning i fågelperspektiv som visar vilka trevliga hinder man har framför sig på banan. Den här överflygningen måste jag erkänna är något av det smartaste och snyggaste jag har sett i programmeringsväg.

Det ursprungliga spelet fick en del kritik mot att banorna såg väldigt platta ut. Nu har man renderat fram banor som innehåller inte bara korrekta ljuskällor och skuggningar på samtliga objekt inklusive träd, spelare och till och med bollen.

Man har även inkluderat mer än en timme med samplat tal som hjälper spelaren med coaching, råd och kommentarer. Om du gör ett dåligt slag så berättar tränaren vad du gjorde för fel. Även tekniken för hur man klappar till bollen har ändrats en del för att ge en mer intiutiv känsla.

Spelet kommer till CD32 och beräknas släppas i februari.

Derek dela Fuente



Den här gången ser banorna bättre ut och inte så platta som de verkade vara i ettan.



Den här bilden är från introt, men även överflygningarna vid varje hål är imponerande snygga.



Lägg en pizza med Microprose

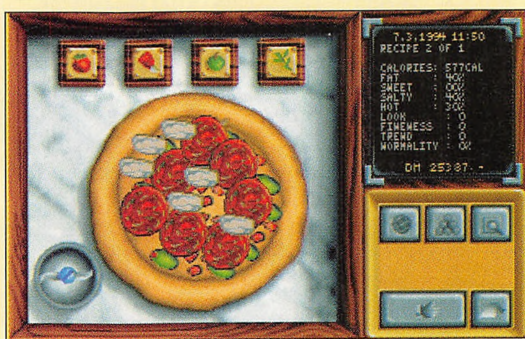
Programhuset Microprose släpper ett verkligt matnyttigt strategispel. I Railroad Tycoons fotspår släpper man nu Pizza Tycoon. Pizza Tycoon är ett kombinerat affärsspel- och gudsspel där det gäller att med affärssinne och fula trick bli en gigant på pizzamarknaden. Man kan öppna sin första restaurang i en rad olika städer, därbland London, Paris, Rom, Moskva och till och med Stockholm. Med sin lilla peningbunt gäller det nu att inreda sitt pizzahak, göra reklam, anställa personal och börja designa sina pizzor. Meningen är att bli störst på världens pizzamarknad.

Spelet kommer till Amiga och beräknas släppas i januari eller februari.



Nu kan du skapa ett världsomspännande pizzaimperium, men för enkelhetens skull kan du ju börja med att försöka dominera Europa.





Du måste även designa egna pizzor och hoppas på att allmänheten tycker att de är både spännande och goda.

Om du inte sköter dina kort väl så kan maffian börja lägga sig i dina affärer.

Röda äventyr från Italien

Programhuset Core Design har säkrat rättigheterna till ett spel från de okända programutvecklarna Dynabite från Genoa. Dynabite håller just nu på med de sista finputsningarna på ett spel i bästa LucasArtsstil som heter Big Red Adventure. Spelet kommer att släppas i Europa i januari till PC, och Amigaversionen är planerad att släppas under våren. Core Designs chef Jeremy Smith beskriver Big Red som ett spel som kan besegra LucasArtsspelet Sam & Max, och han hoppas att samarbetet med Dynabite kommer att fortsätta även i framtiden.

Populärt konsolspel nu till Amiga

Det finns en typ av spel som kallas för Zeldaspel och är så otroligt populära att när Zelda 3 släpptes i Japan var det kilometerlånga köer till varuhusen. Succén fortsatte i USA och spelen blev så populära att komikern Robin Williams faktiskt döpte sin dotter till Zelda.

Trots dessa succéer så har spel av Zeldatyp nästan aldrig kommit till datorer. Tekniskt sett finns det ingen orsak till varför det inte skulle fungera, så Team 17 har gett sig i kast med uppgiften på sitt oefterhärmeliga vis med spelet Witchwood.

Spelet är ett grafikäventyr, men istället för att ha den dystra och mörka grafik som såna spel brukar innehålla, så har man istället gjort gullig och färgglad grafik. Man kommer också att använda sig av enorma kartor som scrollar runt karaktären när man färdas på dem istället för den "flip screen"-variant som finns på vissa Zeldaspel.

CD32-versionen kommer att innehålla tal med CD-kvalitet istället för textvarianten som det kommer att vara på diskettversionen. Bägge versionerna kommer att ha fängslande spelupplägg, snygga grafik och tekniska fulländning.

En av de stora fördelarna med den här typen av spel är den är lika underhållande för både barn och vuxna, män och kvinnor. Det är något som inte speciellt många spel lyckas med.

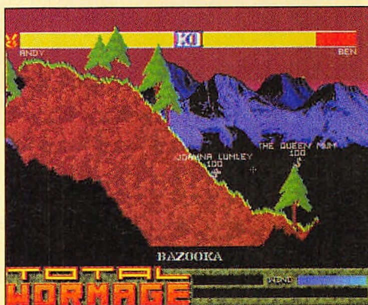
Spelet kommer att släppas till Amiga och CD32 i mars.

Derek dela Fuente



Äntligen kommer det Zelda-liknande spel till Amiga!

Team 17 håller masken



Programhuset Team 17 håller på med ett nytt pusselactionspel som heter Worms. Det kan liknas med en korsning mellan Lemmings och Cannon Fodder. Spelet är en kombination av strategi och action och är ganska våldsamt. I Worms värld finns det en dominerande levnadsregel; döda eller dödas.

Worms innehåller ett stort urval av speltyper som erbjuder en ny infallsvinkel på beprövade idéer och grafiken verkar mycket bra.

Målet med spelet är att vara den enda som har levande maskar kvar. Dina maskar kan använda raketgevär, målsökande missiler, dynamit, granater och högvis med andra vapen. Du kan till och med tillkalla en speciell maskpatrull och det skulle gå dåligt.

Bakgrunderna ändrar sig hela tiden så man måste ta de olika landskapen med i beräkningen när man lägger upp sin taktik för varje bana. För att göra maskarna ännu underbarare kan du döpa dem, och de kan till och med prata med dig. Spelet släpps till Amiga och CD32 någon gång i mars.

Derek dela Fuente

Mer Kick Off 3

Fotbollsspelet Kick Off 3 från programhuset Anco kommer ut i en ny version. Den kommer att heta Kick Off 3 European Edition och innehåller en del ändringar och uppdateringar jämfört med den gamla versionen. Projektet med att vidareutveckla Kick Off 3 har pågått parallellt med utvecklingen av spelet Player Manager 2 och olika idéer har flyttats mellan de två spelen.

Den nya versionen av Kick Off 3 kommer inte att ha som krav att man har en joystick med två knappar plus att man även supportar CD32-paden. Det kommer också att finnas en liten manageravdelning för att kunna placera spelare på olika positioner.

The Settlers bäst

Den tyska speltidningsgruppen Computec Verlag presenterade resultatet av sin omröstning om Årets Spel 1994 på Computer '94-mässan i Cologne. På första plats i Amigaavdelningen kom spelet The Settlers från Blue Byte.

Andra nominerade spel var Theme Park från Bullfrog och Bundesliga Manager Hat-trick från Software 2000.

FIELDS OF GLORY

Historiska slag

Nu kan alla skrivbords-strateger ge sig på det historiska slaget vid Waterloo och se om de kan ändra utgången.
Sten "Nappe" Ekedahl har gått en match mot de stora generalerna.



Självklart kan man välja vilken sida man vill styra, de berömda förlorarnas eller de okända vinnarnas.

Världshistoriens kanske mest kända fältslag är Waterloo, där Napoleon slutgiltigt besegrades år 1815. Det Europa som segrarmakterna därefter skapade kom sedan att, i stort sett, bestå ända fram till första världskrigets utbrott 1914. Segrarna ja, det är nog fler som vet vem som besegrades än vad segerherren hette, vilket ju är lite märkligt. Vet du vilka som segrade vid Waterloo?

Det har genom åren gjorts massor med spel på slaget vid Waterloo, både manuella och för datorer. Nu har Microprose kommit med sitt bidrag, "Fields of Glory". Spelet innehåller inte bara slaget vid Waterloo utan också de sammandrabbningar som skedde dagarna innan vid Quatre Bras, Ligny och Wavre. Dessutom finns två små fiktiva sammandrabbningar som kunde ha ägt rum i anslutning till Waterloo. Dessa är främst avsedda som inlärningsexempel.

Det finns också en editeringsfunktion så att man kan ändra på truppernas utgångsgruppering för att till exempel se hur det hade gått om den preussiska armén hade kommit fram till Waterloo tidigare än vad de gjorde i verkligheten.

Grafiken är riktigt bra och förbanden presenteras inte som symboler utan man både ser och hör infanteristerna marchera och storma, kavalleristerna göra kavallerichock och artilleristerna gå i ställning och ge eld. Men spelet åskådliggör även krigets grymhet då du också får se resultatet; stupade soldater och hästar som ligger där de fallit, förstörda hus och broar och panikslagna soldater på flykt.

Lättmanövrerat

Spelet är lättmanövrerat, man pekar och klickar på den chef eller det förband som man vill ge order eller vill veta något om. Man får då upp en dialogruta med upplysningar om vad det är för ett förband, vem som är chef och förbandets status. Via denna dialogruta kan man sedan välja de order man vill ge förbandet. Så fort man är klar så börjar förbanden genast, i alla fall för det mesta, utföra det man har beordrat. Man kan börja med att ge order till de högre cheferna varvid de sedan manövrerar sina förband på lämpligt sätt för att lösa den ställda uppgiften.

Allt eftersom de olika förbanden har verkställt de order man har givit så kommer det upp meddelanden från förbandschefen om detta på skärmen. Där striden står som hetast eller läget är kritiskt kan man zooma in kartan och själv leda de lägsta förbanden som i spelet är brigader.

Seriöst spel

Svårigheten och utmaningen i spelet är att ge rätt order till rätt förband vid rätt tillfälle och veta när man skall formera dem på linje, kolonn eller fyrkant. Det gäller också att samordna sitt infanteri, kavalleri och artilleri för att lyckas. Som tur är kan man välja mellan flera olika svårighetsgrader annars skulle man raskt överträffa Napoleon som den store förloraren.

Det här är ett mycket seriöst gjort spel. Precis som i verkligheten kan man som fältherre inte bara kasta sig huvudstupa in i ett slag utan att ha förberett sig. Man måste innan man börjar spela ett slag noga sätta sig in i förutsättningarna. Vad är det exakt jag vill uppnå? Hur ser mina förband ut? Hur ser terrängen ut och hur kan den påverka striden? Hur är min utgångsgruppering, var är jag stark och var är jag svag, hur ser fienden ut och hur är han grupperad, var är fienden starkast och var är han svagast?

Utifrån dessa förutsättningar måste man sedan utabeta en plan för hur man skall föra striden. Har man ingen sådan plan kommer man bara att agera på måfå och får aldrig chans att gripa initiativet utan man kommer hela tiden att vara i efterhand och reagera på vad fienden gör. Vitsen är att själv agera först och tvinga fienden att reagera. Endast på det viset har man en chans att behålla initiativet och föra striden på sina egna villkor. Men man får inte glömma att alltid ha en avdelad reserv att sätta in om fienden gör något oväntat eller om chansen till ett genombrott plötsligt uppenbarar sig.

Utmärkt manual

Det är spelets styrka att det ger dig som spelare just dessa möjligheter.

Dessutom återger det på ett mycket realistiskt sätt stridsteknikken och taktiken på napoleontidens slagfält och ger dig även möjlighet att genom editeringsmodulen experimentera med hur det



Fileds of Glory är ett spel som kräver engagemang från spelaren, men som ger väldigt mycket tillbaka om man satsar på det. Trots en del missar så har Microprose lyckats göra ett mycket bra strategispel.





Tiden för sammandrabbningen närmar sig och arméerna går mot varandra. På långt avstånd ser man de olika arméernas flaggor (bilden ovan) men man kan zooma in för att få en verklig närbild av slaget (till vänster).

STAFF OFFICER'S REPORT

BATTLE OF NIVELLES

	FRIENDLY CASUALTIES	FRIENDLY POINTS	ENEMY CASUALTIES	ENEMY POINTS
CAVALRY	1126	-1689	3399	5098
INFANTRY	3687	-5530	11357	17035
ARTILLERY	112	-168	682	1023
OBJECTIVES		1811		-200

OVERALL SCORE 17380

Lite statistik över Slaget vid Nivelles.



kunde ha gått med förändrade förutsättningar.

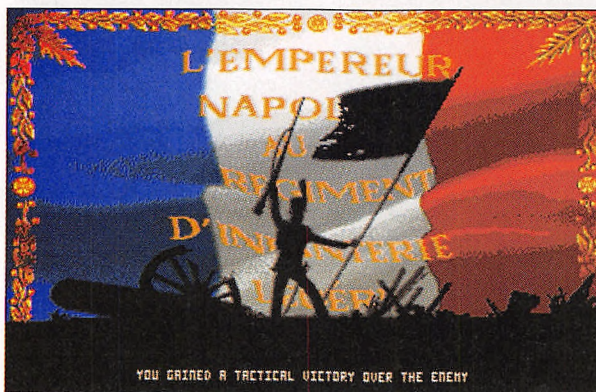
Som vanligt har Microprose gjort en utmärkt manual som förklarar, ger vägledning och innehåller utmärkt bakgrundshistoria. Tyvärr har de slarvat med Amiga-supplementet till manualen och bara beskrivit de största skillnaderna mellan PC- och Amiga-versionen men utelämnat många små men viktiga detaljer. Sedan väntar jag fortfarande på att Microprose skall skicka med ett vettigt HD-installationsprogram. Det finns enklare lösningar än att vara tvungen och själv gå in i startup-sekvensen och skriva in assign-kommandon.

Dessa irriterande skönhetsfläckar sänker tyvärr betyget, men det är trots det ett utmärkt spel som kommer att hålla den som är intresserad av strategispel och Napoleon sysselsatt för lång tid framöver.

Jo, det var så sant. Segrarna vid Waterloo var lord Wellington som anförde den engelska armén och Blücher (som faktiskt tjänstgjort i svenska armén i sin ungdom) ledde den preussiska armén. Men det visste du väl redan.

Sten Ekedahl

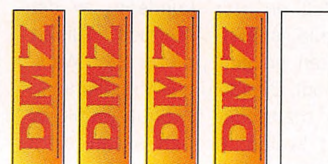
Var är hedern och äran i fältslag? Finns den någonstans bland blodet, stupade soldater och fallna hästar eller är det ett påhitt av personer som inte har varit med?



Segerns sötma är ljuv, men priset kan vara högt och utan en bra ledare lär man aldrig få uppleva det.

Fields of Glory

Tillverkare: **Microprose**
Pris: **429 kr**
Distributör: **Wendros**
Format: **A1200**



Emerald Mines

Ålderdomlig klassiker

Visst har vi sett idén förut, men det är ändå rätt charmigt med en del förändringar i spelet. Dessutom är det billigt. Ett faktum som den C64-liknande grafiken skvallrar om.



Grafiken är väldigt enkel och man känner verkligen igen sig från de gamla C64-spelen.

Emerald mines är ett spel som känns lite gammalt, även om idén är en klassiker. Det som livar upp är att man i allafall kan se lite förändringar i spelet, man kan välja bland sexton olika gubbar och det finns flera tusen banor. Tyvärr måste man starta om för att kunna välja mellan alla banor, annars kan man bara välja mellan nivåerna på den bana man är på.

Ja, hursomhelst är det meningen att man ska gå omkring och leta smaragder och annat skoj, till exempel diamanter, nötter (i en gruva?) och så ska man akta sig för de hemska monstren. Man kan behöva tänka en hel del, för det är lätt att få stenar i huvudet och dö knall och fall. Manualen är lite kort, och inte ett dugg informativ det står inte heller på svenska, men för den språkbegåvade finns det fem andra språk att välja mellan. Det finns en bildförklaring så man ska veta vad som är smaragder och vad som är monster, men eftersom man kan modifiera banorna lite, så stämmer det bara ibland. Grafiken och musiken (i den mån det finns någon) ger inga rysningar längs ryggraden precis.

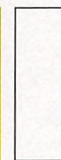
Gillar man den här typen av spel så har man ju en hel del banor att beta av när man har en stund över. Bara att testa de olika kombinationerna som finns tar ju lite tid. Priset gör ju att det ändå kan vara värt att titta närmare på. Allt som allt så är det ett ganska ordinärt spel som borde ha varit bättre. Det finns ingenting – och då menar jag verkligen ingenting – i spelet som på något sätt utnyttjar CD-teknikens möjligheter.

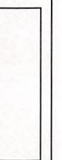
Erika Hagberg

Emerald Mines
Tillverkare: **Almathera**
Pris: **209kr**
Rec.ex från: **Softler Software**
Format: **CD32**





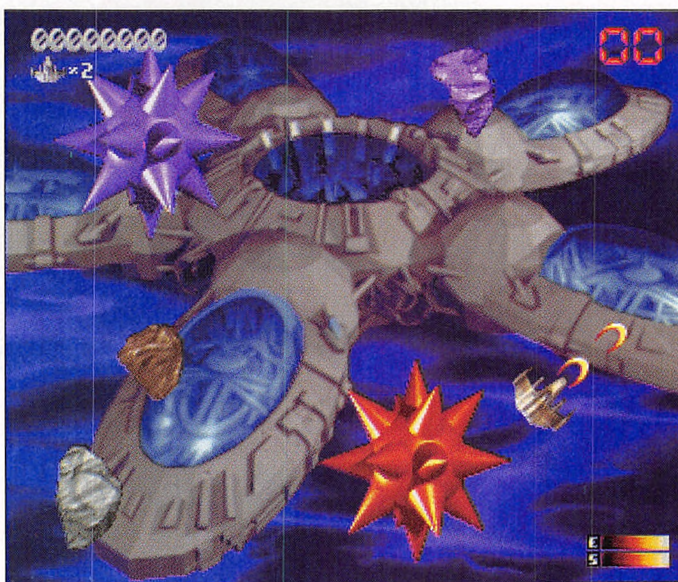




Super Stardust

Mängder med njutbar action

Nu har Super Stardust kommit till CD32:an och det är minst lika som till Amigan. Räkna med mycket action.



Snygg grafik, trevligt speluppläGG och mycket rårörj. Vad mer kan man önska sig (bortsett från fler liv kanske)?

Så här mitt i januarimörkret kan det vara smaskens att bli sprängd i småbitar av ett gastronomiskt shoot'em-up-spel. Därför presenterar vi receptet på Super Stardust till CD32 från restaurang Team 17. Den här anrättningen smakar lika bra oavsett om man har en CD32-pad eller om man föredrar en vanlig joystick.

Recept på skjutaspelet Super Stardust CD32:

Tag en stor grundsats av det gamla spelet Asteroids. Tillsätt sedan en god portion Star Wars-parodi. Blanda under vilt skjutande ner mättande, smakfull grafik av god kvalitet och en skvätt extra ljudeffekter. Garnera anrättningen med raytraceade animeringar som intro och som mellansekvenser för atmosfärens skull och glöm inte en massa starka kryddor som till exempel eldkastare och missiler. En mycket bra funktion är att man kan få olika lösenord i spelet, på det sättet slipper man äta hela portionen från början hela tiden.

Lägg sedan in spelet i din CD32:a och njut. För att få det extra aptitligt vid servering bör anrättningen kombineras med en stereoanläggning.

Super Stardust till CD32 är en verkligt smaskig anrättning som passar alla finsmakare av spel med verkligt drag. Mest omtyckt lär den nog bli av köttätare som tycker om att slåss med maten, men även en och annan plattformsspels-vegetarian borde gilla att sätta tänderna i det här spelet.

Smaklig måltavla.

Ove Kaufeldt

Super Stardust
Tillverkare: **Team 17**
Pris: **Ej satt**
Rec.ex från: **Team 17**
Format: **CD32**









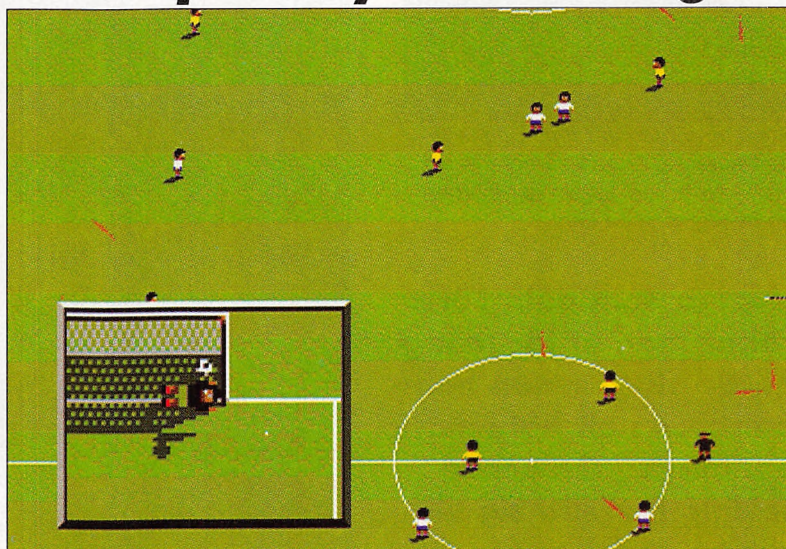


Football Glory

Bästa fotbollsspelet på mycket länge



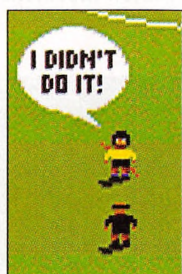
Utbudet av olika lag är stort, och man har helt klart visat vilken god fotbollssmak man har när man kan hitta AIK bland kombattanterna.



Repriser på mål och andra highlights får man se i en liten reprisruta i ena hörnet. Kluttig grafik men ändå väldigt trevligt. De små bruna strecken är spelarnas fel. Efter en match är planen rena lervällingen.

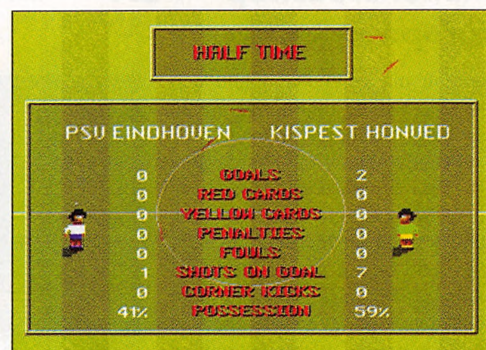


Stjärnspelaren har åkt på en stjärnsmäll, och läkaren konstaterar faktum; den här killen kommer aldrig att klara 237 centimeter i höjdhopp igen.





Att tjafsa med domaren lönar sig inte speciellt mycket. Det är röda lappen som gäller vare sig man vill det eller ej.



Statistikgalningar lär knappast dregla över utbudet av trivialt vetande, men lite statistik om matchen får man i alla fall.

Dags att erövra gröngräset igen. Staffan "Vaddå självmål?" Frisk har gett sig i kast med Football Glory, fotbollsspelet som kan bli ett av årets bästa.

Efter en mycket intensiv inledning där det har haglat av målchanser, så står det fortfarande 0 – 0. En Barcelona-passning i djupled lämnar mitt göteborgsförsvar helt naket. Pontus Kåmark rusar fram och sågar ner Romario med en fruktansvärd fällning bakifrån. Romario blir liggande på gräset och vrider sig i smärtor. Domaren blåser av spelet och publiken visslar och buar ut Kåmark. Medan Kåmark får det gula kortet kallas läkaren in på plan. Läkaren ruskar på huvudet. Det är färdigspelat för Romario som bärs ut på bår. Domaren pekar obevekligt på straffpunkten. Sergi placerar bollen till vänster och Ravelli räddar! Ett snabbt uppspel, några snabba passningar och Johnny Ekström (!?) skruvar in bollen i krysset. Kommentatorn skriker "What a magnificent goal!", publiken skriker och visslar och eder speltestare skriker och visslar!

Football Glory är som ni förstår ett mycket välgjort fotbollsspel. Det finns en mängd fotbollsspel att välja på för Amigaägaren och det främsta hittills har varit Sensible Soccer. Sensible Soccer har några år på nacken men det var så välgjort när det kom så det har satt standarden fram till nu. Football Glory är på många sätt en förbättrad version av Sensible Soccer. Liksom Sensibel Soccer så har Fotboll Glory en mängd inställningsmöjligheter. Det går att spela i VM, EM, Engelska ligan, Cuper eller konstruera egna turneringar. Grafiken är lite bättre, spelarna är större och bollkontrollen är mycket bättre. Dessutom så har man i Football Glory möjlighet att hoppa över glidtacklingar, att dribbla, jonglera, klacka, göra volleyskott, bicykletas osv. En imponerande lista.

Vanligtvis brukar så avancerade möjligheter krångla till det hela för användaren, men allt fungerar väldigt bra. Det är spelarens timing som är avgörande. Rörelserna med joysticken är enkla att komma ihåg. Football Glory har dessutom vågat ta ut svängarna lite grand och rikta in sig på att uttnyttja A1200:ans kapacitet.

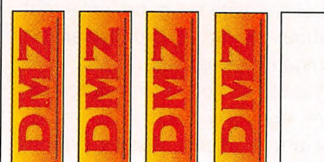
Välgjorda samplingar

Ljudet består av en mängd mycket välgjorda samplingar som försätter en i den rätta tipsextra-stämmningen. Repriserna syns infällda i en liten inzoomad ruta. Samtidigt på planen står målgöraren och dansar medan försvaret hänger läpp. Förutom de animationer som hänger ihop direkt med spelet så finns det skämtanimationer inlagda. Klagande spelare, elaka domare, läkare och bårbärare är komiska men inga större överraskningar. När en kvinna ur publiken sprang ut på planen och strippade första gången, då rasade mitt försvar ihop helt. Det enda som drar ner betyget är försvarsspelet; backarna är helt klart inte det mesta intelligenta man kan knyta fast ett par fotbollsskor på.

Staffan Frisk

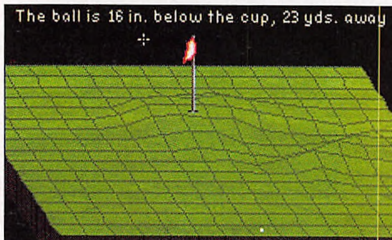
Football Glory

Tillverkare: **Black Legend**
Pris: **369kr**
Rec.ex från: **Wendros**
Format: **A1200**



PGA European Tour

Lätt att bli biten av



Greenerna (den där gröna fläcken runt koppen) är ofta så oplatta att man kan tro att någon har kastat en handgranat på den.



Mina damer och herrar, här har ni en man som vet hur man misshandlar golfbollar; Seve Ballesteros. Gå en match mot honom om du vågar.

Livet är som golf. Först råkar man ut för många hårda slag, sedan hamnar man i ett hål i marken. Micke "Greenolle" Teeling har satt sig tillrätta i golfbilen för att testa Oceans senaste motionsredskap – PGA European Tour.

Sätt på dig golfmunderingen och lira skjortan av motståndaren på fem olika banor världen över.

I PGA European Tour kan du välja att spela en hel turnering där vinnaren från de olika lagen får möta varandra, en sorts "elitserie" där man kan spela bland dom 60 bästa och försöka klättra så högt som möjligt på listan eller bara ta en runda med en polare eller ett av proffsen (datorn).

Viktigt att öva

För att ha någon som helst chans kan det vara en bra idé att öva lite först. För att få till bästa möjliga sving, ta då med dig en hink bollar från shopen och gå ut på driving rangen eller slå ett par puttar, innan du ger dig ut på golfbanan.

Det finns mycket att ta hänsyn till när man spelar golf: Blåser det idag? Hur stark är vinden och varifrån kommer den? Detta är mycket avgörande när du svingar iväg bollen mot green.

Översiktsbild

För varje nytt hål på banan kan du få en liten översiktsbild där du kan se avstånd till vattendrag och bunkrar genom att flytta en markör. Det kan hjälpa dig att välja rätt klubba så att du undviker att hamna i otrevligt läge.

Väl ute på golfbanan måste man vara kvick i huvudet. Du måste räkna ut kraften i slaget i procent för att damma i väg bollen lagom långt och sen stoppa den skenande mätaren (som motsvarar svingen) i rätt tid. När du till slut kommer till green har du bara ett problem kvar, nämligen att träffa det där pyttelilla hålet. Greenen är för det mesta inte direkt platt, nää då. Ofta ser den ut som ett knöggligt papper, lurigt värre. Så småningom får man (förhoppningsvis) i bollen i hålet och kanske till och med applåder från eventuell publik.



Pressen är enorm, gränsen mellan vinst och evig skam är hårfin. Missar man den här chansen blir man verkligen ledsen.

Hela familjen golfbiten

Hela familjen satt framför Amigan och lirade mot varandra och hade en hel del kul, trots att jag blev sämst och inte hade någon chans att ta hem prispotten, som den här gången bestod av £113.000! Till och med far i huset blev helt golfbiten, han som aldrig ens rör våra datorer!

Har man inte någon som vill lira med en så kan man välja att spela mot något proffs som Ballesteros, Woosnam eller varför inte något av de svenska proffs som finns med: bl.a Joakim Häggman, Jesper Parnevik, och Ove Sellberg. Du har en viss chans att klå dom och snoprissumman, men det är ingen enkel match.

Ljudeffekterna är få, det är ett ganska tyst spel, såvida du inte är extremt duktig (eller har en himla flax med slagen) och får publikens ovationer efter varje slag. Man hör svingen från klubban, och går du i trädtopparna så prasslar det till i lövverket. Emellanåt kan man höra ett gäng fåglar som kvittrar. Skulle du träffa flagg-stolpen på green hörs ett litet plingande ljud.

Alla funktioner finns med

PGA European Tour är installerbart på hårddisken om du kan frigöra 1,6 MB ledigt RAM-minne. Grafiken är bra och naturtrogen, spelaren och omgivningarna är mycket snyggt animerade.

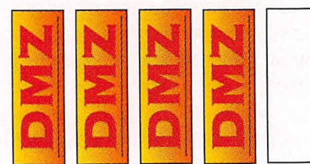
Om du slår ett stiligt slag, som hole-in-one eller liknande, får du en repris på slaget. Kul!

Alla funktioner finns med som ett bra golfspel ska ha, t.ex. draw och fade och fotställningar m.m. Detta är ett toppen-bra golfspel enligt mitt tycke, men det fordrar att man har ganska gott om tid och är utrustad med en stor portion tålamod, precis som i verklighetens golfvärld!

Micke Teeling

PGA European Tour

Tillverkare: **Ocean**
Pris: **Ej satt**
Format: **A1200**



Jungle Strike

Riktigt bra trots allt


Uppklädd, peppad och redo att ta sig an latinamerikanska knarkkungar och elaka araber. Let's kick some butt, mister.


I spelet har man, förutom en attackhelikopter, tillgång till en attackmotorcykel och en svävare.



Med jämna mellanrum får man små extrauppgifter. Här är det några dykare som dyker upp (?!) och vill ha transport.


Det här spelet heter visserligen Jungle Strike, men var är djungeln? Har regnskogsavverkningen börjat göra sitt intåg även i datorspel?

Nu kan vem som helst bli skarpladdad världsförbättrare. Staffan "Rotorbladet" Frisk har gjort upp räkningen med knarklangare och andra otrevliga individer i Jungle Strike från Electronic Arts.

Ratatatata! Där sköt jag en arab till. Med min överlägsna amerikanska attackhelikopter gör jag mos av allt motstånd. Jungle Strike är uppföljaren till spelet Desert Strike och liksom en Rambofilm är det endast kosmetiska förändringar av handlingen. Innehållet är precis det samma. Visserligen sköt vi den galne arabiske diktatorn i Desert Strike, men det var tydligen inte nog. I uppföljaren Jungle Strike måste vi på nytt rädda världen. Den här gången har den ännu galnare sonen till diktatorn lierat sig med äckliga sydamerikaner för att hota världen med kärnvapen och knark.



Varje uppdrag består av en rad deluppdrag. Här är deluppdrag fyra, där det gäller att rädda en korkad pilot som tror att en F-15 kan landa på vatten.

Jungle strike består av 8 olika kampanjer. Varje kampanj är uppdelad i olika deluppdrag. Miljöerna växlar mellan stad, djungel, öken o.s.v men uppdragen påminner ganska mycket om varandra; skjut några hus som fienden försvarar och rädda fångarna. Till sin hjälp har man, förutom helikoptern, även en attacksvävare, ett Stealthplan och en attackmotorcykel(!).

Man måste spela smart

Det gäller att hålla ett öga på kartan så att man inte hamnar på kostsamma irrfärder. För att klara en kampanj måste man spela smart, det finns endast en begränsad mängd av ammunition, bränsle och reparationssatser.

Helikopter och landskap ses snett uppifrån. Helikoptern är hela tiden i centrum av bilden när jag flyger är det landskapet som rör sig. Jungle Strike är ursprungligen utvecklat för Sega Megadrive och det märks, grafiken är ok men ljudet är väldigt mossigt och utnyttjar inte på något sätt A1200:ans kapacitet.

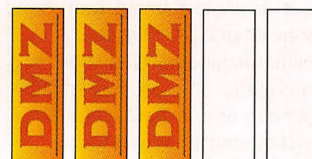
Ingen savefunktion

Spelet ligger på tre disketter och är inte hårddiskinstallerbart och laddningstiderna mellan varje spel är långa. Till råga på allt elände finns det ingen savefunktion utan en nivåkod ges för varje kampanj. Otroligt tröttsamt.

Tunna handlingar förlåter man lätt i ett datorspel, men i det här fallet börjar det lukta rasism och rasism luktar illa. Dags för en skärpning Electronic Arts! Läge för en jättesågning med andra ord, men det kan jag inte! Det är faktiskt kul att åka runt och skjuta. Bakgrundshistorien är underhållande fast den är bäng, ungefär som en medelmåttig Schwarzenegger-rulle. Tycker du om action kan det här definitivt vara ett spel för dig, min kritik till trots. Själv föredrar jag nog att skjuta aliens eller dylikt. Hmmm. Jag undrar vad besiktningen skulle säga ifall jag satte automatkanon och raketer på hojen. Ballt vore det i varje fall. Jungle Strike liksom.

Staffan Frisk

Jungle Strike
Tillverkare: **Electronic Arts**
Pris: **Ej satt**
Distributör: **Wendros**
Format: **A1200**



Dreamstream
Action i slowmotion

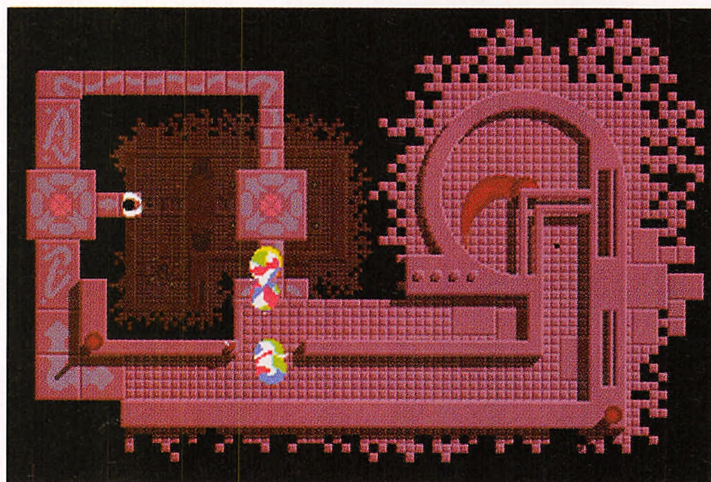
Fram med pickan och röj väg genom våningarna i ett hus. Full action med andra ord, eller?

Dreamstream är ett pusselliknande spel där det gäller att med vapen i hand **(var annars? Red.anm)** klara av olika uppdrag. Den mest framträdande egenskapen med det här spelet är inte den enkla grafiken och de obefintliga ljudeffekterna, utan att gubben man styr rör sig verkligt lååångsamt. Även när han blir beskuten går han lugnt och stilla över spelplanen. Dreamstream kunde ha varit roligt om det inte hade varit så grymt långsamt. Att man sedan måste starta på våning ett hela tiden gör inte saken mindre frustrerande.

Ove Kreamfeldt

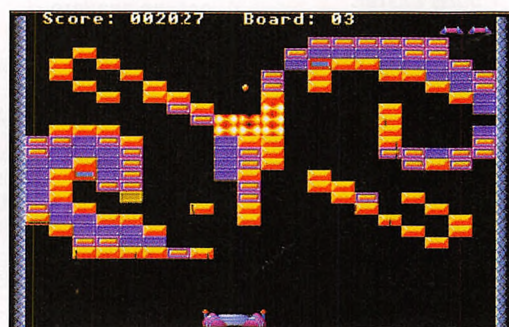
Dreamstream
Pris: **53 kr, licenceware**
Rec. ex. från: **Delta Software**
Format: **Amiga**





Dreamstream kunde vara ett höjdarlir om det bara inte hade varit så förbålt långsamt. Nu swischar sköldpaddorna förbi öronen med samma hastighet som störtdykande JAS-plan

Megaball
Underhållande utbrytning



En riktig klassiker nu i 90-talstappning. Breakoutspelen får här en renässans!

En av de första "speltyperna" var breakoutspel. Det var en rad tegelstenar i ena änden av skärmen och själv styrde man ett litet streck i andra änden. Sedan gällde det att få en boll att studsa sönder alla tegelstenarna. Spelet Megaball är av den här klassiska speltypen, men i en väldigt modern tappning.

Precis som det ska vara i breakoutspel så finns det hinkvis med olika bonusprylar som laservapen och greppklister. Det finns även andra, mindre trevliga prylar som magneter som knuffar bort bollen. Som ni kanske redan har gissat gör det inte spelandet enklare.

Megaball känner av vilken typ av maskin man spelar på, och har man en AGA-maskin får man också AGA-grafik. Mycket trevligt. Grafiken är ganska medelmåttig även som AGA, men det som verkligen känns bra är spelkänslan. Bollen rör sig väldigt mjukt och alla studsar uppträder precis som de ska. Det känns även skönt att man kan sikta ordentligt. Träffar man långt ut blir det också en tvär vinkel på bollen.

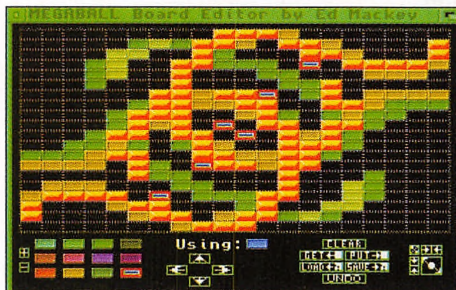
Ljudet är ganska fattigt även om ett par av låtarna är riktigt bra.

Spelinstruktionerna (vad man nu ska med såna till med så här lättfattliga spel) är i AmigaGuideformat, och mycket smidigt upplagda.

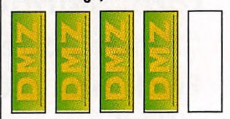
Om man registrerar sig får man inte bara en kraftigt uppdaterad version av spelet, man får också en editor så att man kan göra egna banor om man tröttnar på de banor man får med. Om man har den reggade versionen kan man också ladda in andra banor än standardbanorna.

Megaball är ett mycket välgjort breakoutspel, och även om man om man inte orkar/har råd att registrera sig så bör man i alla fall leta reda på den oreggade versionen som även den ger väldigt mycket underhållning.

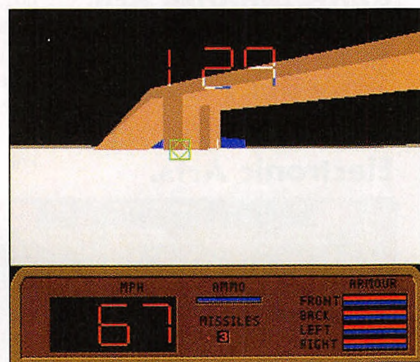
Ove Klotfeldt



Megaball
Pris: **$15, shareware**
Rec. ex. från: **DMZ BBS**
Format: **Amiga/A1200**



Motor Duel
Kul för två



Motor Duel är bara underhållande om man spelar två .

Duell i gryningen med burnouts och fotogenlukten hängande tung i luften.

I Motor Duel gäller det att med en vapenbestyckad bil åka runt på en arena och försöka spränga sin motståndare till molekyler. Till sin hjälp har man en låda automatgevärsammunition plus tre missiler.

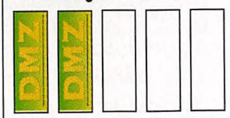
Både ljudet och grafiken i Motor Duel är väldigt enkel. Grafiken består av vektorgrafik som rör sig mjukt.

Att spela Motor Duel ensam är ganska enformigt, men spelet supportar nollmodem så att man kan koppla ihop två datorer och tävla mot en polare. Strid man mot man är klart mycket roligare. När man "kämpar" mot datorn så är det minst av allt kamp. Datorn skjuter nämligen inte tillbaka, utan det gäller bara att spränga motståndarbilen innan ammunitionen tar slut.

Har man tillgång till nollmodemskoppling så är Motor Duel underhållande, men annars är det alldeles väldigt långtråkigt.

Ove Kraschfeldt

Motor Duel
Pris: **53 kr, licenceware**
Rec. ex. från: **Delta Software**
Format: **Amiga**



Här är alla spel som recenserats i de senaste åtta numren av Datormagazin. Spel som är märkta med en asterisk (*) är "nästan gratis"-spel. Kraven på dessa är inte lika höga som på kommersiella spel.





Cannon Fodder
(CD32, nr 19 -94)
Humorfyllt röjarspel som kräver en del taktik mitt i all action. Krig har aldrig varit roligare.

*** Star Woids**
(Amiga, nr 19 -94)
Star Wars-inspirerat actionspel där du styr din X-vinge i kriget mot Imperiet. Skicklighetskrävande.

Super Frog
(CD32, nr 18 -94)
Ett plattformsspel med fart och fläkt som alla hoppa-spring-älskare borde skaffa sig.

Theme Park
(A1200, nr 22 -94)
Bygg ditt eget nöjesfält och styr det för att tjäna så mycket pengar du kan. Högsta betyg är en självklarhet.



Aladdin
(A1200, nr 22 -94)
Disneys moderna klassiker som datorspel med matta andar och säckiga brallor. Snyggt plattformsspel.

Alien Breed Tower Assault
(Amiga, nr 01 -95)
Senaste Alien-spelet. Ha ihjäl alla monster som springer omkring i den ödelagda kolonin.

Arcade Pool
(CD32, nr 20 -94)
Har man något intresse av biljard så kan man ha mycket nöje med det här spelet. Det ser snyggt ut, låter bra, och kräver skicklighet.

Body Blows AGA
(A1200, nr 18 -94)
Nygammalt fightingspel som släppts i budgetutgåva för dig som älskar beat'em up-spel.

*** Deluxe Galaga**
(Amiga, nr 19 -94)
Bra idé i ny, lysande tappning. Ståpälsframkallande nostalgitripp för shoot'em-up-älskare.

*** Gravity force v1.03**
(Amiga, nr 20 -94)
Gravitationsspel för två eller fler spelare. Klurigt gameplay och underhållande att skjuta polarna, men det saknar en del bra funktioner.

Litil Divil
(CD32, nr 22 -94)
Kan du hjälpa den mycket underhållande lilla djävulen Mutt att hämta en pizza? Festligt actionäventyrsspel.

Premiere Manager 3
(Amiga, nr 01 -95)
Ta hand om ditt fotbollslag och sköt dess ekonomi. Bygg ett stadion och höj bonusen för spelarna.

*** Roketz**
(A1200, nr 21 -94)
Skjutaspel med stark dragningskraft för 1-2 personer. Mycket snygg grafik och möjlighet till datormotståndare om man spelar ensam.

Sensible Soccer World Cup Edition
(Amiga, nr 17 -94)
Klassiskt fotbollspel som nu har blivit uppdaterat med fotbollslagen från VM.

Super Stardust
(A1200, nr 21 -94)
Klassikern Asteroids i 90-talsversion med välputsad grafik och mycket skicklighetskrävande action.

The Clue!
(Amiga, nr 20 -94)
Inbrottssimulator där det gäller att göra framgångsrika brott för att till slut försöka stjäla kronjuvelerna.

Universe
(Amiga, nr 18 -94), (CD32, nr 19 -94)
Stämningsfullt äventyrsspel med utmanande problem. Utspelar sig i ett parallellt universum.

*** Viper AGA**
(A1200, nr 22 -94)
Modernt maskenspel för upp till sex deltagare. Med turneringsmöjlighet och datorstyrda spelare.



*** Bloodwars**
(Amiga, nr 22 -94)
Strategispel för upp till fyra spelare. Kämpa på slagfält med drakar och demoner om herraväldet.

Burntime
(A1200, nr 21 -94)
Strategirollspel i en bestrålad och miljöförstörd framtid. Kan du samla ihop mäniskospillrorna och rädda mänskligheten?

Club Football – the Manager
(Amiga, nr 18 -94)
Ett bra managerspel trots att det inte erbjuder speciellt mycket nytt.

*** Fortress**
(Amiga, nr 18 -94)
Ett strategispel som är enkelt att lära sig men som är svårt att bemästra. Bra introduktion till taktikspel.

Ishar 3
(A1200, nr 17 -94)
Underhållande rollspel med mycket slagsmål som varar länge. Dåligt hårddiskinstallationsprogram.

*** Karate Master**
(Amiga, nr 18 -94)
Kampsportspel i stil med IK+ med 99 nivåer. För 1-2 spelare som inte har råd med fullprisspel.

Kid Chaos
(CD32, nr 19 -94)
Plattformsspel som är välgjort men gjort helt enligt standardmallen. Innehåller inga som helst överraskningar.

*** Klondike**
(A1200, nr 22 -94)
Kortspel som utnyttjar AGA-grafik på bästa möjliga sätt. Egna kortlekar kan också konstrueras.

Ruff 'n' Tumble
(Amiga, nr 21-94)
Hitta dina kära spelkulor som har blivit stulna. Plattformsspel med trevlig vapenarsenal i bakfickan.

SimCity 2000
(A1200, nr 01-95)
Det nya SimCity, tredimensionellt. Med fler effekter och bätter grafik.

*** The Unusual case of Dr Strange**
(Amiga, nr 19 -94)
Klurigt och underhållande monsterförintarspel som väcker deja-vu-känslor från C64-tiden.



Bump'n Burn
(Amiga, nr 17 -94)
Trött racingspel av standardtyp för folk med en stor portion tålamod och flera diskettstationer.

Detroit
(Amiga, nr 19 -94)
Sifferöversvämmat affärsspel där det gäller att erövra bilmarknaden med sina bilmodeller under 100 år.

Marvins Marvelous Adventure
(Amiga, nr 01 -95)
Plastigt plattformsspel där små linluggade pizzabud försöker rädda världen.

Top Gear 2
(CD32, nr 20 -94)
Racingspel som bara är ett i raden av andra racingspel. Samma gamla platta i samma gamla botten utan några som helst nyheter.

UFO – Enemy Unknown
(CD32, nr 20 -94)
Stoppa en rymdinvasion med hjälp av forskare och beväpnade trupper. Segt strategispel.



*** American Tag-Team Wrestling**
(Amiga, nr 20 -94)
Mycket dåligt wrestlingspel som inte har något som helst existensberättigande.

*** Sentinel**
(Amiga, nr 18 -94)
Mycket långtråkigt shoot'em-up-spel som man helst bör undvika. Känns som en vilsen betaversion.

*** Spelsamling**
(Amiga, nr 21 -94)
Samling bestående av fyra stycken spel, det ena värdelösare än det andra. Rekommenderas endast till dina ovänner.

*** Top Secret**
(Amiga, nr 20 -94)
Väldigt dåligt plattformsspel som man helst hade sluppit. Tyvärr fick inte programmerarna hårddiskkrasch när det tillverkade spelet.

*** World Cricket**
(Amiga, nr 21 -94)
Cricketmanagerspel som är precis lika ointressant som det låter.

World Cup USA 94
(Amiga, nr 17 -94)
Det officiella VM-spelet som blev en spelmässig fotbollskatastrof. Bra idéer som är dåligt genomförda.



Är du vilse i tillvaron? Har du fastnat i en återvändsgränd? Är alla dörrar stängda? Har kompassen fått fnatt? Är det ett äventyrsspel eller ett rollspel du har problem med?
*Då är det dags att vända sig till den vise Vägvisaren och få tröst, hjälp och ledning. Skriv till **Datormagazin, Box 12547, 102 29 Stockholm**. Märk kuvertet **"Vägvisaren"**. (Detta är det enda sätt du kan få svar på. Tyvärr kan vi inte svara på privata brev eller telefonsamtal.)*

QUEST FOR GLORY II: TRIAL BY FIRE

Ute i öknen står en trädkvinna – vad är hennes namn?

Efter att du har besegrat jordelementaren, kan du gå till Aziza och fråga henne, så får du veta trädkvinnans namn.

Jag behöver något som heter "fruit of compassion". Var finns den?

Den får du av trädkvinnan när du har gett henne de tre gåvor som Aziza talar om.

Jag klarar inte att fånga eldelementaren – hur gör jag?

Börja med att använda dess motsatselement för att på så sätt försvaga elementaren. Motsatseelementet till eld är vatten, vilket du förmodligen har med dig i något vattenskinn eller annan behållare. Dessutom måste du ha något att förvara elementaren i; en oljelampa. En sådan kan du köpa av en handlare på bazaaren.

Hur gör jag för att fånga vindelementaren?

Du måste skaffa en bit lera (dirt) som du kastar i den, lera är vindens motsatselement och genom att kasta leran i mitten av tromben försvagas elementaren. Dessutom måste du skaffa en behållare att förvara elemantern i, en blåsbälg passar utmärkt för detta ändamål. Besök smeden och utmana honom på armbrytning om du är fighter, vinner du får du bälgen. Spelar du som tjuv snor du helt sonika bälgen, medan magikern har trollformler som kan fånga in bälgen som hänger på väggen.

Hur fixar jag jordelementaren?

Om du spelar som fighter kan Rakeesh hjälpa dig genom att ge dig ett flammande svärd, elden är jordens motsatselement. Om du är tjuv får du fixa något brännbart från apotekaren, medan trollkarlen har magiska eldklot att jobba med. När elementaren har besegrats med elden måste du ha något att förvara den i. En "cloth bag" passar bra till detta.

Vad ska jag fråga astrologen om?

Tja, vad brukar man prata med astrologer om? Ge honom lite pengar och fråga om han kan se hur din framtid kommer att bli.

Jag behöver en fjäder från gripen ute i öknen, men hur får jag tag på en?

Fightern kan hitta en fjäder bland de nedrasade stenarna under boet. Tjuven måste smyga sig upp i boet och sno en liksom magikern som dock kan använda en "fetch"-trollformel för att ta fjädern från säkert avstånd.

Hur kommer från Shapeir till grannstaden Raseir?

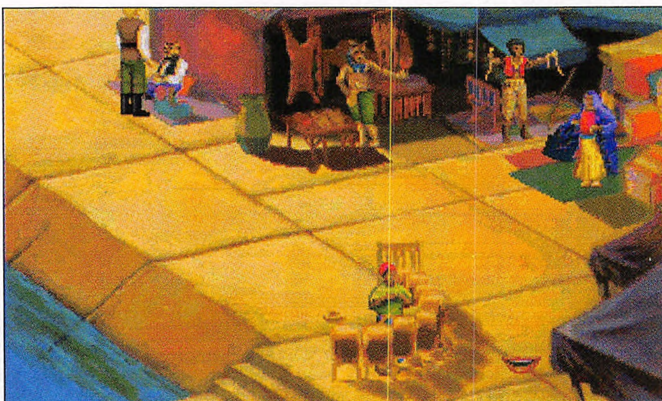
Det går en karavan från Shapeir på dag 17. Se till att du gjort allt som du ska i staden innan dess, detta är nämligen den enda chans du har att ta dig till Raseir.

Hur ska jag göra för att fånga vattenelementaren?

Lägg först ett vattenskinn bredvid brunnen och blås sedan vattenelementaren ner i skinnet med hjälp av blåsbälgen.

Vilket är svaret på Azizas tredje fråga?

Enkelt. Svaret är detsamma som frågan – AZIZA.


Quest for Glory II: Trial by Fire

KINGS QUEST III

Hur gör jag för att få tag på pengar?

I skogen finns det en tjuvliga, som har samlat på sig en hel del värdesaker i sin hemliga trädhydda. Om du förvandlar dig till en fluga inne på värdshuset, kan du höra deras viskande bättre kanske till och med snappa upp var deras gömställe finns.

SPACE QUEST I

Jag har kommit till Keronia och köpt både ett nytt rymdskepp och en robot. Men jag kommer inte iväg – roboten frågar bara efter koordinater!

Gå in på baren och beställ ett par bärs. Lyssna på männen som står bredvid. Efter två tre öl får du reda på en sektorkod, det är dit du ska. En varning, dock – drick inte fler öl efter att du fått koden...

MANIAC MANSION

Hur gör jag för att komma till vindsrummet där kassaskåpet står?

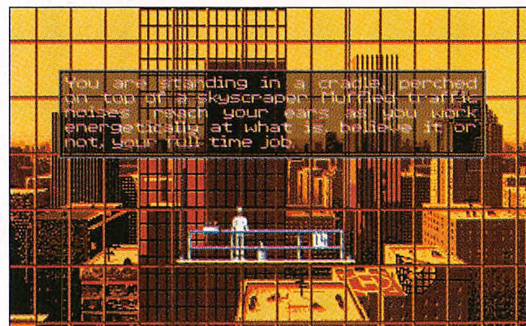
Ring till Edna från biblioteket då sätter hon sig och pratar i telefon ett tag. Någon annan i gänget kan smita in i hennes rum och upp till kassaskåpet.

Kan man skicka iväg paketet som kommer med posten?

Nej, men det går att ta frimärken och använda dem för att skicka iväg ett manuskript. Titta på TV-reklamen så förstår du.

Kan man tömma poolen.

Ja, i källaren under huset finns en kran som tömmer den. Källaren kommer ner i genom att öppna gallret antingen med hjälp av en verktygslåda, eller med armstyrka. Träna lite i hulk-o-maten så orkar du.



Future Wars

FUTURE WARS

Jag har kommit till klostret, men blir fasttagen av munkarna hela tiden!

När du kommer in i klostret är det viktigt att munkarna inte upptäcker att du är en inkräktare. Börja med att alltid gå åt samma håll som munkarna, då tar de dig inte.

Jag har kommit till flygplatsen men hur kommer jag ombord på planet till Nya Paris?

Du måste laga rulltrappan som står stilla. Gå en trappa ner och titta i proppskåpet. En propp har gått sönder. Förhoppningsvis har du med dig en sådan "fuse" sedan tidigare. Sätt i den i proppskåpet så går rulltrappan igång. Gå upp igen och vänta tills tjejen bakom disken tittar sig själv i spegeln, då kan du passa på att smita uppför rulltrappan.

Genvägen

Trött på beskäftiga monster, larviga problem och ilskna demoner som skjuter efter dig? Längtar du efter bössan som gör den envisaste slutbossen beskedlig som ett lamm? Vill du ha mer poäng, mer pengar eller mer ammo? Då har du kommit till rätt sida. Och har du själv något fusk är du välkommen att skicka in det till ***Datormagazin, box 12547, 102 29 Stockholm****. Märk kuvertet "****Genvägen****".*



Super Stardust

SUPER STARDUST (AGA, CD32)

Pröva att skriva in något av följande som password....

BDRUAAAADDR Starta på tunnelsekvensen efter level 6
LEARNTOPLAY Starta på level 7
YOUARESOBAD Starta på level 13
HAPPYARCADE Starta med 7 liv
MAKEMEHAPPY Eviga liv

Tomas Larsson, Hallstahammar

AWESOME

Håll ner **"+"** på det numeriska tangentbordet och tryck **fire**. Under spelets gång kan du sedan trycka **F1** för att "stänga av" fiender, **F6** för att ge dig tillbaka all din energi och knapparna **1-10** för att få tag på olika vapen.

För att bli oförstörbar och få oändligt med pengar och bensin, ska du först klara av den första attacknivån. När sedan sköld- och vapenskärmen kommer fram, ska du flytta pekaren till det övre vänstra hörnet av skärmen. Då kommer den hamna i sköldrutan i stället. Tryck nu på **fireknappen** samtidigt med **"+"-knappen** på det numeriska tangentbordet. Skärmen blinkar till om du har gjort rätt. Om den inte gör det är det bara att göra om det tills det fungerar. Flytta nu över all kraft till vapnen. Dina sköldar skadas fortfarande av träffar, men när de är på noll kan skeppet ändå inte förstöras.

För att klara av spelet, ska du helt enkelt välja den sista planeten att åka till. När du kommer till rymdhamnen kommer du att få se en kort men småtrevlig animation.

AAARGH!

I början av varje skärm finns det olika byggnader. Blås eld över dem, och slå sedan på dem. På det sättet kommer byggnaderna ramla sönder mycket snabbare. När du har bränner eller har sönder ett hus får du ett ägg.

För att lättast slå de andra monsterna när du slåss för ett ägg, ska du inte hoppa omkring och blåsa eld, utan stå där du är och slå som vanligt framåt. När din fiende har ramlat sisådär tre eller fyra gånger, kommer han inte att resa sig upp igen.

När du äter, ska du fortsätta äta även när mätaren är i topp. Då ökar din hälsa enormt mycket.

SIERRA SOCCER

När det blir straff och du är målvakt, kan du göra det mycket lättare för dig genom att endast trycka på **"C"** och **F2**.

När du väljer lag som ska spela en "friendly"-match, kan du trycka på **X**. Om skärmen då blinkar till vet du att fusket har fungerat, och du kommer få spela matchen på en ny, rolig plan.

Alexander Hausmanis, Bankeryd

UFO: ENEMY UNKNOWN (CD 32)

Starta spelet som vanligt, och välj sedan **"Bases"**. Sedan trycker du på **"Base Information"**. Längst upp på skärmen till höger om basens namn, ser du nu tre plattor som symboliserar dina baser. Tryck nu med pekaren på tomrummet till höger om plattorna. En tom ruta är nu markerad. Tryck på OK. Nu kan du sälja utrustningen som finns i den obefintliga basen (Hovvertank/plasma till exempel i 21.000 exemplar, och du får $1.000.000 för varje tank)! Detta kan göras flera gånger, men kom ihåg att spara emellanåt, eftersom spelet kan låsa sig. Försök INTE att överföra utrustning till en annan bas, då låser sig nämligen spelet i början på uppdragen.

Mattias Billquist, Sandby



UFO – Enemy Unknown

AMINOS

Nivåkoder:

2. **FRDSNSMNGR**
3. **PLFRMNLQSN**
4. **LSNBRGNSLQ**
5. **LKMCTKSCDF**
6. **STBNLMRCHL**
7. **RCHLMCLTHS**
8. **THBSTSTFTT**
9. **THTHJJRSNN**
10. **MLFNDBTFLL**
11. **BTTMNDHRCH**

Martin Gabrielsson, Kålbäck

ADDAM'S FAMILY

Skriv något av följande som lösenord:

Extra energi	**L1191**
Power-up ett	**&1#1# (kan vara &1#1F)**
Power-up två	**?1S1M**
Power-up tre	**BLSRS**
Pugsley	**V121B**
Rädda Pugsley	**61H1C**
Wednesday	**VD2RL**
Rädda Wednesday	**BLS1T**
Granny	**V&YKW**
Rädda Granny	**B&198**
Fester	**VL#R4**
Rädda Fenster	**B?KKV**
Spelets slut	**#Z6D?**

För att få 4 extraliv varje gång du dör, ska du bara gå förbi "continuedörren" åt vänster, så kommer du hitta ett rum med extraliven placerade i.

BLOB

När du ska skriva in ett password, kan du skriva in **"ANKH"** i stället. Då kommer du åtnjuta evigt liv ända tills du stänger av spelet! Här kommer även några passwords till spelet:

EASY
TAXY
TWIN
XNOR
HYPO
HIHO
FLOF
WANE
MIST
JOWL

Martin Gabrielsson, Kolbäck

Ännu en sida användbara fusk har nått dig, och ännu ett spel har lottats ut till en lycklig vinnare, nämligen **Tomas Larsson** från Hallstahammar. Han vinner det mycket eftertraktade spelet UFO – Enemy Unknown till sin Amiga 1200. Ni andra som ännu inte har skickat in några fusk får gärna göra det. En fuskinsändare per nummer vinner ett spel!

Herman
av Kari Bihlmeier



Fox Trot
av Bill Amend



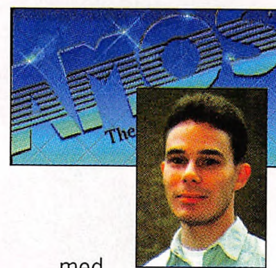
Sigges Lagun
av J.P. Toomey



Krax
av Jeff MacNelly



Grafikdemon i vintermörkret



med
Mac Larsson

Adressen hit är:
Datormagazin
AMOS-sidan
Box 125 47
102 29 Stockholm

Nu när snön förhoppningsvis ligger djup bjuder Amos-sidorna på fyra olika program att knappa in. Det gör att du slipper du gå ut i kylan för att du inte har något att göra.

Två spel och två grafikdemon kan kanske inspirera dig att skriva något eget. Är programmet kortare än 56 tecken och inte längre än 250 rader så skicka in det hit. Vi belönar publicerade program med presentkort på mellan 100-500 kronor.

Har du några frågor om Easy Amos, Amos eller Amos Professional? Driver du en Amos-klubb? Har du gjort något större program med Amos? Skriv i så fall hit och berätta eller använd vår BBS.

LOOKOUT

I det här spelet från **Elias Jarlebring** i Stråtjära så ska man fånga den mörkaste cirkeln med musen. Samtidigt ska man undvika de ljusa cirklarna, som blir mörka efterhand som cirklarna försvinner. När samtliga cirklar är borta börjar spelet om från början men med ökad svårighetsgrad. Elias får ett presentkort på 350 kronor som tack.

SHOOTING GALLERY

Det här spelet brukar man ofta hitta på marknadsplatser och tivolin. Skjut på de olika måltavlorna. Beroende på hur svårigheten att träffa måltavlan så får du olika poäng vid träff. Vi skickar ett presentkort på 250 kronor till **Tomas Augustinovic** i Bålsta.

SPIRAL

Med det här lilla programmet från **Fredrik Lundvall** i Vallentuna visas en snurrande spiral. Vi belönar Fredrik med ett presentkort på 100 kronor för grafikdemot.

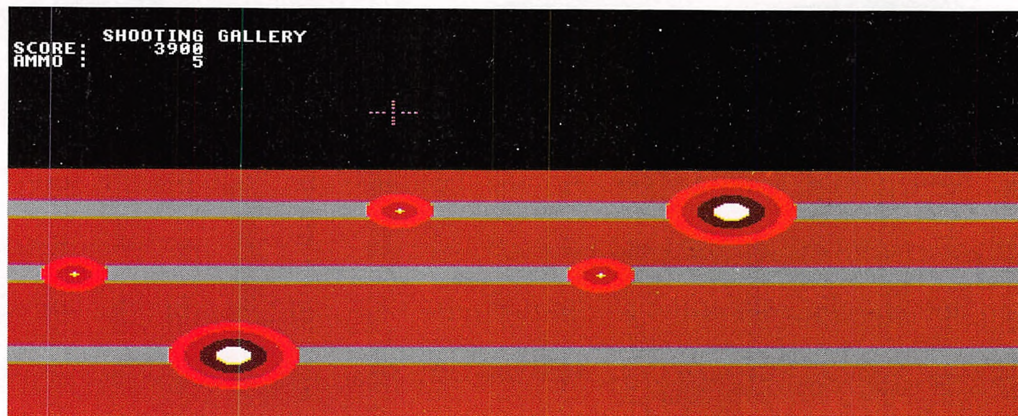
Mac Larsson



När du kör "Spiral" så rullar färgerna runt och förstärker effekten.



Genom att fånga den mörkaste cirkeln och undvika de ljusaste så försvinner cirklarna en efter en.



Skjut med musen på de olika måltavlorna som kommer framrusande.

Spiral

```
Rem Spiral / Fredrik Lundvall 1994
X=160 : Y=127 : Rem Position på skärmen
AMAX=9000 : Rem Antal pixel som ska ritas
R=160 : Rem     Storlek på spiralen(radie)
D#=0.04 : Rem   Vinkel-steg/pixel
Screen Open 0,320,256,32,Lowres : Curs Off
Flash Off : Hide : Cls 0
Degree : RMAX=R : DMAX=AMAX/R : A=AMAX
For T=1 To 31
   Colour T,C
   If T<16
      Add C,257
   Else
      Add C,-257
   End If
Next
Shift Up 2,1,31,1
For I=0 To AMAX
   A#=A#-(D#*(RMAX-R+1)) : X1=X+Cos(A#)*R
   Y1=Y-Sin(A#)*R : Ink C : Plot X1,Y1
   Add C,1,1 To 31 : Inc D
   If D>DMAX Then Dec R : D=0
Next
```

LockOut

```
Rem LookOut!! / Elias Jarlebring 1994
Global GONE,LEVEL,POANG,LIVES,TID,EOG
GONE=14 : LEVEL=1 : LIVES=4 : EOG=False
X=X Hard(9) : Y=Y Hard(9)
Limit Mouse X,Y To X Hard(311),Y Hard(192)
Double Buffer : INIT : BALLINIT
Screen Show 0 : Amal On 15 : SKROLLA[-2] : Amal On
Do
   Sprite GONE,,,3 : Timer=0 : EOG=False
   Repeat : GAME : Until EOG
   DEAD
Loop
'
Procedure GAME
   X=X Screen(X Sprite(GONE))
   Bob 1,X,Y Screen(Y Sprite(GONE)),1
   For L=1 To 500
      If 15+(LEVEL*5)-TID<1 : Say "TIME UP"
      EOG=True : Pop Proc : End If
      If Timer/50<>TID Then TID=Timer/50 : STATUSWRITE
      If Sprite Col(15)
         If Col(GONE)
            Bell : Add POANG,10 : STATUSWRITE
            Sprite Off GONE
            If GONE=8 : NEWLEV : EOG=True
            Pop Proc : End If
            Dec GONE : Sprite GONE,,,3
         Else
            Boom : Amal Off
            For L=1 To 20
               Screen Display 0,135+Rnd(5),47+Rnd(5),,
               Wait 2
            Next
            DEAD
         End If
         Exit
      End If
      If Spritebob Col(15) : Add POANG,2
      STATUSWRITE : Exit : End If
   Next
End Proc
'
Procedure INIT
   Screen Open 1,640,24,2,Hires : Palette 0,$FFF
   Screen Display 1,,270,, : Text 16,8,"Level : "
   Text 130,8,"Lives : " : Text 290,8,"Time : "
   Text 450,8,"Points : " : Text 250,16,"LookOut!!"
   STATUSWRITE: Screen 0 : Hide : Screen Hide 0
   Cls 0 : Curs Off : Ink 1
   Circle 28,28,7 : Paint 28,28
   Get Bob 1,21,21 To 36,36 : Hot Spot 1,8,8
   Ink 2 : Paint 28,28 : Get Bob 2,21,21 To 36,36
   Hot Spot 2,8,8 : Ink 3 : Paint 28,28
   Get Bob 3,21,21 To 36,36 : Hot Spot 3,8,8
   Ink 2 : Cls 0 : Box 0,0 To 319,199 : Make Mask
End Proc
'
Procedure BALLINIT
   For L=8 To 14
      A$="AU ( I XS(0,X)>9 J A ; L R1=0-R1 A:"
      A$=A$+" I XS(0,X)<312 J B ; L R1=0-R1 B:"
      A$=A$+" I YS(0,Y)>9 J C ; L R2=0-R2 C:"
      A$=A$+" I YS(0,Y)<192 J D ; L R2=0-R2 D: D E)"
      A$=A$+" L R1="+Str$(Rnd(3)+1)+" ;  L R2="
      A$=A$+Str$(Rnd(LEVEL)+1)+" E : M R1,R2,1 J E "
      Sprite L,X Hard(Rnd(300)+9),Y Hard(Rnd(180)+9),1
      Amal L,A$
   Next
   A$="AU ( IR0<>XM JU I R1<>YM JU X"
   A$=A$+" U: LR0=XM ; LR1=YM DM)"
   A$=A$+"M: M R0-X,R1-Y,"+Str$(LEVEL/2)+" Wait"
   Sprite 15,X Mouse,Y Mouse,2 : Amal 15,A$
End Proc
'
Procedure SKROLLA[SPEED]
   Screen Hide 1 : FROM=300 : TILL=0
   If SPEED>=0 Then FROM=0 : TILL=300
   For L=FROM To TILL Step SPEED
      Wait 1 : Screen Display Screen,,L+50,,
   Next
   Screen Show 1
End Proc
'
Procedure DEAD
   Dec LIVES : GONE=14 : Bob Off 1 : Wait Vbl
   Amal Off : SKROLLA[6] : If LIVES<0 Then SLUT
   Screen Hide 0 : Screen Display 0,,50,,
   Sprite Off : Wait Vbl : BALLINIT
   Screen Display 0,,350,, : Screen Show 0
   Amal On 15 : SKROLLA[-2] : Amal On
   X=X Screen(X Sprite(8))
   Bob 1,X,Y Screen(Y Sprite(8)),1 : Wait Vbl
   Sprite GONE,,,3 : Timer=0 : TID=0 : STATUSWRITE
End Proc
'
Procedure NEWLEV
   Bob Off 1 : Amal Off : Bell : Inc LEVEL
   For L=1 To 15+(5*LEVEL)-TID
      Add POANG,6 : Inc TID : Shoot : STATUSWRITE
   Wait 3 : Next
   SKROLLA[4] : Sprite Off : Wait Vbl
   Screen Open 2,640,16,2,Hires
   Screen Hide 2 : Palette $0,$FFF
   Centre "Level : "+Str$(LEVEL) : Curs Off
   Screen Show 2 : SKROLLA[-6] : SKROLLA[6]
   Screen Close 2 : Screen 0 : Screen Hide 0
   Screen Display 0,,50,, : BALLINIT
   Screen Display 0,,350,, : Screen Show 0
   Amal On 15 : SKROLLA[-2]
   Amal On : X=X Screen(X Sprite(14))
   Bob 1,X,Y Screen(Y Sprite(14)),1 : Wait Vbl
   GONE=14 : Timer=0 : TID=0 : STATUSWRITE
End Proc
'
Procedure STATUSWRITE
   Screen 1 : Text 16+(7*8),8,Str$(LEVEL)
   Text 290+64,8,Str$(15+(LEVEL*5)-TID)+"  "
   If LIVES>0
      For L=1 To LIVES
         Text 194+(10*L),8,"o"+"   "
      Next
   Else
      Text 204,8,"  "
   End If
   Text 450+(8*9),8,Str$(POANG) : Curs Off : Screen 0
End Proc
'
Procedure SLUT
   Sprite Off : Wait Vbl : Screen Close 0
   Screen Hide 1 : Screen Open 2,640,16,2,Hires
   Screen Hide 2 : Palette 0,$FFF
   Centre "GAME OVER" : Print
   A$="Points: "+Str$(POANG)+"  Level : "
   Centre A$+Str$(LEVEL) : Screen Show 2
   SKROLLA[-2] : Screen Close 1 : End
End Proc
```

Shooting Gallery

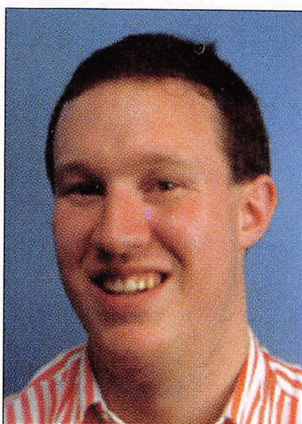
```
Rem Shooting Gallery / Tomas Augustinovic 1994
Global AMMO,SCR,TIME
Screen Open 0,320,256,16,Lowres
Palette $0,$F00,$900,$500,$FFF,$C40,$999
Flash Off : Curs Off : Paper 0 : Cls
Change Mouse(2)
Screen Open 1,320,50,2,Hires
Palette $0,$FFF : Curs Off : Paper 0 : Cls
Screen 0 : MAKE_BOBS
RITA_BACK : Double Buffer
Do
   AMMO=5 : TIME=0 : PRI : SPELA
Loop
'
Procedure MAKE_BOBS
   Ink 1 : Circle 20,20,20 : Paint 20,20
   Ink 2 : Circle 20,20,15 : Paint 20,20
   Ink 3 : Circle 20,20,10 : Paint 20,20
   Ink 4 : Circle 20,20,5 : Paint 20,20
   Get Bob 1,0,0 To 41,41 : Cls
   Ink 1 : Circle 20,20,10 : Paint 20,20
   Ink 2 : Circle 20,20,5 : Paint 20,20
   Ink 4 : Circle 20,20,1 : Paint 20,20
   Get Bob 2,0,0 To 41,41 : Cls
End Proc
'
Procedure RITA_BACK
   Ink 5 : Draw 0,100 To 320,100
   Paint 0,101 : Ink 6 : Bar 0,120 To 320,130
   Bar 0,160 To 320,170 : Bar 0,210 To 320,220
End Proc
'
Procedure SPELA
   Screen 0 : TAVLOR
   Do
      Add TIME,1
      If Mouse Click Then Proc CHK_FIRE
      If TIME>10000 Then Exit
   Loop
End Proc
'
Procedure TAVLOR
   For BO=1 To 3
      Repeat
         SPEED=Rnd(100) : SIZE=Rnd(2)
      Until SIZE>0 or SPEED>19
      If Rnd(1)=0
         A$="M 330,0,"+Str$(SPEED)-" " : P=0
      Else
         A$="M -330,0,"+Str$(SPEED)-" " : P=280
      End If
      ALLY=Rnd(2) : If ALLY=0 Then AL=105
      If ALLY=1 Then AL=145
      If ALLY=2 Then AL=195
      2 Bob BO,P,AL,SIZE : Channel BO To Bob BO
      Amal BO,A$ : Amal On BO
   Next
End Proc
'
Procedure CHK_FIRE
   If AMMO=0 Then Pop Proc
   X=X Screen(X Mouse) : Y=Y Screen(Y Mouse)
   P=Point(X,Y) : Add AMMO,-1 : Shoot
   If P=1 Then Add SCR,100 : Play 5,0
   If P=2 Then Add SCR,200 : Play 10,0
   If P=3 Then Add SCR,300 : Play 20,0
   If P=4 Then Add SCR,500 : Play 50,0
   Proc PRI
End Proc
'
Procedure PRI
   Screen 1 : Locate ,0 : Centre "SHOOTING GALLERY"
   Locate 5,1 : Print Using "SCORE: ########";SCR
   Locate 5,2 : Print Using "AMMO : ########";AMMO
   Screen 0
End Proc
```

Datormagazins C-skola (Devices)

Del 3



Vi har tidigare gått igenom vad ett device är och hur det fungerar. Vi har även tittat närmare på timer.device och skicket meddelanden till det både med DoIO() och SendIO(). Vi har även berört möjligheten att skicka flera meddelanden samtidigt till ett device.



Christian Almgren

Nu skall vi med ett programexempel titta närmare på just detta. Vi fortsätter med timer.device då det är ett mycket lämpligt device för demonstreration. Man kan styra exakt i vilken ordning man vill ha tillbaka sina svar genom att det hela bygger på vilka väntetider man ber om.

I programexemplet börjar vi som vanligt med att skapa vår timerequest, men eftersom vi nu skall skicka två stycken till timer.device så allokerar vi minne till en till och kopierar sen över de data som behövs till den nya. När vi öppnar devicet så gör vi det nu i läge **UNIT_WAITUNTIL** istället för **UNIT_MICROHZ**. Detta gör att vi kan ge timer.device den tid som det skall vänta tills den inträffar. Om tiden redan inträffat (säg 15.00 julafton 1993) så kommer den att återvända direkt, men annars så kommer den att vänta tills tiden inträffar. Detta till skillnad mot när vi använde UNIT_MICROHZ då vi bad timer.device att vänta i en viss tid, oavsett när vi började vänta.

Allokering

Vi allokerar sen timeval-strukturer och en ClockData-struktur. Timeval-strukturerna ska vi använda då vi med funktionen **GetSysTime()** hämtar systemtiden. I elementet **tv->tv_secs** så finns det antal sekunder som gått sen 1 Januari 1978. Vi använder detta för att sätta timer.device till 10 sekunder in i framtiden. Efter detta sätter vi den andra timerequesten till närmaste hela minut in i framtiden. Där använder vi funktionen **Amiga2Date()** som är en del av utility.library för att omvandla dessa sekunder till något användbart.

Efter detta har vi i vår ClockData-struktur-info om tiden i sekunder, minuter, timmar, datum o.s.v. Vi nollställer sekunderna och adderar 1 till minuterna och tar hänsyn till om klockan är precis innan heltimme eller dygnskifte. Dock kommer programmet inte att fungera om du kör det ungefär 23:59:30 sista dagen i varje månad. Efter detta använder vi funktionen **Date2Amiga()** för att omvandla det hela tillbaka till endast sekunder (det som timer.device vill ha).

Vi använder oss även av funktionen **CmpTime()** i timer.device för att jämföra de två timerequests som vi skickat. På det sättet förutsäga vilken som kommer att avslutas först. Det finns ytterligare två funktioner i timer.device, nämligen **AddTime()** och **SubTime()**. Båda dessa tar timeval-strukturer som argument och jag hade kunnat använda dem för att addera en minut respektive 10 sekunder, men då hade jag varit tvungen skapa ytterligare en timeval-struktur.

In i en loop

Nu går vi in en loop där vi väntar på 18 requests att avslutas. Var tionde sekund skickar vi en request om ytterligare 10 sekunders väntan, och varje helminut skickar vi en om ytterligare en minuts väntan. Varje helminut skriver vi också ut den faktiska tiden efter att ha omvandlat tiden i sekunder till "riktig" tid med Amiga2Date().

I slutet väntar vi ut de två sista utestående requesterna och rensar sen upp snyggt och prydligt efter oss.

Som framgår av källkoden är det med hjälp av att jämföra meddelandena som man skickar med det man får tillbaka som vi ser vilken request vi får svar på. Det är exakt samma teknik som när man väntar på Intuition-meddelanden eller andra meddelanden i systemet. Istället för att ha en loop för varje kommunikation kan man lägga in allt i en jätteloop. Vi kopierar även den första timerequesten (den som skapades med CreateExtIO()) istället för att skapa en till med CreateExtIO(). Detta för att vi på det sättet slipper öppna timer.device flera gånger. Det är nämligen i OpenDevice() som en del nödvändiga fält i vår request fylls i.

CreateExtIO() skapar bara en grundrequest, med OpenDevice() gör vi den användbar.

Genom att i fältet **"tr_node.io_Command"** lägga in **TR_GETSYSTIME** hade vi kunnat få systemtiden från timer.device istället för att använda oss av funktionen GetSysTime(). GetSysTime() använder dock mindre processorkraft och ger kortare källkoder så den är att föredra.

Kursplan

Del 1
I första delen tar vi en massa bakomliggande teori om vad ett device är och hur man använder det. Dock inga programexempel och detaljkunskaper.

Del 2
I andra delen är det dags att prova på enklare devicehantering. Vi kommer där att skicka och ta emot meddelanden till några olika devices.

Del 3
Ett praktiskt exempel på hur man använder timer.device i en enkel klockapplikation.

Figur1

```
#include <exec/types.h>
#include <exec/io.h>
#include <exec/memory.h>
#include <dos/dos.h>
#include <dos/datetime.h>
#include <devices/timer.h>
#include <proto/exec.h>
#include <clib/exec_protos.h>
#include <clib/alib_protos.h>
#include <clib/dos_protos.h>
#include <clib/timer_protos.h>
#include <clib/utility_protos.h>
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>

void avsluta(void);
void reqhantering(BOOL status);

void koalaesreq(struct IOStdReq *, UBYTE *);
void skrivut(struct IOStdReq *, UBYTE *);

struct Library *TimerBase;
struct Library *UtilityBase;

struct MsgPort *tmp;
struct timerequest *sekund, *minut;
struct Message *tmsg;
struct ClockData *cdata;
struct timeval *tv1, *tv2;

LONG sekunder10, minuter;

void main(void)
{
  int i;

  if(!(UtilityBase=OpenLibrary("utility.library",37)))
    avsluta();
  if(!(tmp=CreatePort(NULL,NULL)))
    avsluta();
  if(!(sekund=(struct timerequest *)
    CreateExtIO(tmp,sizeof(struct timerequest))))
    avsluta();
  if(!(minut=(struct timerequest *)
    AllocMem(sizeof(struct timerequest), MEMF_PUBLIC | MEMF_CLEAR)))
    avsluta();
  if(OpenDevice(TIMERNAME,UNIT_WAITUNTIL,(struct IORequest *)sekund,0))
    avsluta();
  TimerBase=(struct Library *)sekund->tr_node.io_Device;
  if(!(tv1=AllocMem(sizeof(struct timeval), MEMF_CLEAR)))
    avsluta();
  if(!(tv2=AllocMem(sizeof(struct timeval), MEMF_CLEAR)))
    avsluta();
  if(!(cdata=AllocMem(sizeof(struct ClockData), MEMF_CLEAR)))
    avsluta();

  *minut=*sekund;
  minut->tr_node.io_Command=TR_ADDREQUEST;
  sekund->tr_node.io_Command=TR_ADDREQUEST;

  sekund->tr_time.tv_micro=0;
  minut->tr_time.tv_micro=0;

  GetSysTime(tv1);
  tv1->tv_secs=sekunder10=tv1->tv_secs+10;
  sekund->tr_time.tv_secs=sekunder10;
  SendIO((struct IORequest *)sekund);

  GetSysTime(tv2);
  Amiga2Date(tv2->tv_secs,cdata);
  cdata->sec=0;
  if(cdata->min==59)
  {
    cdata->min=0;
    if(cdata->hour==23)
    {
      cdata->hour=0;
      cdata->mday=cdata->mday+1;
    }
    else cdata->hour=cdata->hour+1;
  }
  else cdata->min=cdata->min+1;
  tv2->tv_secs=minuter=Date2Amiga(cdata);

  minut->tr_time.tv_secs=minuter;
  SendIO((struct IORequest *)minut);

  i=CmpTime(tv1,tv2);
  if(i==-1)
    printf("Helminut bör komma först!\n");
  else if(i==1)
    printf("10-sekunders requesten bör komma först!\n");
  else printf("båda kommer att inträffa samtidigt.\n");
  for(i=0;i<=18;i++)
  {
    WaitPort(tmp);
    tmsg=GetMsg(tmp);
    reqhantering(TRUE);
  }
  WaitPort(tmp);
  tmsg=GetMsg(tmp);
  reqhantering(FALSE);
  WaitPort(tmp);
  tmsg=GetMsg(tmp);
  reqhantering(FALSE);

  avsluta();

}

void reqhantering(BOOL status)
{
  if(tmsg==(struct Message *)sekund)
  {
    sekunder10+=10;
    sekund->tr_time.tv_secs=sekunder10;
    if(status==TRUE) SendIO((struct IORequest *)sekund);
    printf("Det har nu gått tio sekunder\n");
  }
  else if(tmsg==(struct Message *)minut)
  {
    minuter+=60;
    minut->tr_time.tv_secs=minuter;
    if(status==TRUE) SendIO((struct IORequest *)minut);
    printf("Helminutsutmatning\n");
    Amiga2Date(minut->tr_time.tv_secs-60,cdata);
    printf("klockan är nu: %d:%d:%d\n", cdata->hour, cdata->min
    cdata->sec);
  }
  else printf("Detta borde inte hända\n");
}

void avsluta(void)
{

  if(minut) FreeMem(minut,sizeof(struct timerequest));
  if(sekund) DeleteExtIO((struct IORequest *) sekund);
  if(tv1) FreeMem(tv1, sizeof(struct timeval));
  if(tv2) FreeMem(tv2, sizeof(struct timeval));
  if(cdata) FreeMem(cdata, sizeof(struct ClockData));
  if(tmp) DeletePort(tmp);
  if(UtilityBase) CloseLibrary(UtilityBase);

    exit(0);
}
```

E-mail till Ingvar

Sossar eller moderater – oavsett partifärg så gillar de internet. Ryktena om att **Ingvar Carlsson** lagt ner **Carl Bildts** internetadress är felaktiga.

Adressen **statsmininstern@sb.gov** finns fortfarande kvar men går nu till den nya statsministern. Och man lovar att besvara alla brev som inte är anonyma.

Så nu är det bara att ge sig direkt in i politikens lejonkula och berätta för Ingvar hur han ska göra för att bäst styra landet.

CD-porr

Sexfilmer håller på att bli den nya succén på CD-formaten.

Det är det brittiskt baserade företaget Heatwave som släpper ett antal sexfilmer på CD under hösten. På grund av att filmerna är pornografiska kommer de att ha en 18-årsgräns i England.

Heatwaves filmer kommer att fungera på alla CD32, CD-i, PC- och Mac CD-ROM samt 3DO som har FMV-modul installerad.

Ny bok om Cyberworld

"CyberWorld" är en bok skriven av två killar som själva har varit runt i den icke fysiska världen. **Jesper 69 Green**, 23 år, och **Sune Johansson**, 24 år, berättar om ursprunget till och begreppen i cyberpunk-kulturen. Det handlar om hackers, elektrohippies, phreakare, Virtual Reality, musiken, litteraturen och livet på nätet.

Boken är en guide till livet i cyberworld, och författarna påpekar att vi alla befinner oss i det icke-fysiska rummet före år 2000. Boken förklarar och går in på bl.a. technomusikens ursprung, databrottslighet och litteratur som har varit stilbildande. Boken kostar 262 kronor och finns i bokhandeln.

För mer information kontakta **Alfabeta Bokförlag, tel: 08-714 93 53.**

Skapa melodislingor i Protracker

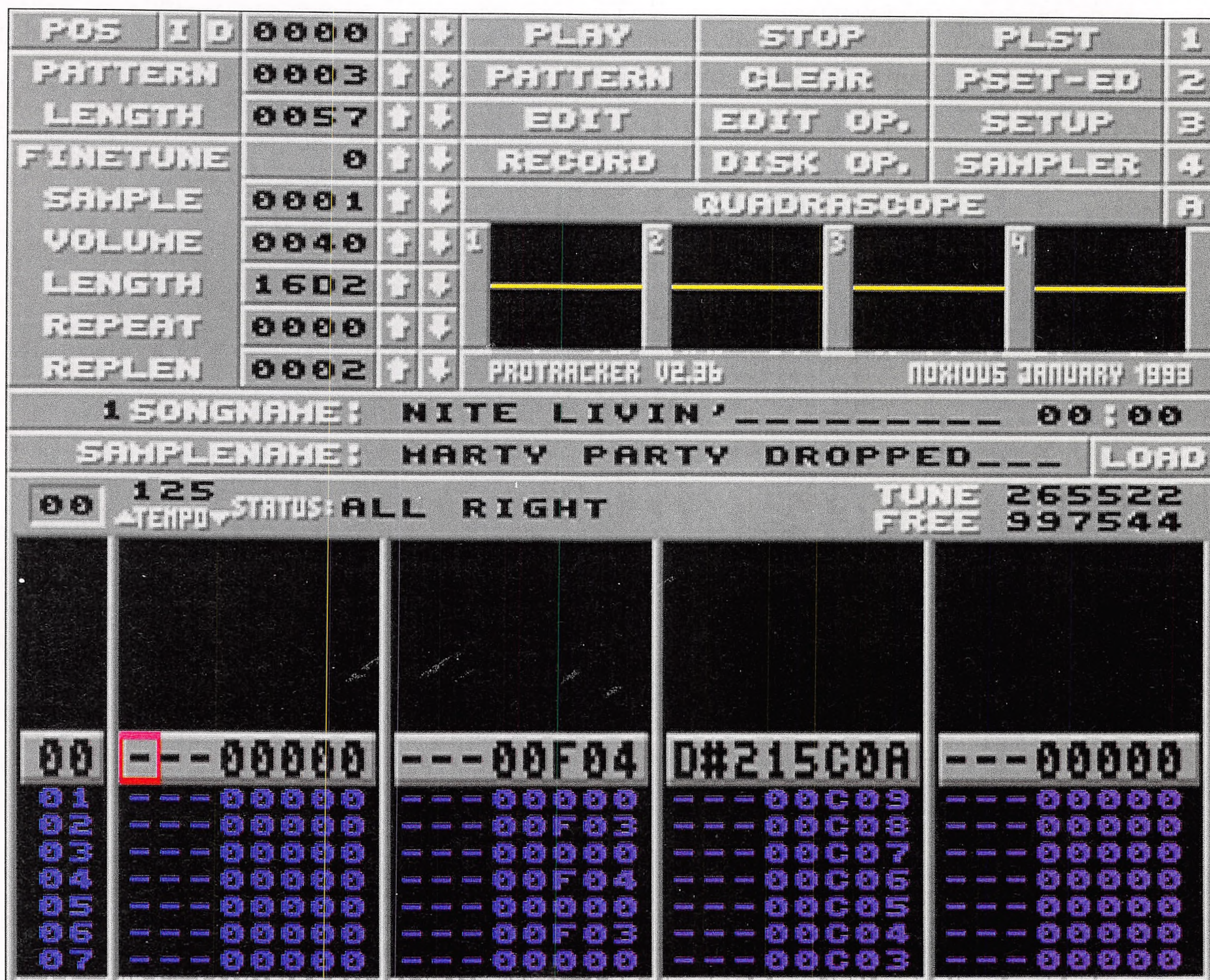
Ja, då ska väl julen vara över då. Med stinna magar kan vi kasta oss över maskinerna igen och ge oss in i Protrackerns underbara, men ack så systemvidriga, värld.

Jag menar, har du provat att köra någon tuff skärmsläckare samtidigt som du är inne i allas vår tracker? Oftast går det inte så där lysande. Faktum är att det brukar låsa hela systemet och det enda du kan göra åt saken är att gråta ut över mammas axel. Så för din egen skull, prova om din släckare fungerar ihop med Protrackern innan du kör igång ett jätteprojekt...

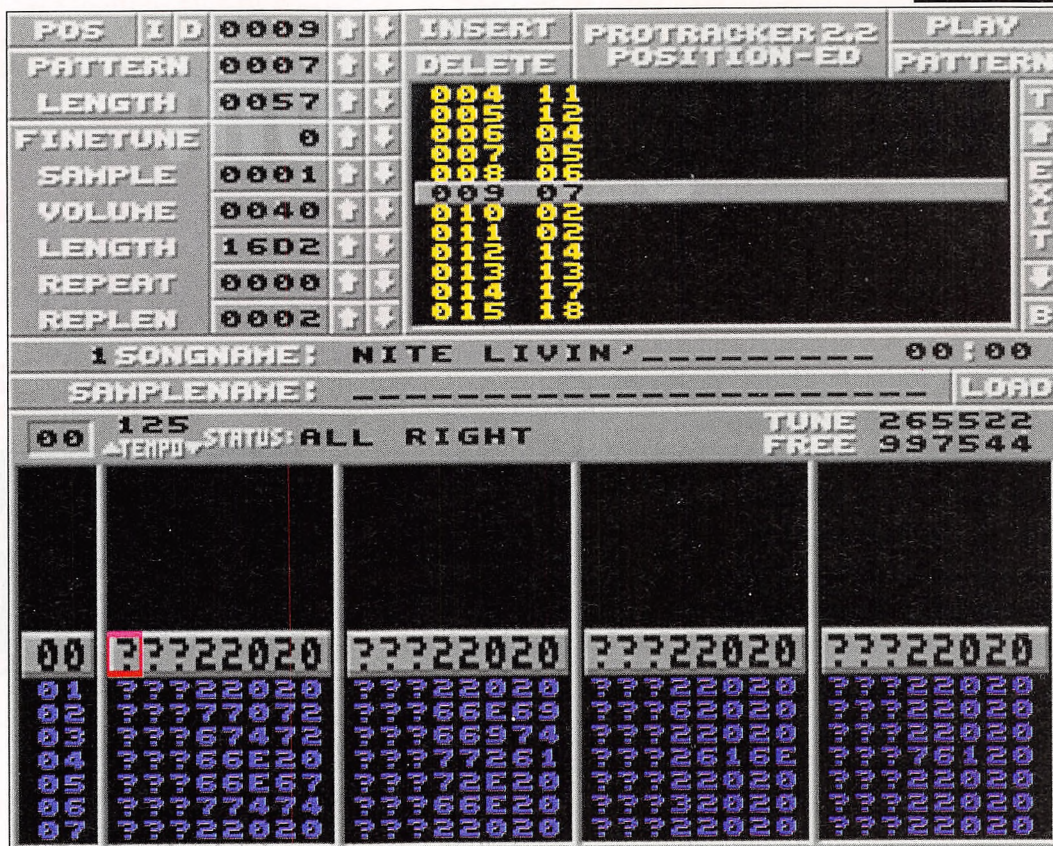
En sak är klar: din låt blir inte lång om den bara använder sig av en pattern. Därför har programmerarna lagt in en liten sektion (enligt min mening alldeles för liten) uppe i vänstra hörnet där du lägger in dina patterns i rätt ordning. Den har inget namn men för enkelhetens skull kan vi kalla den song-editorn. Det översta numret står för var i låten du befinner dig. Det andra är vilken pattern som ska spelas på den positionen och det tredje är hur många positioner som ska finnas med i låten. "Length" ställer du ett nummer högre än sista positionen, dvs har du en låt på 10 positioner, sätter du "Length" på 11.

Återanvänd dina patterns

Du har möjligheten att använda dig av samma pattern mer än en gång. Ta en titt på modulen Night Livin'. Om du bläddrar fram till position 10, ser du att jag har använt mig av pattern 2. Samma sak på nästa position och igen på position 26. Som du ser är inga svårigheter med det, men däremot dyker ett annat, lite mänskligare problem upp; siffror. Har du gjort en massa patterns och positioner och mojs kan det lätt bli rörigt. Frågor som; vilken pattern var det jag skulle använda och var skulle den in någonstans? dyker upp. Då har programmerarna gjort oss musiker en tjänst för livet, nämligen Position-editorn. Tryck på "Pos" uppe i hörnet och voila! Ett fönster där du har hela låten listad och färdig (det du gjort färdigt i alla fall). Här kan du döpa varje pattern du



Ett sätt att få det att eka i Protrackern är att använda sig av C-kommandot i effektsektionen. 9:an sätter offseten i samplingen, d.v.s. samplingen spelas inte från början, utan en bit in.



Att döpa sina patterns i Positioneditorn kan vara en bra idé för att ge dem en lite personligare "touch". Listan blir dessutom mer överskådlig.

gjort och då slipper man helt plötsligt hålla reda på siffrorna. Du kan även ändra andra saker i låten, t.ex. lägga in nya patterns var som helst eller ändra patternnumret på någon position. För att den här informationen ska kunna sparas till nästa gång du laddar in din låt, måste du dock ändra lite i konfigurationen. Bläddra fram sida 2 i Setupen, där ser du en knapp som heter "Switch Toggles". Gå in där och ändra så att Loadnames och Savenames är påslagna. Glöm sedan inte att spara konfigurationen.

Använd effekterna

Effekter är kul, så kul att jag använder dem så ofta jag kan. Men en del effekter kan vara lite svåra att komma underfund med. Som jag nämnt tidigare är det lättaste sättet att förstå dem att titta igenom andras moduler samt att prova sig fram själv, men några tips kan jag ju alltid ge. C-kommandot till exempel. Det här kommandot används för att sätta volymen på en ton, men om man är lite finurlig kan man även göra ekon med det.

Titta på början av Night Livin'-modulen. Där har jag gjort följande: jag lade en melodislinga som täckte varannan rad i spåret. Därefter tog jag och kopierade slingan till ett annat spår och satte volymen till $A, samt flyttade ner allting tre rader. Förskjutningen gör man enklast genom att sätta markören på översta raden och trycka Shift + Return (Alt + Return flyttar ner alla fyra spåren). För att kopiera det nya spåret använde jag mig av ett annat sätt att kopiera. Flytta markören till översta raden, tryck Ctrl + B (markera block), flytta markören längst ner och tryck Ctrl + C (kopiera block). Flytta sedan tillbaka markören till det gamla spåret.

Med denna kopieringsmetod kan man välja ut en del av ett spår istället för att ta hela. Nåväl, för att få in det kopierade blocket utan att radera den befintliga slingan, använde jag "inklippningsfunktionen" Join block (Ctrl + J). Ska du klippa in ett block på vanligt vis kan du trycka Ctrl + P och resultatet blir att allt du lagt in under markören skjuts ner det antal rader som ditt kopierade block innehåller. En kort listning över snabbtangenterna finns i hjälpfilen till Protrackern, så det är inget du behöver lära dig på studs.

Martin Kjellberg

20-i-topp-moduler

Listan här nedan är de 20 mest populära Amiga-modulerna på internet just nu. Listan uppdateras en gång i månaden. Originallistan är för 100 titlar. Av utrymmesskäl fick vi kapa den vid 20.

Placering	Tidigare	Namn	Filnamn	Storlek (bytes)
1	2	Defloration	deflorat.mod	408.043
2	1	Guitar Slinger	gslinger.mod	406.354
3	3	Space Debris	spdebris.mod	347.582
4	4	Beyond music	beyond.mod	402.166
5	5	Boom! And she cums	boom.mod	284.004
6	6	Digital Innovation 2	digital2.mod	137.124
7	7	What's up	whats-up.mod	604.676
8	9	Don't you want me	dontuwan.mod	99.768
9	8	What is love	whatislo.mod	723.886
10	10	Free from guitar	freeguit.mod	190.698
11	12	The key, the secret	the-key.mod	416.300
12	11	U got 2 let the music	ugot2let.mod	359.690
13	13	Somebody dance...	dj-bobo.mod	376.253
14	15	1989 - a number	1989.mod	210.304
15	14	Tribal dance	tribalda.mod	734.224
16	17	Let the beat...	let_the_.mod	873.366
17	16	No Limit	nolimit.mod	268.222
18	18	Das Boot	dasboot.mod	351.546
19	19	Enigma	enigma.mod	187.012
20	20	Ethnomagic	ethnomag.mod	414.864

Har du tillgång till internet hittar du topplistan på följande ställen:

Tyskland:
ftp.cs.tu-berlin.de/pub/aminet/mods/chart
ftp.informatik.uni-rostock.de/pub/amiga/mods/charts
ftp.th-darmstadt.de/pub/aminet/mods/chart
ftp.uni-erlangen.de/pub/aminet/mods/chart
ftp.uni-kl.de/pub/aminet/mods/chart

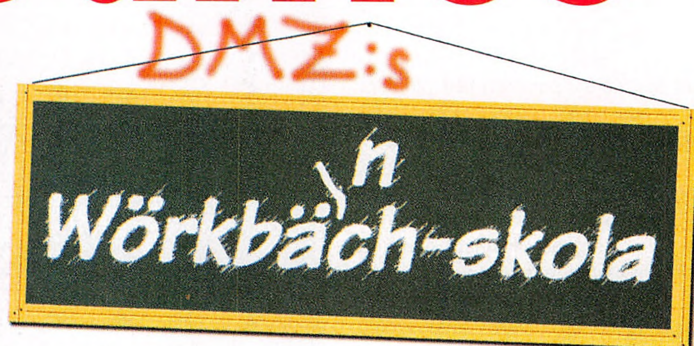
Sverige:
ftp.luth.se/pub/aminet/mods/chart

England:
src.doc.ic.ac.uk/computing/systems/amiga/mods/chart

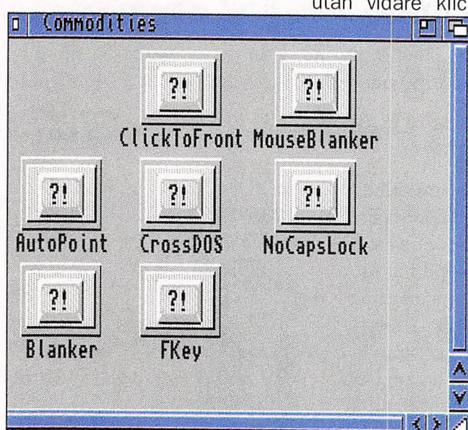
USA:
ftp.etsu.edu/pub/aminet/mods/chart
ftp.wustl.edu/pub/aminet/mods/chart
wasp.eng.ufl.edu/pub/msdos/demos/music/MOD_CHARTS

Lär dig allt om Commodities

Det är många lustiga begrepp man snubblar över i datorsvängen. Ett sådant är Commodities. Även om Commodities har hängt med ett tag nu så är de för många fortfarande en gåta. En del av funktionerna kan man upptäcka genom att testa sig fram men hos andra så verkar det inte hända något när man starta dem. Efter det här avsnittet av Workbenchskolan ska du kunna allt du behöver veta om Commo-

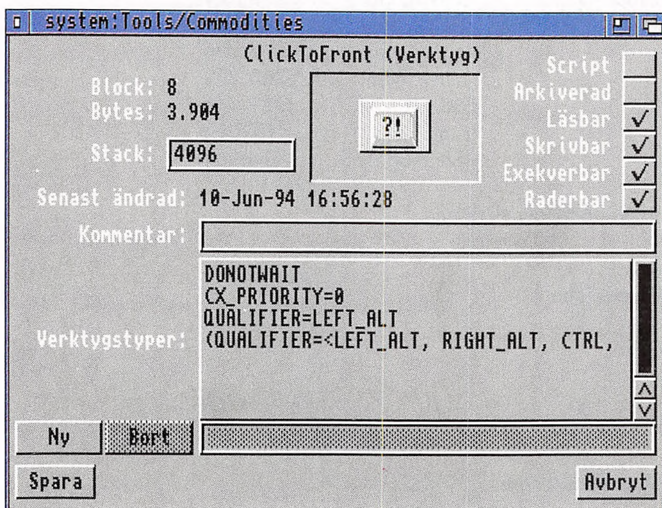


Commodities? Aldrig hört talas om det? Om du inte har hittat lådan som innehåller dessa småprogram så finns den på Extras-disketten i Tools-lådan. När du har hittat den kan du utan vidare klicka igång några program för att testa vad som händer. Funktionen hos de flesta är inte så upphetsande. Små program som släcker skärmen, aktiverar fönster automatiskt eller lägger texter på F-tangenterna har det funnits länge. Det som är det intressanta med Commodities är hur de startas och styrs.



Här ser du programmen som ligger i lådan Commodities. De följde med Workbench när du köpte datorn.

Tidigare har man varit tvungen att starta sådana program från filen Startup-sequence och var då tvungen att kontollera att de inte störde varandra. Ofta var det rätt krångligt att göra, med en massa parametrar som skulle skrivas in. Med Commodities har Commodore löst det mycket elegant. Programmen slänger du bara in i lådan WB-startup och vid nästa omstart av datorn startas de automatiskt. Ok, att starta program på det sättet är kanske inget nytt för dig, men med Commodities är det inte slut med detta. Om du till exempel vill ändra inställningarna för ett program, kanske skrämsläckaren, kan du fortfarande göra det trots att programmet redan är igång. Detta kan göras på flera olika sätt.



Informationsfönstret för programmet "ClickToFront". LEFT_ALT betyder i det här fallet att du kan hålla ner vänster alt-tangent och dubbelklicka på ett fönster för att det ska hoppa längst fram.

Olika sätt att starta dem

Ett av sätten är att trycka en viss tangentkombination som är unik för just det programmet. Det är dock inte det lättaste att komma ihåg dessa tangentkombinationer för ett antal program. Ett enklare sätt är att använda programmet Exchange som också är en Commodity. Om du inte har startat det från WB-startup-lådan kan du bara klicka igång det. I annat fall får du fram det genom att trycka Ctrl-Alt-Help. Det som visas är ett fönster med en rullningslista med alla Commodities som är igång för tillfället. Klickar du på namnet för ett program visas lite information om det i Exchange-fönstret. Ofta står det vad programmet gör men det är upp till programmeraren som har gjort det lilla programmet att ge denna information. I Exchange-fönstret finns fyra knappar:

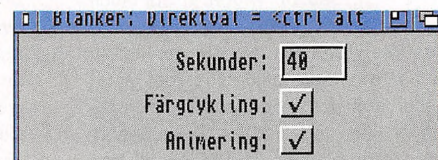
Visa gränssnitt: Har du markerat ett program i listan och klickar på denna knapp visas inställningsfönstret för detta program. En del Commodities har inget sådan fönster eftersom det kanske inte behövs. Då är knappen skuggad, det går alltså inte klicka på den. Ett annat sätt för att få fram användargränssnittet är att starta (dubbelklicka) programmet en gång till. Det känner då av att det redan är igång och om det har ett fönster för inställningar visas det. En del Commodities har inga fönster och startar du dessa en till gång är det oftast signalen för dem att avslutar sig själv.

Göm gränssnitt: Visar ett program sitt användargränssnitt (du kanske har klickat på "Visa gränssnitt" tidigare) kan du genom att klicka på denna knapp tala om för det att gömma sitt fönster igen. Hittills har jag inte hittat på någon vettig mening med denna funktion eftersom alla Commodities som jag har stött på kan gömma sina fönster själva.

Aktiv/Inaktiv: Detta är en flervalsknapp som ger dig möjligheten att tillfälligt stänga av ett Commodity och sätta på det igen. Det kan vara bra om du har problem med något annat program som bråkar med ett eller flera Commodities. Då kan du tillfälligt



CrossDOS är till för att formatera PC-disketter och konvertera filer som kopiera till dem.



Blanker gör inget annat än att släcka skärmen om du inte använder tangentbord eller mus en viss tid.

välja "Inaktiv" för ett eller flera Commodities och testa om det går bättre utan dem.

Ta bort: Den här knappen gör inget annat än att avsluta programmet du har klickat på. Funktionen är praktisk om du vill stänga av ett helt gäng Commodities på en gång. Du slipper att öppna programmens respektive fönster för det. En del Commodities har inga fönster och då kan den här funktionen vara det enda sättet att stänga av programmet.

Enkla och svåra inställningar

Beroende på vilket program det är kan Commodities ha väldigt enkla inställningsmöjligheter, eller hur många möjligheter som helst. Det som är gemensamt för alla Commodities är att deras inställningar skrivs ner i själva symbolen och inte i någon kryptisk konfigurationsfil som ligger och skräpar på hårddisken. Dessa inställningar är då verktygstyper som du kunde läsa om i förra avsnittet av Workbenchskolan. För Commodities finns några speciella verktygstyper som står för vissa grundfunktioner som alla Commodities har. Klicka på ett commodity och välj Information i menyn Symboler så ser du verktygstyperna med en gång. De verktygstyper som är gemensamma för alla Commodities är CXPOPUP, CXPOPKEY, CXPRIORITY.

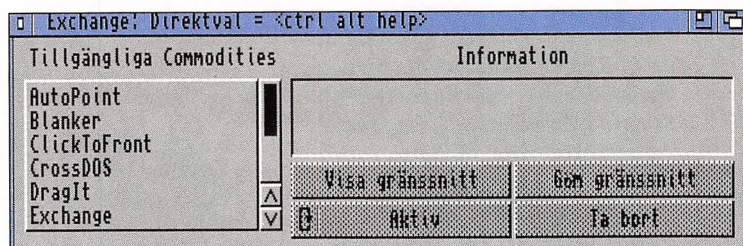
CXPOPUP: Här har du två valmöjligheter. Skriver du `CXPOPUP=YES` öppnas fönstret för dettas program med en gång när det startas. Skriver du `CXPOPUP=NO` märker du knappt att programmet har kommit igång. Det startas helt enkelt i bakgrunden. I vanliga fall skriver man `NO` eftersom Commodities är små program som bara ska gå i bakgrunden och göra sitt jobb.

CXPOPKEY: Tidigare nämnde jag att du kan öppna användargränssnittet för ett program genom att trycker en tangentkombination. Vilka tangenter som måste tryckas väljer ställer du in här. Ofta fungerar det bra med den inställningen som är förvald men ibland kan det hända att två Commodities använder samma tangenter och då blir du tvungen att ändra. En tangentkombination utgörs av tangenterna ALT, SHIFT eller CTRL och någon annan tangent. Du skulle till exempel kunna skriva: `CXPOPKEY= alt shift crtl x`. Då skulle programmet visa sitt användargränssnitt om du samtidigt håller ner någon av alt-tangenterna, någon av shift-tangenterna, crtl-tangenten och sedan trycker på x. Det behövs naturligtvis inte så krångliga kombinationer, det går lika bra med "alt x".

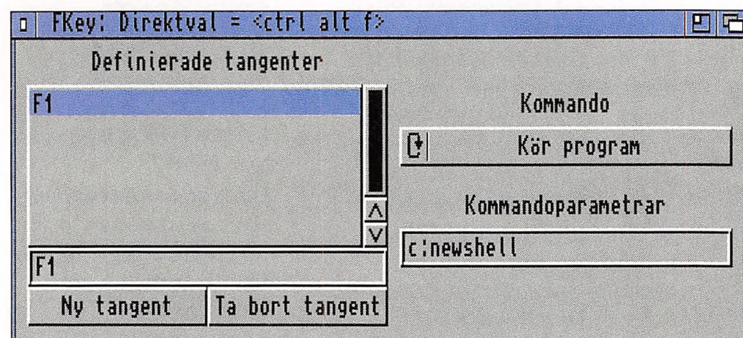
CXPRIORITY: Med denna inställning kan du bestämma i vilken följd dina Commodities ska startas. Du kan ange värden mellan -128 och 127. Grundvärdet är alltid noll om du inte skriver något. Vitsen med startprioriteten är att ett commodity kan vara beroende av ett annat som då måste startas först, eller att du helt enkelt vill att ett visst Commodity ska startas före alla andra. Ärligt talat så har jag själv inte haft anledning att använda denna funktion.

Så mycket mer finns inte att veta om Commodities och för det mesta är de rätt enkla att hantera och gör sitt jobb stilla i bakgrunden. I rutan här bredvid hittar du lite mera information om de olika Commodities som följde med Workbench när du köpte datorn. Nu vet du vad Commodities är för något. Det enda jag inte kan visa dig är hur du ska uttala ordet ;-).

Peter Kerschbaumer
pk@dmz.medstroms.se



Exchange är det programmet som du kan styra alla Commodities med. Härifrån kan du bland annat stänga av dem för gott eller bara tillfälligt.



Med FKey kan du lägga alla möjliga funktioner på de annars outnyttjade F-tangenterna.

Commodities som följer med Workbench

Exchange	Med det kontrollerar du andra Commodities.
ClickToFront	Ett litet praktiskt program som gör det lite enklare att plocka fram fönster när det blir grötigt på skärmen. Beroende på hur du har ställt in det flyttar det fram ett fönster genom att klicka ett antal gånger på fönstret eller genom att du håller ner någon tangent och dubbelklickar i fönstret.
MouseBlanker	När man skriver i en ordbehandlare verkar muspekaren alltid vara i vägen för något man läser. Med detta program kan du ställa in att muspekaren ska försvinna efter ett tag när du inte rör musen.
AutoPoint	Detta är en funktion som kommer från Unix-världen (X-windows). Har du Autopoint igång aktiveras ett fönster genom att du flyttar muspekaren över det. Du behöver alltså inte klicka i det först. Jag har aldrig kunnat bli vän med autopointfunktionen eftersom jag förlorar kontrollen över vilka fönster som ska aktiveras eller inte. Det är naturligtvis inte så, men det känns så.
CrossDos	Vi har inte gått in på att du kan formatera disketter i PC-format på Amigan men detta lilla program är en del av denna funktion. Med det kan du styra om textfiler ska översättas till PC-format så fort de kopieras till en PC-formaterad diskett. Jag går inte närmare in på det för tillfället. Mer om det kommer i samband med PC-formaterade disketter i ett annat avsnitt.
NoCapsLock	Hör du också till dem som inte kan släppa blicken från tangentbordet när du skriver? Visst är det irriterande att allt blev versalt (stora bokstäver) bara för att du råkar trycka på CapsLock-tangenten? Då ska du definitivt använda detta Commodity. Med det kan du stänga av funktionen för CapsLock-tangenten.
Blanker	För ungefär hundra miljoner år sedan var monitorer rätt känsliga och om en bild var stilla stående för en längre tid brändes den in i bildröret. Då kom någon på den lysande idén att släcka skärmen när tangentbordet används en längre tid. Ett sådant program är Blanker. Idag använder man skärmsläckare mest som kul pryl där det händer en massa kul på skärmen när datorn inte används. Skrämsläckare finns i alla smaker, från gratisflygande brödrostar till snygga fraktaler. Blanker är INTE roligt.
FKey	Har du undrat varför inte F-tangenterna gör något och hur du kan få de att göra något? Då ska du ta dig en titt på FKey. Med det kan du lägga massvis med funktioner på F-tangenterna. Det kan vara allt från att skriva ut enstaka ord eller kommandon i Shell, till att starta program.

Amigaklubb söker medlemmar

PDE Club söker medlemmar och vi undrar om ni vill vara vänliga att publicera nedanstående lilla text – ute i marginalen – för att informera Amigaägarna om detta?

Tommy & Magnus,
PDE PD-bibliotek och klubb.

Amigaklubben PDE Club söker nya medlemmar.
För 50 kr/år får man följande hemskickat ett antal gånger:
**** Medlemstidning***
**** Lista över PD/SW (10 kr/disk)***
**** Informationsblad***
Medlemmar får även:
**** Specialerbjudanden på PD/SW***
**** Var 11:e disk i sin låda gratis***
Skicka namn och adress, så kommer inbetalningskort på posten (5 kr i exp.avg tillkommer), eller betala in på pg. 628 49 22-9. Postadress PDE Club, Pilvägen 18C, 341 76 RYSSBY

Pirater – sluta!

Jag läste någonstans att Amigaspel bara säljer 500 - 800 ex. i hela Sverige. Det är ju inte klokt, så snart kommer spelhusen gå över till att göra PC spel istället, för där kopieras det inte lika mycket. Mina diskettboxar är befriade från allt vad piratkopior heter. Flera av mina polare piratkopierar utom två, som jag har lyckats övertala att sluta med sån skit. Vi hoppas att kunna övertala fler att sluta. Det glädjer mig att det har bildats en organisation mot piratkopiering. Nu får vi väl hoppas att de lyckas stävja trenden. Jag vill härmed uppmana alla läsare som kopierar att sluta! Ni kanske tycker att priserna är höga, men det är ju bara för att det säljs så få spel. Låt oss kämpa för en spelmarknad utan piratkopiering.

Andreas

Snart gå över till PC? Digital Illusions har slutat göra Amigaspel. Psygnosis har slutat. Det har redan börjat. Men du har helt rätt i att om det hade funnits mindre piratkopiering så hade vi visserligen inte sluppit spelbortfallet, men det hade inte varit lika allvarligt. Det finns också redan en förening mot piratkopiering, nämligen SIMP. De erbjuder en belöning på 10000 spänn om man kan lämna upplysningar så att en piratkopierare fälls. SIMP kan kontaktas på telefonnummer 08-824666. Tjäna pengar genom att rensa upp i piratträsket.

Ove Kaufeldt

Mer våld till Amiga

Varför kommer aldrig spel som Doom, Wolfenstein 3D, Corridor 7 eller Sensory Overload eller liknande spel á la Doom till Amiga? Har den för lite standardminne eller är de flesta Amigor för slöa?? Kan ni inte säga åt Mac Larsson att utlysa någon tävling där man får i uppdrag att göra något liknande spel i Amos? Förresten, kan ni inte pula in PD-programmet MFS (för de som inte har Crossdos) på DMZ-disketten?

Hälsningar Finsk Älg i Halland

Anledningen till att spel som till exempel Doom inte kommer till Amiga beror på ganska många saker, där slöa standardmaskiner är den största orsaken. Rent tekniskt så skulle det i många fall vara möjligt att göra i varje fall liknande spel till Amiga, men med den utbredda piratkopieringen och med Amigans osäkra framtid så vågar inte programhusen lägga ner de ekonomiska resurserna som krävs.

Att göra ett Doom-liknande spel i Amos är nog som att tävla i sumobrottning mot en flodhäst. Amos är inte tillräckligt kraftfullt för att kunna göra något sådant. ***(You don´t say! Red.anm.)***

Ove Kaufeldt

Datormagazin allt sämre!

Nu får ni allt se över er tidning. Den blir ju bara sämre och sämre. Det ena numret efter det andra. Och så idag kom ett nytt inbetalningskort för vidare prenumeration.

– Aldrig i livet!!! Jag betalar inte för en tidning som man efter 10-15 minuter läst igenom. Förr så kunde man läsa tidningen i flera dagar, den innehöll lite små notiser i kanterna, (som nu verkar helt bortblåsta), massor av tester, reportage om olika demo-grupper, recensioner av böcker, den hade allt. Nu är det HÖGST en till två tester, massor av reprisartiklar och många vita och kala sidor med lite text i mitten.

Om jag ska fortsätta läsa DMZ så kräver jag en förbättring av kvalité. Jag skulle inte ha emot en höjning av tidningspriset, men då ska det allt vara mer recensioner och tester. Titta på era engelska kollegor och ta lärdom av dem. För det är tidningar som jag köper månad efter månad. Bara för att ni är Nordens enda Amigatidning, så ska ni inte tro att vi bara skulle köpa den.

MVH "Det finns fler..."

Jag är ledsen för att att du tycker tidningen blivit sämre. Mängden material är dock inte mindre, som du påstår. Inte eller har vi haft "reprisartiklar" som du hävdar. Däremot har antalet tester minskat.

Orsaken är, som jag skrev för några nummer sedan, att vi har svårt att låna produkter för test. Det beror i sin tur på de svenska importörerna som tar hem allt färre produkter. Och att de utländska tillverkarna är inte längre lika villiga att låna ut recensionsex till oss eftersom det numera sällan leder till beställningar från Sverige. Vi försöker hitta en lösning på detta dilemma. Jag kan lova dig att vi arbetar hårdare än någonsin för att göra en bättre tidning.

Christer Rindeblad
chefredaktör

En dag på DMZ

Puh, tänkte Christer Rindeblad när han stegade uppför trapporna till DMZ:as redaktion, ännu en dag med dessa hopplösa medarbetare. Han hann inte mer än öppna dörren förrän en störtskur med vatten forsade ned över honom från en hink som riggats upp. Hi hi, jag fick honom fnittrade Göran Fröjdh hysteriskt och smet iväg precis innan Christers högra träsko kom farande. Plötsligt stannade Christer upp och stirrade. På ett skrivbord stod Anders Reuterswärd invirad i en gardin hoppandes och skrikandes "Jag är en kåldolme, jag är en kåldome!". Jösses, tänkte han och skyndade sig genomblöt in på sitt kontorsrum. Tur att jag slapp Brad.S, han är alltid värst tänkte Christer.
När Christer tände lampan blev han stående. Det rum han lämnat på fredagseftermiddagen i prydligt skick såg ut som ett slagfält. Stolarna var sönderslagna, persiennerna nedrivna, möblerna omkullvälta och på skrivbordet hade någon staplat ett berg av tomma ölburkar. På golvet hade någon tydligen haft en lägereld av Crilles handsydda gardiner. En hög tomma chipspåsar började plötsligt röra på sig och ut kravlade Brad.S, halvnaken. "Ho ho, Brad.S kom hit", sa Christer med len röst samtidigt som han kramade slagträt i portföljen. Brad.S anade oråd och rusade ut. Det vansinnesvrål som Christer uppgav när han rusade efter kommer aldrig att glömmas. Så kan det gå när man är chefredaktör för Sveriges vildaste redaktion.
Lycka till med ditt jobb Christer, för det kan inte vara lätt.

Liisa, Christine och Harriet,
Beundrarinnor

Skriv hit

■■ Skriv till insändarsidan. Skriv om sånt som gör dig upprör, glad, förtvivlad eller förvirrad – men skriv kort!

Blir det för långt kommer vi att stryka. Adressen är: Datormagazin, Box 125 47, 102 29 Stockholm. Märk kuvertet "Insändare".



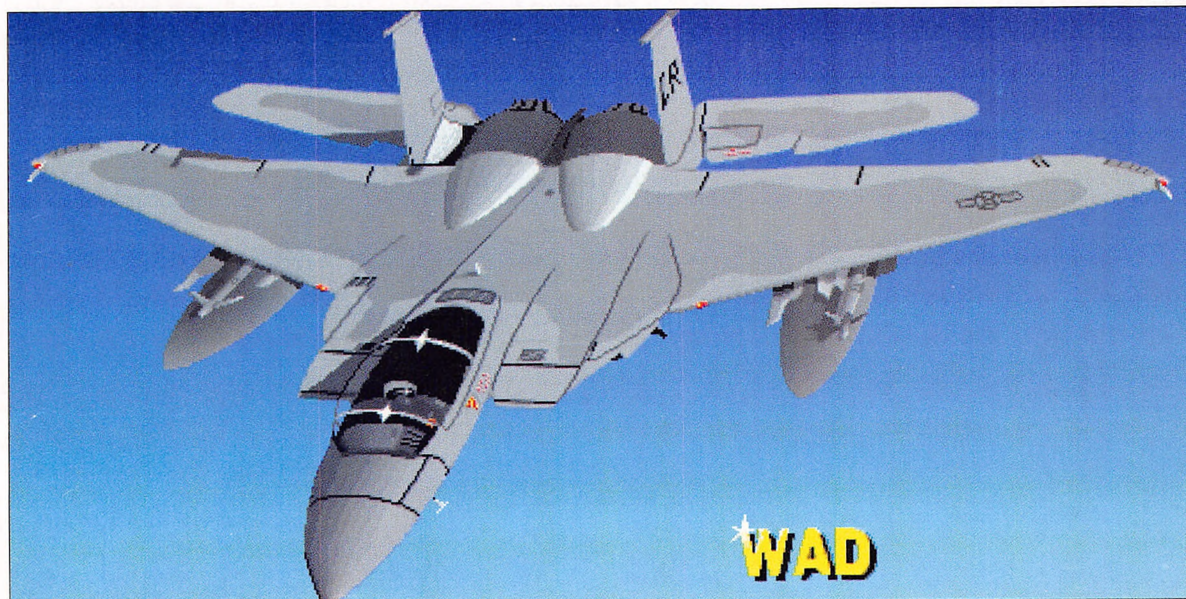
Äntligen har denne förebild och idealman fått ett beundrarbrev. Ingen höjer egentligen på ögonbrynen när tre kvinnor bedyrar sin kärlek till denne man gjord av visdom.





Jenny Flodén, Insändare- och Gallerietredaktör

F-15c



Om mig själv:

Hei, Datormagazin! På denne disketten ligger det bilder laget av meg, **Øystein "Wad" Monsen.** Jeg har en Amiga 1200 og den bruker jeg for det meste til tegning, musikk, lekser og spill. Til å tegne bruker jeg Deluxe Paint IV AGA, og til å lage musikk bruker jeg Protracker.

Om bilderna:

Bildet "F-15c" har jeg tegnet i Deluxe Paint IV AGA, og motivet har jeg hemtet fra boka "F-15 Eagle" av Roy Braybrook. Jeg aner ikke hvor lang tid jeg har brukt på bildet, fordi jeg har tegnet litt nå og da hvis jeg har hatt tid. Oppløsning 640 x 256 i 256 farger. Den andre bildet, Spitfire, er av lav kvalitet, denne har jeg tegnet for ganske lenge siden på en Amiga 500.



Spitfire

Gillar du att göra bilder på din DATOR är det här tävlingen för dig! SKICKA IN din bild på en diskett till Datormagazin, Box 125 47, 102 29 STOCKHOLM. Märk kuvertet "GALLERIET". Skriv också en liten textfil där du presenterar dig själv och beskriver hur du gjort bilden. I varje nummer presenteras en eller flera vinnare. Dessa får också MUSMATTOR med sina egna bilder.

ANNONSERA GRATIS ANNONSERA GRATIS ANNONSERA GRATIS

Tag ett A4-papper, skriv en annons på max **150 tecken**, ditt namn och din adress och skicka alltihop till **Datormagazin, Box 12547, 102 29 STOCKHOLM**. Märk kuvertet **"Datorbörsen"**. Du kan också faxa in en annons på **08-650 97 05**. Andra beställningsformer publiceras inte. Vi kan tyvärr inte ansvara för eventuella felaktigheter i annonstexterna. Annonser utan avsändare publiceras inte. Annonser tas in i tidningen i mån av plats. Finns din annons inte med så kommer den alltså i ett senare nummer. Fler regler längst ner på nästa sida.

SÄLJES

2.5" HD, 85 Mb Maxtor till A1200 inkl inst prgr och kabel 1.400 kr. Tel: 08-689 75 70.

10 st org spel från sport till rollspel, Black Crypt, Int Ice Hockey, Space Quest II, Golf, Dark mare, Place II, 10 spel för 450 kr. tel: 0223-126 00, Tomas.

85 Mb hårddisk 2.5" IDE 1.500 kr. tel: 0304-66 23 33, Anton.

142 st DMZ, 1988-94, kompletta årgångar, 500 kr. Tel: 0142-216 87.

486 DX-33 med 4 Mb minne, EISA 256 KB cache, 1.44 och 1.2 Mb floppys, VGA monitor, 7.000 kr. Tel: 0455-671 07.

500 färgsidor med företag från Asien med massor av erbjudanden, allt inom data, adress + faxnr till företagen, gratis import från Hong Kong, 200 kr + PF. Tel: 0477-163 73, Clas.

984 kb/disk med ny DSO dosdriver (2.1/3.x), 30 kr Pg 639 30 79-6, Tel: 031-49 28 20, Anders.

A1200 63 Mb HD (full), 2 joy, mus, ca 60 disk, box, många spel, ca 20 DMZ, 4.200 kr. tel: 0340-193 60, Magnus.

A1200 63 Mb, 20 MHz, FPU, 1 Mb 32 bit fastmem, 2 Mb RAM, x-drive, Beatle mouse, ca 200 disk mm. 7.500 kr. tel: 0322-113 84, Fredrik.

A1200 120 Mb HD, 6 org spel, disketter, mus, 2 joy, Tel: 0457-106 63, eft 16.00.

A1200 HD 2/120 Mb, 100 disk, böcker, org spel och prgr, bl.a amos pro, DTD mm, 6.000 kr. tel: 040-22 96 88.

A1200, 63 Mb HD, 1084S monitor, x-drive, spel, prgr, 5.500 kr. Tel: 0591-204 81.

A1200, 84 Mb HD (Datic) Skärm Philips CM 8833-II, org spel, x-drive, 2 joy, ny mus, gar kvar, ca 150 disk "Maxell", 8.500 kr. tel: 0157-132 57.

A1200, 85 Mb HD, 2 joy, 2 möss, Amiga scart kontakt, spel & nytto, 4.500 kr. Tel: 009 47 78440425, Kenneth.

A1200, 85 Mb HD, x-drive, joy, matta, 10 DMZ disketter, 70 disketter, spel, 5.000 kr. Tel: 08-97 43 63, Richard.

A1200, 120 Mb HD, 2 x-drive, mus, 2 joy, spel, 5.000 kr eller bytes mot PC 386. Tel: 0586-557 57.

A1200, 120 Mb HD, joy, ca 70 disk, 5.000 kr. Monitor Philips CM 8833-II, 1.500 kr. PPage 4.0, 800 kr, PDraw 3.0, 500 kr el allt för 7.000 kr. tel: 016-262 97, Erik.

A1200, 120 Mb HD, skrivare, midi interface, sampler, videodigi. disketter, joy, matta, 6.200 kr. tel: 0515-500 84, Erik.

A1200, 210 Mb HD, skärm, diskar, joy. Tel: 031-91 63 19.

A1200, 426 Mb HD (intern) 2 års gar, 6 Mb minne, DKB 1202, FPU 68881, x-drive, monitor 1084, 200 disk, 2 joy, mus, matta, mm, 9.000 kr. Tel: 08-500 284 60.

A1200.030, 40 MHz, 6 Mb RAM, 170 HD, 3 år gar kvar, skärm, sampler Digi12, joy, spel, prgr, 12.000 kr, Tel: 040-15 75 81, Hannes.

A2000, 1.3+2.0 PC kort + 33 Mb HD, monitor 1084S, färgskrivare NEC CP6, ca 15 nytto + spelprgr, tidn, böcker, 300 disk mm. Tel: 0521-118 68, jens.

A2000C HD, 20 org, 2 joy, mus, matta, 2 D boxar, 220 disk, färgmonitor, 5.100 kr, ej separat. tel: 0300-135 53, Jonas.

A2000C, 2.40 Mb HD, Kick 1.3-2.1, 3 Mb RAM, x-drive, mus, 3 joy, monitor, 2 skrivare, modem, 12 org spel, 4 org prgr, ca 100 disk, div böcker, tidningar, manualer, 6.000 kr. Tel: 0524-505 54 eft 18.00.

A3000 25/10/240 med monitor och späckad hårddisk, div org spel, 13.000 kr. tel: 018-50 78 22.

A4000/030, 10 Mb RAM, 85 Mb HD, FPU 33 MHz, x-drive, joy, fläktreg. 14.000 kr. Tel: 0501-128 11, Leif.

A4000/040, 14 Mb RAM, 240 Mb HD, monitor C=1960, GVP IV24 kort med RGB splitter, 35.000 kr, även lösa delar Tel: 0470-194 80 el 0708-19 48 00, Otto.

A500 1 meg RAM, RF mod, klocka, joy, mus, matta, 10 org spel, 80 disk, box, manualer, 2.700 kr. Tel: 0515-201 43, Henrik.

A500 1.3 och 2.04, RF mod, mus, def modem, joy, 1 Mb byte, massor av disk, tidningar, kom igång hjälp, 2.200 kr. Tel: 0270-210 76.

A500 1.3, 1 Mb RAM, 2 joy, 2 möss, 120 disk, box, RF mod, 2.000 kr, Tel: 0573-220 76.

A500 1.3, x-minne, 20 tal spel, 3 org bl.a Beneatf a Steel sky, 1 joy, 1.300 kr + pf + frakt. Tel: 0345-207 89, Jodd.

A500 1.3, x-minne, RF mod, AReplay 3, 2 joy, mus, många spel, bra pris. Tel: 0304-446 83, Andreas.

A500 1.3, x-minne, x-drive, tidningar, litteratur, monitor, prgr. Tel: 031-11 25 32, Niklas.

A500 2.0 med 1 Mb minne, x-drive, mkt disketter, PD org prgr, 2.500 kr + frakt. Tel: 0171-375 94, eft 21.00.

A500 2.1 Workbench, x-minne med klocka, 1 Meg interminne, samma som 500+, GVP hårddisk, 4.500 kr, kan även säljas i delar. Tel: 040-44 66 06, Yngve

A500 v1.3 med x-minne, x-drive, ca 180 disk, TAC Z, techno Amiga, 1 kasse med DMZ, mkt fint skick, 2.900 kr, eller bytes mot 386 el 486 el CD ROM, ljudkort. Tel: 0532-108 28, Björn.

A500 v1.3, 5 Mb minne, hårddisk GVP 52 Mb, monitor 1084, skrivare STAR LC10 färg, 300 disk, böcker, tidn, mm. Tel: 08-768 84 33.

A500+, 2 Mb Chip, GVP series II HD, 4 Mb RAM, externt CD rom, interface, monitor 1084S, mkt fint skick, 6.500 kr. Tel: 070-49 64 29, Helsingborg.

A500+, 4 Mb RAM, 30 Mb HD, RF mod, Scart sladd, joy, disketter, 4.000 kr. Tel: 013-21 00 91.

A500+, 4 Mb RAM, 52 Mb HD, 300 disk, 3 lådor, 2 joy, RF mod, x-drive, 8 org spel, datortidn, sampler, 4.500 kr, kan säljas i delar. Tel: 0950-151 47.

A500+, 4 Mb RAM, 52 Mb HD, joy, scart, böcker, org spel, mkt disketter, tidningar, 3.500 kr. Tel: 013-12 54 36, Mikael.

A500+, 52 Mb HD, 4 Mb RAM, disketter mm, 3.500 kr. Tel: 019-24 57 27, Mikael.

A500, 1 Mb, joy, matta, över 20 org spel, säljes till högstbj. Tel: 0472-136 14.

A500, 1.2 WB, 1 Mb RAM, RF mod, mus, joy, 50-60 disk, 4 org spel, 1.800-2.000 kr. Tel: 0456-254 16, Skåne.

A500, 3 Mb minne, 40 Mb HD, monitor, sampler, mikrofon, digitizer, x-drive, diskettbox, 6.000 kr. Tel: 046-70 52 31.

A500, Os 1.3 och 2.04, RF mod, kickstartswitch, x-minne, 100 disk, box, org spel, 7 manualer, mus, matta, 2 st TAC 2, 2.500 kr Tel: 0392-125 77, Johan.

A500, x-minne, 15 org spel, RF mod, 1 joy, fint skick, 2.000 kr, billigare vid snabb affär. Tel: 08-590 935 24, Pontus.

A500, x-minne, ca 75 disk, mus, joy, 5 org spel, RF mod, mkt välvårdad, 1.500 kr, gärna byte mot CD32 med joypad och spel. Tel: 0530-200 14.

A500, x-minne, mus, 5 joy, org spel, ca 100 disk, datatidningar, RF mod, mkt fint skick, 1.900 kr. Tel: 0140-157 87, Richard.

A500, x-minne, RF mod, 3 joy, många spel. Tel: 0522-254 79, Sonny eft 16.30.

A500, x-minne, RF mod, scart, mus, matta, joy, ca 100 disk, mkt bra skick, 1.800 kr Tel: 0322-235 32.

A500, x-minne, x-drive, joy, mus, 2 st discbox med 200 disk, manualer, RF mod, 3.000 kr el högstbj. Tel: 040-41 42 68.

A500, x-minne, x-drive, RF mod, scart sladd, 3 joy, 175 spel & prgr samt instr. 3.000 kr. Tel: 08-34 89 95.

A500, x-minne, x-drive, över 100 spel, mus, matta, RF mod, box, modem, över 100 st DMZ, Amos + comp Tel: 0978-321 69.

A500/2000 Amiga basic bok, svensk 50 kr, A500 användarhandbok svensk 50 kr, 75 kr för båda. Tel: 0410-116 89, Patrik.

A570 CD rom till A500 + 12 CD skivor, alltså 7200 Mb prgr, 3.000 kr. Tel: 08-641 51 24, eft 19.00.

A600 1 meg, x-minne, mus, matta, 20 disk, 6 org spel, 2.000 kr. tel: 0410-171 14.

A600 HD, x-minne, färg monitor, ca 70 disk, 3.500 kr. tel: 0141-534 37, Martin eft 18.00.
A600, 40 Mb HD, tillbehör, 2.500 kr. Tel: 0381-214 73.

Amiga CD32 med 4 spel och 1 handcontroll, gar, 3.000 kr, kan disk. Tel: 08-715 23 18, Sebastia

Amiga CD32 spel, Overkill/Lunarg, John Barns football, Chuck Rock, Zool, Striker, Robocod mm. 190 kr/st. Tel: 0708-20 78 04.

Amiga org prgr med licenser och manualer, Ami back, Dir Opus, 250 kr/st, GT Scan med interface till Epson GT 6000 scanner 500 kr. Tel: 0270-610 87, Göran.

Amiga org spel, bl.a Beneath a steel sky, History Line, Dune II, KGB osv. Säljes helst i "klump" 1.200 kr el högstbj. Tel: 0520-836 36, Håkan.

Amiga org spel, Alien 3, Indy 3&4, Monkey Island 1&2, Robocop 3, 150 kr/st. Tel: 0150-184 39.

Amiga org spel, Alien Breed 2, Chaos Engine, Flashback, Monkey Island 2, 150 kr/st. Tel: 0150-184 39.

Amiga org spel, Premier Manager III, 250 kr. tel: 031-55 62 21, Kenneth.

Amiga org spel, Space hulk 120 kr, Curse of Enchontia 100 kr, B17 Flying Fortress 100 kr, + 30-tal andra, 20-120 kr/st. Tel: 0322-258 56.

Amiga org spel. Harpoon + exp, Flashback 150 kr/st, Perfect General I & II, 250 kr, Laser Squad 89 kr. Tel: 0142-216 87.

Amiga PD bilder/demo/spel/nytto/moduler mm, från 6 kr disk, 15 kr på pg 62881-8 för 2 listdiskar, tel: 0622-200 82, Anders.

Amiga PD disker , flera tusen titlar 17 kr/disk, Ring för gratis infodisk. Tel: 63 90 94 66 eller skriv till: Tom E, Pb 259, N-2151 Årnes, Norge.

Amiga spel 130-200 st Datic diskdrive 450 kr, Finalwriter 2 ej upptagen ur kart, 1.100 kr, Trach 24, 450 kr, böcker 180 kr/st, Amiga vision 550 kr. Tel: 013-12 26 17, Morgan.

Amiga spel org, Star Trek AGA, många Sierra spel, Robin Hood, ring för lägsta pris. Tel: 0498-500 82, Fjutte.

Amiga tillbehör, x-minne till A500, 2 Mb extern, pluggas in på sidan, 800 kr. Tel: 054-83 22 66.

Amiga typsnitt för reklam, flygblad, logotyper, rubriker mm, ca 100 dekorativa stilar i mest Type-1 och några CC, 250 kr. Tel: 0270-610 87, Göran.

Amiga äventyrslösningar över 100 på 2 diskar för 40 kr, Pg 628 81-8, Tel: 0622-200 82, Anders.

Amigaspel org, Railroad tycoon, Civilization, Elite 2, Hapoon, Sim life, Space Hulk, Halley Project, Pinball, Fantasies, Sim Earth mm. 180 kr/st. Tel: 0451-897 43.

Amigaspel, Defender of the Crown 100 kr ej A1200, Tel: 0480-201 62, Micael.

Beneath a steel sky sv version, 275 kr till Amiga. tel: 031-21 22 39, Johan.

Benetath a steel sky och Tornado AGA 200 kr/st eller bytes mot annat AGA spel. Tel: 018-46 95 48.

Billiga CD ROM spel, Tel: 0221-247 26, kvällar.

Blizzard 1230 40 MHz m Fpu, 3.400 kr, Sampler 400 kr, Org spel Gunship 2000, 100 kr, Tornado 150 kr, F117, 100 kr + frakt. tel: 054-56 04 01, Erik.

C64 v.2 mm diskdrive 1541, printer Citizen 120D, 2 bandstationer, Wico joy, konami joy, ordbehandling, massor av spel, mkt litteratur, 14" färg-TV, 2.500 kr. Tel: 042-894 55, Martin.

C64, bandspelare, flera org spel, 500 kr. Tel: 040-41 42 68.

CD32 spel, Sleepwalker 200 kr, Impossible M 200 kr, 2 st CD skivor innehåller bl.a demos t.ex top gearz litil divil, PD, Shareware mm. Tel: 0418-172 07.

Commodore 64 boken "Programmera 6502", 150 kr. Tel: 08-600 26 97.

Commodore 1950 multisynk monitor, passar perfekt till A1200/4000, den klarar fler frekvenser än C1942 m.fl, 3.300 kr, Mikael Claesson, Byälvsv. 207, 128 47 Bagarmossen.

Datic 2400 modem, komplett med kablar och prgr, 800 kr. Tel: 08-715 66 92.

Datic skärm för Amiga/PC, ny, 2.000 kr. 50 disketter med Amiga PD, 400 kr. Tel: 036-451 94, Patrik.

DCTV, digitizer och grafikkort till A500, 1.500 kr, RGB konverter till DCTV 500 kr. Tel: 08-689 75 70.

Demovers. av Musik X 1,1, Super Jam, Pro Vector 2.1 el 3.0, 35 kr/st alla 110 kr, pengar + tel + adress till: Henrik Linnarsson, Ugglum Enebacken, 521 94 Falköping.

Desk Top Publisching prgr Page Stream 2.22 i amer. version, komplett med 6 disk. och manual i org kart. 1.000 kr. Tel: 031-81 18 38, Lasse.

Digitizer med kamera till Amiga 2.500 kr, Färgskrivare, 2.000 kr. Tel: 031-47 32 54.

DMZ + andra tidn, 85 DMZ från 1990-95, 14 andra & 27 coverdiskar, org spelet "Mad Show", 400 kr eller byte mot modem. tel: 08-600 26 97, Erik.

DMZ 1/87 - 22/94 för 5 kr/st. Tel: 08-756 17 09.

Fax/modem E-tech 14400 V42Bs, 1.500 kr inkl frakt. Alla kablar och manualer + kvitto medföljer gar kvar. Tel: 0247-120 21 eft 18.30, Niklas.

Game Boy med 5 spel och Amplifier, gott skick, alla org kartonger 850 kr, tel: 08-582 491 65, Simon.

Genlock "Videomaster" (VHS, S-VHS, wipes, RGB färgsplitter). Tel: 0500-43 83 58, Paul.

Grafikkort Domino 32K, 1.000 kr, S/V VGA IBM monitor 350 kr, FDD 880 KB INT, 350 kr. Tel: 010-671 51 73, 18.00-21.00.

Hama Genlock 290, ett semiproff. genlock med Y/C och composite, Silikondämp. jetsliders mm. 7.250 kr. Tel: 019-12 38 07.

HD 85 Mb 2.5 IDE, GVP, intern för 600/1200, gar, 1.900 kr. Tel: 0240-191 07, Fredrik eft 15.00.

Horab 85 Mb med prgr, 1.000 kr. tel: 031-41 78 91.

Hårddisk 2.5" Maxtor 85 meg för A600/1200, 1.900 kr. tel: 036-418 51, Jimmy.

Hårddisk 300 Mb, extern SCSI i låda med fläkt & nätaggregat inkl 25-50 pols SCSI sladd, 1.800 kr. Tel: 018-55 89 96.

Hårddisk 428 Mb, 3.5" passar både PC/Amiga, 3 års gar, ny, oöppnad förp. 2.700 kr inkl moms Tel: 031-91 73 89, Niklas eft 16.00.

Importkataloger 200-800 sidor i färg med annonser från företag i framförallt Asien, 100-200 kr. Tel: 0325-521 90.

Importmagazin Dator med brevex och 100-tals adresser till dator och datortillbehör tillverkare, 100 kr på pg 833 70 68-4, Stefan Johansson, Tofta 4248, 432 95 Varberg.

Kör gamla spel på A1200/600 med Relokick. 12 kr, Tommy J, Pilv. 18 C, 341 76 Ryssby.

Lattice C6.2 mkt gott skick, 1.000 kr, Infocom org Zork Zero 150 kr. Tel: 013-12 54 36, Mikael.

Låtar ca 10 st på varje disk, 10 kr/disk, välgjorda, Pg 832 9324-1, Tel: 08-96 41 15.

Lös Quantum 52 Mb hårddisk, Printer STAR LC 200 C, Tel/fax: 031-36 55 37, Anders eft 17.00.

Lösningar till både nya och gamla spel, skicka 30 kr till. Anders Floryd, Lekarekvarn Pl 4202 Högstena, 520 50 Stenstorp.

Maxtor 3.5" SCSI, lös skiva 340 Mb ca 100 Mb prgr, 3.000 kr. Tel: 08-715 66 92.

Megadrive med 2 spel, NHL 95 och Gods, 2 joypad, bra skick, 1.500 kr eller byte mot CD32. tel: 08-710 85 20, Bengt.

Modem 14400 v32, V42 bis, voicemail, kablar, prgr för Amiga/PC, mkt välvårdad 1.950 kr. tel: 031-91 73 89, Niklas eft 16.00.

Modem Supra 2400 komplett med kablar, terminalprgr för Amiga, 400 kr. Tel: 0454-470 57.

Modem USR Courier 14.400 HST, kablar, prgr, 1.900 kr. Tel: 0240-191 07, Fredrik eft 15.00.

Modem USRobotics, klarar v32 bis (14400), 16800 HST samt fax. 2.000 kr. Tel: 013-17 69 87.

Modem, ZyXEL 19200 bps U-1496E+, komplett med manual och prgr vara, mkt bra och prisvärt modem, 3.000 kr, Tel: 046-574 66, Magnus.

Musikprgr Protracker 3.15 och hearttracker, 20 kr till D. Sundelin, Ridv. 34, 172 48 Sundbyberg.

NIntendo 8 bit, 7 spel och NES adv. joy, 1.000 kr. Tel: 08-550 628 06, Tomas.

Nintendo 8 bit med 2 kontroller och 11 spel, 1.000 kr. Tel: 031-55 62 21, Kenneth.

Nollmodemkabel till Amiga 2 m, 100 kr, längre kabel kostar 5 kr extra per m, kan även fås till PC, Tel: 0500-43 79 84, Jonas.

Nyhet Bingolotto på Amiga/PC (dos) spela med prgr multi bingo v1.1, 145 kr med manual Tel: 0300-187 52, Pg 833 46 05-6 Tel: 033-27 63 70, Christian.

Opalvision med Opalpaint 2.3b och rabattkupong för de nya modulerna 3.250 kr. Tel: 019-12 38 07.

Org spel Amiga, Battletech, Castle warrior, Falcon, Golden Path. Italy 1990, Lemmings 1, Night breed m.fl 80 kr/st. Tel: 0451-897 43.

Org spel Simon the S. AGA, Indy 4, Legend of Kyrandia, 250 kr/st. Tel: 0383-159 25.

Org spel, Simon the S, 200 kr eller bytes mot King Quest, Stefan Öberg, Solskensg. 6, 754 31 Uppsala.

Overdrive med 120 Mb HD, 2.500 kr, prutbart, gar 1 år. Tel: 0660-583 31, Andreas.

Paket A600 HD 20 Mb, nyttoprgr, spel, färgmonitor Philips, mus, joy, 9 org spel, manualer, matrisskrivare, kablage 5.500 kr. Hellström, Pilotg. 14, 753 37 Uppsala.

Panasonic KX-P1123 printer, 24 nålar, Quiet mode, ark matare, papper, ny bläckpatron, kablar och inbyggt typsnitt, 1.850 kr, Tel: 018-46 95 48.

PC Paintbrusch IV: the next generation, oanvänt, både 3.5 & 5 1/4 disketter, 500 kr, tel: 035-704 88, Daniel helger.

PC/IBM hårddiskar 345 Mbyte, 12 ms IDE Conner, 2.400 kr, 540 Mbyte 11 ms IDE Seagate, 2.900 kr, "rena" eller fulla med SW/PD prgr mm. Tel: 0418-183 35, BBS 0418-101 22, Paul.

PC/IBM skrivare, laserskrivare 4 s/m inkl kabel, trumma+ toner behöver bytas, funkar perfekt för övrigt, 1.900 kr, Tel: 054-83 22 66.

Philips CD-I 220 med Touchpad 22ER9017 + spel. ce 5.000 kr. tel: 018-31 54 60, Roger.

Power of Music! Nyhet från England, PD moduler på musikkasett, prova nu för 30 kr, Tommy J, Pilv. 18C, 341 76 Ryssby.

Printer STAR LC-24200 colour passar Amiga/PC komp. Obetydligt använd, 4.000 kr. Tel: 0498-500 82.

Professional Page 3.0. tel: 0500-43 83 58, Paul.

Protracker låtar till Amiga, 65 st på flera disketter, 30 kr för alla, Pg 832 9324-1, tel: 08-96 41 15.

REAL 3D suveränt 3D prgr, 3.000 kr. ev byte mot PC prgr. Tel: 016-13 67 66.

RF mod till A500, 150 kr, Tel: 033-11 91 51, Lasse.

Sound Blaster 16 bitars ljudkort, 1.000 kr mycket bra ljud, Tel: 0472-114 08.

STAR SJ 144 färgskrivare, snabbare och högre kvalitet än bläckstråle. 5.750 kr Tel: 016-13 67 66.

Stereo monitor Commodore 1084S, 14", med monitorfot och kablar, 1.600 kr. tel: 040-44 66 06, Yngve.

Supernes med 3 spel, bl.a Stunt race FX, 3 handcontroller, converter, 2.000 kr, kan disk. Tel: 08-715 23 18, Sebastian.

Supra Ramboard med 4 Mb fastmem, vidareport och on/off knapp, fungerar perfekt. 1.900 kr. tel: 018-25 51 46, Daniel.

The Holy Bible till Amiga, ligger på 4 disk, hela biblen är på engelska, 60 kr inkl porto. tel: 036-758 14.

Tjäna 10.000 tals kronor enkelt och helt lagligt på några veckor, för komplett beskrivning och hur man gör skicka 20 kr + namn och adress till: DR, Hagsandsv. 6, 772 90 Grängesberg.

Tornado A1200/4000 versioner 350 kr. Tel: 0381-401 27, David.

Uppgradera din A500, hårddisk GVP Impact series II 120 Mb/2 Mb minne, 3.000 kr. Colorburst 24 bit grafikkort 600 kr, Dos 2.0 300 kr eller allt för 3.500 kr. tel: 0413-109 19, Stefan.

KÖPES

040 kort till A3000, allt av intresse, bra pris, snabb affär. Tel: 031-36 55 37, Anders eft 17.00.

A1200. Tel: 016-14 95 29.

A500 med RF mod mm, 1.500-2.500 kr. Tel: 0171-205 42 arb 0171-220 62.

A500/1200 köpes hela eller defekta, även tillbehör, x-drive, skrivare, minne, hela eller defekta. tel: 0322-235 32.

A600 med HD, max 3.000 kr. Tel: 0171-205 42, arb 0171-220 62.

Amiga Multisyncmonitor köpes. tel: 0300-153 30, Peter.

Amiga spel, A10 Tank Killer V1.5, UFO Enemy undkonow, max 200 kr/st. Tel: 0480-201 62.

Amigabok 2.1 och A skatt med manual, andra nytto prgr av intresse. tel: 08-745 27 27

Billiga minneskort till A1200 typ PCMCIA eller Blizzard max 1.500 kr. Tel: 0515-167 22, Calle.

Blizzard kort till A1200, gärna 1220 eller 1230, Tel: 08-745 27 27.

Boken "Understanding Imagine 2.0" köpes. Tel: 031-19 60 81.

Böcker, "Machine Language on Amiga" ur Abacus serien och/eller Paul Overaa's "Amiga Assembler Insider Guide". Tel: 08-768 37 38 arb 08-719 60 12, Jerry.

CD32 joypad com.pro. Tel: 0418-172 07.

Fastlane Z3, även andra SCSI kontrollers till A4000 av intresse, hämtning inom 08-området ordnas. Tel: 0171-214 29.

HD till A1200, overdrive/IDE, minst 100 Mb, ca 2.000 kr. Tel: 0431-506 32, Fredrik, eft 16.00.

Minnes eller turbokort till A1200 med eller utan minne. tel: 0910-77 70 34 eller 010-692 51 99, Jörgen.

Multimedia för 1.200 - 1.500 kr, kan disk. Tel: 08-711 86 03.

Program till Amiga och tillbehör, allt av intresse. Tel: 031-47 32 54.

Ren A1200, felfri och helst utan hårddisk, ev med x-minne och FPU, prisidé 3.000 kr. Tel: 090-18 65 06.

Sam & Max till Amiga eller PC, 200 kr. tel: 08-711 86 03.

SIMM minnen 4 st 1 Mb 9 chip 80 ns 30 pin. Tel: 0222-102 92, Torgny eft 11.30.

BYTES

A1200 MBX 1230/50/4, Salora monitor 2.5" 80 Mb HD, AGA spel och nytto, bytesvärde 12.500 kr, bytes mot A4000/3000 med grafikkort. Tel: 060-55 72 20.

Moduler PD mm bytes, skicka lista till, J Alponen, Björnskogsv. 10, 134 00 Gustavsberg.

Videointresserad? Skriv då till mig, Rikard Berg, Vallstigen 27, 772 50 Grängesberg.

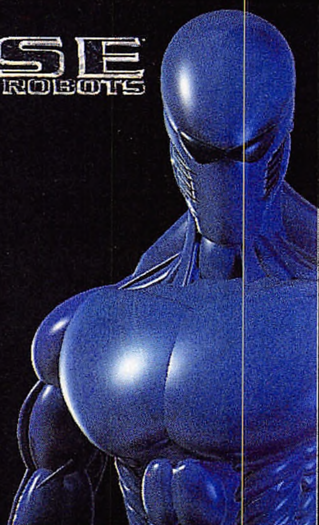
ARBETE

Tjäna upp till 1.200 kr/tim på att kopiera PD disketter. Starta och driv eget postorderföretag utan att lägga ut någonting på reklam och annonsering, Skicka frankerat svarskuvert till: Nikolaj Glücksam, Håcksvik, 512 95 Svenljunga. Tel: 0325-521 90.

Läs det här så slipper du en massa trubbel

Datorbörsen är endast öppen för privatpersoner som vill sälja, köpa, eller byta datorer, tillbehör, originalprogram samt för dem som söker eller har jobb att erbjuda. Det är förbjudet att annonsera om piratkopierade spel- och nyttoprogram samt manualer. Likaså är det förbjudet att annonsera med syfte att organisera byte av kopior, program och/eller manualer. Insända annonser av denna typ publiceras inte utan överlämnas till representant för organisationen SIMP. Detta kan medföra rättslig prövning vilket innebär att annonsören riskerar böter eller fängelse i upp till två år.

Vi publicerar inte heller annonser som gäller bilder av pornografisk karaktär, annonser där endast postgironummer men inte telefonnummer anges, eller annonser som på andra sätt kan uppfattas som oserösa eller stötande. Annonser begränsas till två stycken/person och nummer. Försäljning eller byte av program eller spel maximeras till fyra titlar per annons. Titlar och pris vid försäljning eller byte måste alltid uppges i annonsen. Likaså måste annonsören bifoga namn och adress, vilka dock inte behöver finnas med i annonsen. Annonstexter som inte följer angivna regler publiceras inte.



Missa inte nästa nummer den 1/2!

På spelrecensionssidorna i nästa nummer blir det idel ädel adel. Vi har gått i närkamp med Mirages senaste beat'em-up-spel Rise Of The Robots. I en stor genomgång kollar vi alla tre versionerna av liret och om det har något existensberättigande.



Och det blir ännu bättre! Johan Burén har börjat motionera med Sensible World of Soccer. Det spelet har varit försenat ända sedan början av åttiotalet (känns det som) och nu får vi reda på om det var värt all väntan. Sten Ekedahl har dessutom tagit sig vatten över huvudet med Microproses senaste CD32-spel, Subwar 2050.

Att välja CD-läsare är inte det lättaste. Vi har testat olika CD-läsare från enkla lösningar för Amiga 1200 till så exotiska varianter som en CD-läsare för 18 (!) skivor.



Vlab digitaliserar fullfärgsbilder, direkt från rullande videoband. Vi har testat kortet och vår videoexpert Christer Bau tycker att VLab fortfarande är utan konkurrens på marknaden.

DT DATABUTIKEN

DT Computer System

Postorder / Admin.
Tel. 08-981100
Box 2267
171 02 SOLNA

SOLNA	CITY	GULLMARSPLAN
T Näckrosen	T Odenplan	T Gullmarsplan
Råsundav. 128	Karlbergsv. 25	Gullmarsplan 6
Tel: 08-83 40 00	Tel: 08-31 17 00	Tel: 08-91 42 00
Fax: 08-82 00 43	Fax: 08-82 00 43	Fax: 08-82 00 43
Vard. 09:30 - 18:00	Vard. 09:30 - 18:00	Vard. 09:30 - 18:00
Lörd. STÄNGT!	Lörd. 10:00 - 15:00	Lörd. 10:00 - 15:00

KVALITETSDATORER ● SKRIVARE ● MONITORER ● TILLBEHÖR ● 8 ÅR I BRANCHEN!

SENASTE NYTT
420 Mb
I ALLA DATORER

BÄSTA 486 DATOR KÖP!
(Enligt test i Attack! nr.1 Feb. ´94)

Datorerna innehåller följande:
- 486 SX, DX, DX2 CPU
- ZIF Sockel
- AMI bios(Green PC)
- 256kb Cache minne
- 4MB RAM utbyggbart(64MB)
- **420 Mb HD**
- 32 bitars HD access
- VESA LB Hårddisk kontroller
- 1,44 Mb Diskettstation
- 1280x1024 max upplösn.
- 640x480 (16.7M färger)
- VESA LB win accelerator
- 2 seriella & 1 parallell
- "S" märkt nätdel
- Inbyggd Noice killer
- Minitower låda
- Svenskt tangentbord
- MS kompatibel mus
- Trygghet & Snabb service

Modell	Pris
DT 486 SX2-50	6.995:-
DT 486 DX-40	7.695:-
DT 486 DX-2 50	7.495:-
DT 486 DX2-66	7.995:-
DT 486 DX2-80	8.495:-

NU! MED 420 Mb

PCI DATOR 500 (TILLÄGG)

DT 486 DX2-66 PCI 8.495:-

PENTIUM DATORER!

- PENTIUM PCI
- 8MB RAM
- 420 MB HÅRDDISK
- PCI GRAFIKKORT
- PCI KONTROLLER
- 16.7 MILJ FÄRGER
- MINI TOWER

Modell	Pris
DT PENTIUM PCI 60 MHz	13,995:-
DT PENTIUM PCI 66 MHz	14.995:-
DT PENTIUM PCI 90 MHz	16.995:-

SKRÄDDARSY DIN DATOR
OBS! Uppgraderingspriser, gäller endast i samband med datorköp!

8 (4)MB RAM MINNE	1.295:-	PCI DATOR	500:-
16 (12) MB RAM MINNE	3.995:-	NÄTVERKSKORT fr.	395:-
MAXITOWER LÅDA	600:-	540- 2000 MB HD fr.	495:-
MIDI TOWER LÅDA	300:-	MS-WORKS F.WIN	445:-
LJUDKORT fr.	395:-	MS-DOS & WIN	990:-

MONITOR 14" FÄRG 1,895:- PROLINE 14

10 CD SKIVOR FULLT MED PROGRAM! CA 6,000 MB 480:-

MONITOR 17" DATA WORLD 5295:- PROLINE 17

ÅRETS BÄSTA PRISER!

16 BITS LJUD KORT: EXPERT 595:- / SB VALUE 795:-	HÅRDDISK: 420 MB 1.795:- / 720MB 2595:-
CD-ROM SPELARE: 2* SPEED 1.195 / 4* SPEED 1.995:-	MONITOR PROLINE: 14" 1.895:- / 15" 2.895:-
MULTIMEDIA: KIT 1 2.295:- / KIT 2 2495:-	NEC LASER: 610+ 3.695:- / 660 5295:-

Alla priser i annonsen är angivna exklusive gällande moms och gäller tillsvidare. Vi reserverar oss för eventuella pris-, produkt-, samt specifikations ändringar.

Order Tel: 08-834000 08-311700 08-914200

KVALITETSDATORER ● SKRIVARE ● MONITORER ● TILLBEHÖR ● 8 ÅR I BRANCHEN!

Posttidning B
Datormagazin
112 85 Stockholm

DATIC Monitor



- Den enda lågstrålande Amigamonitorn!
- DATIC multisyncmonitor
- Klarar alla upplösningar på Din Amiga.
- Passar alla Amigamodeller.
- Stöder alla grafiklägen.
- 14", 0.28dpi matt bildrör.
- 15-38KHz hor. frekvens.
- Svenska instruktioner
- Passar även PC.
- 1 års garanti.
- Uppfyller MPR II normen.
- Kostar under: **5000:-**

CITIZEN DATORSKRIVARE ABC



- Citizen ABC den perfekta färgmatrisskrivaren.
- Lekande lätt att installera. Upplösning 360x360dpi.
- ABC skriver tystare än de flesta matrisskrivare.
- ABC är snabb, 192 t/s.
- ABC har inbygd 50-arks arkmatare, så Du slipper använda det tråkiga och dyra traktorpappret.
- Svenska instruktioner.
- 2 års garanti.
- Kostar under: **3000:-**

CITIZEN DATORSKRIVARE Projet IIC



- Äntligen en bläckstråle-skrivare till rätt pris för Dig som vill skriva färg!
- Mycket låg driftsekonomi genom smart refillsystem.
- Laserkvalité, 300dpi.
- Snabb 180tecken/sekund.
- Inbygd arkmatare.
- Svenska instruktioner.
- Citizen Projet IIC är tyst, för att inte störa Dig.
- Passar även PC.
- 2 års garanti.
- Kostar ca: **4000:-**

DATIC Scanner



- DATIC färg-handscanner.
- Stöder AGA grafiken.
- Hanterar 256.000 färger eller 64 gråskalor s/v.
- Mycket enkel installation.
- Ansluts till printerporten, med genomföring.
- Upplösning 50-400 dpi.
- 105mm läsbredd.
- Levereras med kraftfulla hanterings program.
- Finns även till PC.
- 2 års garanti.
- Kostar under: **5000:-**

DATIC och CITIZEN marknadsförs av: ELDA Gå till närmaste datorbutik och fråga efter produkterna! Konsumentkontakt tel: 0523-51000